

DAFTAR PUSTAKA

- Abda'u, N. F., Hanurawan, F., & Sutarno, S. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Berbantuan Permainan Tradisional terhadap Hasil Belajar Anak SD. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(1), 1. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i1.13108>
- Akbar, S. (2013). *Intrumen Perangkat Pembelajaran* (Vol. 36, pp. 9–34).
- Hadi, S. (2011). *Analisis Butir untuk Instrumen Angket, Tes, dan Skala Nilai dengan Basica*.
- Masri Singarimbun, S. E. (2011). *Metode Penelitian Survei*.
- Morissan. (2012). Pengertian Populasi. *Pengertian Populasi*. <https://www.dosenpendidikan.co.id/pengertian-populasi-menurut-para-ahli/>
- Nuraini, F. (2022). Creative of Learning Students Elementary Education PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL GOBAK SODOR BERBASIS SOCRATIC METHOD TERHADAP NILAI INTEGRITAS SISWA SEKOLAH DASAR. *Journal of Elementary Education*, 5(5), 939–946.
- Peraturan Pemerintah. (2013). Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 32 Tahun 2013 Tentang Standar Nasional Pendidikan. *Sekretariat Negara*, 2(32), 148–164.
- Physical, B., & Journal, E. (2021). 585-Article Text-1988-1-10-20210630. 2, 52–64.
- Prasetio, P. A., & Praramdana, G. K. (2020). Gobak Sodor Dan Bentengan Sebagai Permainan Tradisional Dalam Pembelajaran Penjasorkes Berbasis Karakter Pada Sekolah Dasar. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 7(1), 19–28. <https://doi.org/10.25134/pedagogi.v7i1.2858>
- Reforwati, N. N., Nur, L., & L, D. A. M. (2022). Pengaruh Permainan Tradisional Gobag Sodor Berbasis Socratic Method dalam Mengembangkan Karakter Courage Siswa di Sekolah Dasar Nita. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(4), 3036–3042.
- Roflin, E., Liberti, I. A., & Pariyana. (2021). pengertian Survei menurut Sugiyono 2018. *Eprints.Walisongo.Ac.Id*, 11. <http://eprints.walisongo.ac.id/id/eprint/3069/>

- Sarwomo, S. W. (2008). *Psikologi Remaja (ed.rev)*.
- Septianti, N., & Afiani, R. (2020). Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar di SDN Cikokol 2. *As-Sabiqun*, 2(1), 7–17. <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v2i1.611>
- Setiyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*.
- Sudibyo, N. A., & Nugroho, R. A. (2020). Survei Sarana Dan Prasarana Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Pada Sekolah Menengah Pertama Di Kabupaten Pringsewu Tahun 2019. *Journal Of Physical Education*, 1(1), 18–24. <https://doi.org/10.33365/joupe.v1i1.182>
- Sugiyono. (2003). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif Kualitatif* (Issue June).
- Sugiyono. (2014). *Metode penelitian bisnis: pendekatan kuantitatif, kualitatif, kombinasi, dan R&D*.
- Tampubolon, M. (2023). Metode Penelitian Metode Penelitian. In *Metode Penelitian Kualitatif* (Vol. 3, Issue 17). [http://repository.unpas.ac.id/30547/5/BAB III.pdf](http://repository.unpas.ac.id/30547/5/BAB%20III.pdf)
- Wijayanto, Adi., Sukmana Permainan Tradisional
- Zawawi, Anis., Saputra, Amri Irawan "Analisi Permainan Tradisional Goboy Terhadap Gerak Fudamental Siswa SD Laboratorium Unp Kediri" 2023