

Pembuatan Aplikasi Menu Pemesanan untuk Army Cafe Berbasis Android

SKRIPSI

Diajukan Untuk Penelitian Skripsi Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Nusantara PGRI Kediri



OLEH :

YOYOK ADI SISWANTO

NPM : 18.1.03.03.0017

**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK
INDONESIA
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI**

2025

Skripsi oleh:

YOYOK ADI SISWANTO

NPM. 18.1.03.03.0017

Judul:

**PEMBUATAN APLIKASI MENU PEMESANAN UNTUK ARNY CAFE
BERBASIS ANDROID**

Telah disetujui untuk diajukan kepada
Panitia Sidang Skripsi Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
UNP Kediri

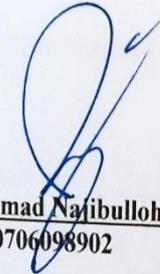
Tanggal : 16 Januari 2025

Dosen Pembimbing I



Sucipto, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0721029101

Dosen Pembimbing II



Muhammad Najibulloh Muzaki, S.Kom, M.Cs.
NIDN. 0706098902

Skripsi oleh:

YOYOK ADI SISWANTO

NPM. 18.1.03.03.0017

Judul:

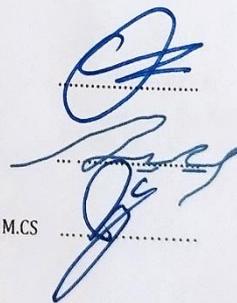
**PEMBUATAN APLIKASI MENU PEMESANAN UNTUK ARNY CAFÉ
BERBASIS ANDROID**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNP Kediri
Pada tanggal 16 Januari 2025

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji:

1. Ketua : SUCIPTO, S.Kom, M.Kom
2. Penguji I : DWI HARINI, S.Si, M.M
3. Penguji II : MUHAMMAD NAJIBULLOH MUZAKI, S.KOM, M.CS



Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer



Sulistiono, M.Si
NIP. 196807071993031004

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Yoyok Adi Siswanto
Jenis Kelamin : Laki-Laki
NPM : 18.1.03.03.0017
Fak/Jur/Prodi : Teknik dan Ilmu Komputer / Sistem Informasi

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 16 Januari 2025
Yang Menyatakan


08EAMX092444755
Yoyok Adi Siswanto
NPM: 18.1.03.03.0017

MOTTO

“Katakanlah (Nabi Muhammad), “Wahai hamba-hamba-Ku yang melampaui batas (dengan menzalimi) dirinya sendiri, janganlah berputus asa dari rahmat Allah. Sesungguhnya Allah mengampuni dosa semuanya. Sesungguhnya Dialah Yang Maha Pengampun lagi Maha Penyayang.” QS Az - Zumar: 53

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

-  Kedua Orang Tuaku.
-  Keluarga Besarku.
-  Almamater Universitas Nusantara PGRI Kediri.

ABSTRAK

Perkembangan teknologi mendorong kebutuhan akan solusi digital di berbagai bidang, termasuk industri kuliner. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi menu pemesanan berbasis Android untuk Arny Cafe guna mengatasi kendala dalam proses pemesanan manual yang sering menyebabkan ketidak efisienan dan kesalahan. Metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall, yang mencakup tahap analisis, desain, implementasi, dan pengujian sistem. Aplikasi ini memungkinkan pelanggan untuk memesan menu secara mandiri melalui perangkat Android, sehingga mempercepat proses pelayanan, meningkatkan akurasi pesanan, dan mengurangi waktu tunggu. Dari sisi pengelola cafe, aplikasi menyediakan fitur pengelolaan data menu, pencatatan transaksi, dan laporan penjualan secara ireal-itime. Pengujian menunjukkan bahwa sistem berjalan sesuai spesifikasi, memberikan pengalaman yang lebih nyaman bagi pelanggan serta mendukung pengambilan keputusan berbasis data bagi manajemen Arny Cafe. Dengan implementasi aplikasi ini, diharapkan proses operasional di Arny Cafe menjadi lebih efisien, meningkatkan kepuasan pelanggan, dan mendukung pertumbuhan bisnis secara berkelanjutan. Penelitian ini juga membuka peluang untuk pengembangan fitur tambahan seperti integrasi pembayaran digital dan analisis pola konsumsi pelanggan di masa depan.

Kata Kunci: Aplikasi android, Pemesanan menu, Cafe, Metode waterfall

ABSTRACT

Technological advancements drive the demand for digital solutions across various fields, including the culinary industry. This research aims to design and develop an Android-based menu ordering application for Arny Cafe to address issues in the manual ordering process that often lead to inefficiency and errors. The development method used is the Waterfall model, which includes the stages of analysis, design, implementation, and system testing. The application enables customers to independently place orders via Android devices, thereby speeding up service processes, improving order accuracy, and reducing waiting times. From the cafe management perspective, the application provides features for menu data management, transaction recording, and real-time sales reporting. Testing shows that the system operates according to specifications, offering a more convenient experience for customers and supporting data-driven decision-making for Arny Cafe management. With the implementation of this application, it is expected that operational processes at Arny Cafe become more efficient, customer satisfaction increases, and business growth is sustainably supported. This research also opens opportunities for further development of additional features such as integration with digital payment systems and analysis of customer consumption patterns in the future.

Keywords: Android application, Menu ordering, Cafe, Waterfall method

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kami panjat kan kehadiran Allah Tuhan Yang Maha Kuasa, karena hanya atas perkenan-Nya tugas penyusunan Skripsi ini dapat diselesaikan.

Penyusunan Skripsi ini merupakan bagian dari rencana penelitian guna penyusunan skripsi sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi.

Pada kesempatan ini diucapkan terimakasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Allah SWT, karena hanya atas izin dan karunia-Nya maka skripsi ini dapat diselesaikan.
2. Orang Tua yang selalu memberi dukungan serta berdo'a tiada henti, karena tidak ada do'a yang paling selain do'a kedua orang tua.
3. Bapak Dr. Zaenal Afandi, M.Pd selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri.
4. Bapak Dr. Sulistiono, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri.
5. Bapak Sucipto, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri
6. Bapak Sucipto, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing 1 atas bimbingan dan saran yang telah diberikan.
7. Bapak Muhammad Najibulloh Muzaki, S.Kom. M.Cs, selaku Dosen Pembimbing 2 atas bimbingan dan saran yang telah diberikan.
8. Teman – teman satu angkatan yang selalu memeberikan semangat, dukungan, saran, dan motivasi.
9. Semua pihak yang telah membantu hingga terselesaikannya pembuatan maupun dalam penyusunan Tugas Akhir yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
10. Dan diri sendiri atas kerja keras, semangat, dan jatuh bangun selama ini.

Disadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, maka diharapkan tegur sapa, kritik, dan saran-saran, dari berbagai pihak sangat diharapkan..

Kediri, 26 September 2024

YOYOK ADI SISWANTO
NPM : 18.1.03.03.0017

DAFTAR ISI

Pembuatan Aplikasi Menu Pemesanan untuk Arny Cafe Berbasis Android ..	i
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Rumusan Masalah	3
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian	4
BAB II KAJIAN TEORI	5
2.1. Kajian Teori	5
2.2. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu	10
2.3. Kerangka Berpikir	14
BAB III METODE PENELITIAN	16
3.1 Tahap Pengembangan Sistem	16
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	20
BAB IV DESAIN SISTEM.....	23
4.1. Tinjauan Lokasi.....	23
4.2. Analisa Proses Bisnis.....	24
4.3. Desain Arsitektur Sistem	28

4.4.	Pemodelan Data dan Proses.....	29
4.5.	Desain Database.....	39
4.6.	Desain Tampilan Pengguna	42
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		48
5.1.	Arsitektur Sistem.....	48
5.2.	Basis Data (Database).....	50
5.3.	Tampilan Input, Output dan Laporan	53
5.4.	Pengujian Sistem <i>Aplikasi Arny Café Berbasis Android</i>	58
BAB VI PENUTUP		61
6.1.	Kesimpulan.....	61
6.2.	Saran	62
DAFTAR PUSTAKA		63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	14
Gambar 3. 1 Metode Waterfall.....	16
Gambar 4. 1 <i>Use Case</i> Diagram Aplikasi Menu Pemesanan untuk Arny Cafe Berbasis <i>Android</i>	30
Gambar 4. 2 Activity Diagram <i>Login</i> dan <i>Logout</i> Aplikasi <i>Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	31
Gambar 4. 3 Activity Diagram Transaksi <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> .	31
Gambar 4. 4 Activity Diagram Data Barang <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	32
Gambar 4. 5 Activity Diagram Data Pengguna <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	33
Gambar 4. 6 Activity Diagram Laporan <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> ...	33
Gambar 4. 7 Sequence Diagram <i>Login</i> dan <i>Logout</i> <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	34
Gambar 4. 8 Sequence Diagram Data Transaksi <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	35
Gambar 4. 9 Sequence Diagram Data Barang <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	36
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Data Pengguna <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	37
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Laporan <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	38
Gambar 4. 12 <i>Class Diagram</i> <i>Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	39
Gambar 4. 13 Tampilan <i>Form Login</i> <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	43
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	44
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman <i>Product List</i> <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	44
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman <i>Sales</i> <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> ...	45

Gambar 4. 17 Tampilan Halaman <i>New Sale Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	45
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman <i>Report Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> . 46	
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman <i>Category List Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	46
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman <i>User List Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	47
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman <i>Settings Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	47
Gambar 5. 1 Arsitektur Sistem <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	48
Gambar 5. 2 Relasi Antar Tabel Untuk <i>Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	50
Gambar 5. 3 Struktur Tabel <i>Category List Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	51
Gambar 5. 4 Struktur Tabel <i>Product List Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> .	51
Gambar 5. 5 Struktur Tabel <i>Sale Product Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> .	52
Gambar 5. 6 Struktur Tabel <i>Sale List Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	52
Gambar 5. 7 Struktur Tabel <i>Info Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	52
Gambar 5. 8 Struktur Tabel <i>System Info Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> ...	53
Gambar 5. 9 Tampilan <i>Form Login Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	54
Gambar 5. 10 Tampilan Halaman <i>Dashboard Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	54
Gambar 5. 11 Tampilan Halaman <i>Product List Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	55
Gambar 5. 12 Tampilan Halaman <i>Sales Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> ...	55
Gambar 5. 13 Tampilan Halaman <i>New Sale Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	56
Gambar 5. 14 Tampilan Halaman <i>Report Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i> .	56
Gambar 5. 15 Tampilan Halaman <i>Category List Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	57
Gambar 5. 16 Tampilan Halaman <i>User List Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	57
Gambar 5. 17 Tampilan Halaman <i>Settings Aplikasi Arny Café</i> Berbasis <i>Android</i>	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Rangkuman Penelitian	13
Tabel 3. 1 Tabel Waktu Penelitian	21
Tabel 4. 1 Perbandingan Efisiensi Proses Bisnis Army Cafe	27
Tabel 4. 2 Kebutuhan Non Fungsional	28
Tabel 4. 3 Kebutuhan Fungsional	28
Tabel 4. 4 Tabel User <i>Aplikasi Army Café</i> Berbasis <i>Android</i>	40
Tabel 4. 5 Tabel <i>Category List Aplikasi Army Café</i> Berbasis <i>Android</i>	40
Tabel 4. 6 Tabel <i>Product List Aplikasi Army Café</i> Berbasis <i>Android</i>	41
Tabel 4. 7 Tabel <i>Sale List Aplikasi Army Café</i> Berbasis <i>Android</i>	42
Tabel 4. 8 Tabel <i>Sale Products Aplikasi Army Café</i> Berbasis <i>Android</i>	42
Tabel 4. 9 Tabel <i>System Info Aplikasi Army Café</i> Berbasis <i>Android</i>	42

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan teknologi *smartphone* pada berbagai aspek kini telah dirasakan dampaknya, tanpa terkecuali sampai pada restoran-restoran dan cafe-cafe yang ingin memanfaatkan teknologi ini demi kepuasan pelanggan dan keuntungan pihak restoran. Manusia pada umumnya menginginkan segala sesuatu yang dapat dengan mudah dikerjakan, begitu juga dengan pelanggan yang ingin memesan menu dengan mudah dalam artian tidak rumit dan tidak memakan waktu yang lama. Mudah dalam memesan menu yang dimaksud adalah tanpa harus mengantri dan tanpa harus menunggu pelayan yang sibuk dengan pelanggan lainnya. Pelanggan juga dapat mengambil waktu dalam memesan pesanan yang sesuai kebutuhan sehingga tidak terganggu dengan pelayan yang sedang menunggu pesanan tersebut.

Kemudian pihak restoran dan cafe membutuhkan sistem yang dapat mengatur dan manajemen pemesanan menu sesuai dengan kebutuhan pelanggan, juga sesuai kebutuhan pihak restoran tersebut. Sistem ini dapat mempermudah pihak restoran seperti mengatur antrian pesanan sesuai waktu pemesanan pelanggan, mengatur status ketersediaan menu secara *real time*, dan dapat mengontrol jumlah pesanan (Tompoh et al., 2016).

Pada era digital yang serba canggih seperti sekarang ini, semua pekerjaan memerlukan pendamping digital yang memadai guna membantu agar lebih praktis dan cepat. Penggunaan cara manual untuk melayani pelanggan seperti pelayan yang harus menggunakan alat tulis sebagai media untuk mencatat pesanan makanan dan minuman yang dipesan oleh pelanggan sering kali mengalami kendala, antara lain kesalahan penulisan pesanan, sering terjadinya kerusakan pada alat tulis yang menyebabkan pesanan tidak terbaca, adanya pesanan yang rangkap (*redudansi*), serta tidak urutnya pembuatan pesanan akibat bertumpuknya nota pemesanan terutama pada saat ramai pengunjung. Selain itu, apabila restoran/cafe sedang dalam kondisi ramai pengunjung

seringkali pelanggan tidak mendapatkan tempat duduk padahal mereka sudah jauh-jauh mendatangi restoran/cafe tersebut. Mereka harus rela mengantri dan menunggu pelanggan lainnya pulang untuk mendapatkan tempat duduk tanpa tahu berapa lama waktu untuk menunggunya. Hal-hal seperti inilah yang membuat pelanggan merasa tidak puas dan tidak nyaman, padahal kepuasan serta kenyamanan pelanggan adalah sebuah hal yang penting bagi resto/cafe (Prastio & Ani, 2018).

Pesatnya perkembangan OS Android saat ini menjadikan aplikasi berbasis *mobile* dinilai sangat efektif dan efisien dikarenakan sistem *mobile* yang tanpa kabel. Penggunaan media tanpa kabel atau alat yang biasanya menggunakan jaringan internet ini merupakan salah satu layanan *client-server*. Implementasi *client server* pada *mobile* untuk pertukaran data inilah yang dapat menjadi solusi untuk penggunaan dalam pelayanan sehari-hari.

Penggunaan media *client server* ini dapat memudahkan untuk pelayanan pesanan makanan dan minuman untuk bisnis restoran/cafe, sebagai solusi dari permasalahan-permasalahan pemesanan manual. Pemakaian aplikasi pemesanan ini akan memudahkan proses kerja dalam lingkungan restoran/cafe sehingga diharapkan dapat menjadi solusi untuk menggantikan proses pemesanan yang menggunakan alat tulis (Hendini, 2013).

Permasalahan pemesanan makanan, minuman, dan tempat yang harus dilakukan oleh pelanggan dapat diatasi dengan bantuan perangkat *smartphone* menggunakan rancangan sistem yang bersifat *self-service*. Sistem ini menghadapkan pelanggan dengan sebuah sistem yang akan membantu dalam melakukan pemesanan menu sendiri tanpa harus menunggu atau mendatangi pelayan. Penerapan sistem melalui perangkat *smartphone* akan lebih diminati, karena berdasarkan survei oleh Statista pada tahun 2018, pengguna *smartphone* di dunia mencapai 2,53 miliar pengguna (<https://teknologi.id>, 2018) (Prastito & Ani, 2018).

Hal inilah yang menjadi dasar terciptanya ide **Pembuatan Aplikasi Menu Pemesanan untuk Army Cafe Berbasis Android**. Aplikasi ini diharapkan membantu pelanggan cafe, pelayan, kasir, dapur, dan pemilik cafe. Perancangan

sistem akan dibuat dengan tampilan yang sederhana dan mudah dipahami oleh pelanggan. Dengan begitu, pemesanan menu bisa berjalan dengan cepat dan praktis tanpa melalui proses yang panjang serta mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan komunikasi antara pelayan dan pelanggan. Sistem ini juga menggunakan OS *Mobile Android* yang populer saat ini.

1.2. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang tersebut dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Pemesanan menu di cafe masih menggunakan alat tulis sebagai media pemesanan yang memakan waktu terlalu lama
2. Sistem Kasir yang kurang terorganisir sehingga sering terjadi *miss* transaksi antara pihak cafe dengan pelanggan
3. Pemesanan manual mengakibatkan penumpukan antrian

1.3. Batasan Masalah

Pada penelitian ini terdapat beberapa batasan masalah yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi menu pemesanan berbasis android ini antara lain:

1. Membahas pembuatan aplikasi menu pemesanan berbasis android
2. Aplikasi ini dikhususkan untuk *android mobile*
3. Metode pemesanan adalah *First In First Out*
4. Penelitian dilakukan di Arny Cafe
5. Metode yang digunakan adalah metode *waterfall*

1.4. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Bagaimana pembuatan aplikasi menu pemesanan untuk Arny Cafe berbasis android ?
2. Bagaimana proses sistem pemesanan makanan dengan android ?
3. Bagaimana aplikasi pemesanan itu berjalan di Arny Café ?

1.5.Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, dapat disimpulkan tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang pembuatan aplikasi menu pemesanan untuk Arny Cafe berbasis android
2. Membuat aplikasi pemesanan makanan dan minuman berbasis android yang dapat memberitahu pesanan pelanggan ke bagian dapur
3. Mengaplikasikan aplikasi menu pemesanan di Arny Cafe

1.6.Manfaat Penelitian

Manfaat pembuatan aplikasi menu pemesanan untuk Arny Cafe berbasis android ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu mempermudah pelayanan di Arny Cafe
2. Dapat menghemat waktu dan tenaga
3. Meminimalisir menumpuknya pelanggan dan pesanan yang tidak terorganisir sehingga meminimalisir proses pelayanan yang tidak kondusif.

DAFTAR PUSTAKA

- Candra, L., & Alkodri, A. A. (2014). Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Cafe Berbasis Client Server Dengan Platform Android. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 3(2), 34–41. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v3i2.205>
- Hendini, A. (2013). Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Android. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 1(1), 1–6.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Maarif, V., Widodo, A. E., & Wibowo, D. Y. (2017). Aplikasi Tes IQ Berbasis Android. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering ISSN*, 3(2), 2461–2690. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse/article/view/2820>
- Neyfa, B. C., & Tamara, D. (2016). Perancangan Aplikasi E-Canteen Android dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design. *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik*, 20(1):83-91 <https://doi.org/10.1136/bmj.1.6001.107>
- Prastio, C. E., & Ani, N. (2018). Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android (Case Study : Warkobar Café Cikarang). *Jurnal PETIR*, 11(2), 203–220.
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (AR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Santoso, K. I., & Nugroho, M. (2019). Analisis Desain Menu Pada Restoran Hotel Berbintang Lima di Jakarta. *Jurnal Culinaria*, 2(1):1-12
- Septiansyah, H., & Prehanto, D. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Menu Café “ KopiRide ” menggunakan Metode SAW dan QR-Code berbasis Android. *JIEBSI: Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 02(03), 38–46.
- Sucipto, Rini Indriati, & Fitra Bagoes Hariawan (2017). Desain Database Untuk Optimalisasi Sistem Prediksi Transaksi Penjualan. *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)* 2 (2), 88-93
- Tompoh, J. F., Sentinuwo, S. R., & Sinsuw, A.E.A. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 1–9. <https://doi.org/10.33557/journalisi.v3i2.132>

Tumpuan, A. (2021). Penerapan Sistem Menu Engineering Dalam Upaya Peningkatan Kualitas Menu di Restoran Bintang Inti Executive Village Clubhouse. *Jurnal Pariwisata Terapan*, 5(1), 60–73.

Zafriana, L. (2019). Redesain Bisnis Model Canvas Cafe Angkringan. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.