

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurakhman dan Pradono, A. 2014. Explore Sejarah Indonesia Jilid 2 untuk SMA/MA Kelas XI. Penerbit:Penerbit Duta.
- Amalia, Rizky T. 2022. Hafalan Materi IPS SD/MI Kelas 4,5,6. Penerbit:Bmedia.
- Ami, Mucharommah S., dan Yuliana, Anggi I. 2020. Makanan Tradisional sebagai Media Pembelajaran Struktur Tumbuhan. Penerbit:LPPM Universitas KH. A. wahab Hasbullah.  
[https://books.google.co.id/books?id=y5kwEAAAQBAJ&pg=PA10&dq=fun+gsi+media+pembelajaran&hl=id&newbks=1&newbks\\_redir=0&source=gb\\_mobile\\_search&sa=X&ved=2ahUKEwjP5JiHhvCAAxX8xDgGH46Bcc4ChDoAXoECAUQAw](https://books.google.co.id/books?id=y5kwEAAAQBAJ&pg=PA10&dq=fun+gsi+media+pembelajaran&hl=id&newbks=1&newbks_redir=0&source=gb_mobile_search&sa=X&ved=2ahUKEwjP5JiHhvCAAxX8xDgGH46Bcc4ChDoAXoECAUQAw)
- Amirrullah. 2022. Metodologi Penelitian Manajemen. Malang:Bayumedia Publishing.
- Anam, Syaiful., dkk. 2023. Media Pembelajaran Berbasis Nilai Islami. Padang:PT Global Eksekutif Teknologi.
- Ardini, Jurnaliska P., Sumardi. 2022. Pengembangan Media Interaktif Software Prezi pada Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar. Edu Cendikia:Jurnal Ilmiah Kependidikan.  
<https://jurnal.itscience.org/index.php/educendikia/article/view/1609/1163>
- Astuti, T. 2015. Buku Pedoman Umum Pelajar RIPUL Rangkuman Ilmu Pengetahuan Umum Lengkap SD Kelas 4, 5, 6. Jakarta:Vicosta Publishing.
- Astuti, T. 2015. Buku Pedoman Umum Pelajar Sejarah Rangkuman Inti Sari Sejarah Lengkap SMA Kelas 1, 2, 3. Penerbit:LEmbar Langit Indonesia.
- Bunda, Dinda NP. 2017. Penggunaan Metode Outdoor Study Untuk Meningkatkan Rasa Ingin Tahu Dan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Tema Lingkungan Sahabat Kita. Repository unpas.ac.id.  
<http://repository.unpas.ac.id/29772/#>

- College, AMC. 2022. Persembahan (Prezi). Penerbit:Advanced Micro Systems Sdn Bhd.  
[https://www.google.co.id/books/edition/Persembahan\\_Prezi/Qd6YEAAAQB-AJ?hl=id](https://www.google.co.id/books/edition/Persembahan_Prezi/Qd6YEAAAQB-AJ?hl=id)
- Darmadi, Hamid. 2019. Pengantar pendidikan Era Globalisasi-Konsep Dasar, Teori, Strategi Dan Implementasi Dalam Pendidikan Globalisasi. Tangerang:Lembaga Literasi Dayak (LLD).
- Fauzi, Aziz S. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Mata Pelajaran IPS Pokok Bahasan “Perjuangan Melawan Penjajah”. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Edisi 11 Tahun ke-7.  
<https://journal.student.uny.ac.id/pgsd/article/view/10830/10377>
- Hasanah, N. 2021. BPSC Modul Ilmu Pengetahuan Sosial SD/MI Kelas V. Jakarta Timur:Bumi Aksara.
- Hidayati, N., Huriyah. 2021. Manusia Indonesia, Alam & Sejarahnya. Yogyakarta:Penerbit K-Media.
- Jalinus, N., Ambiyar. 2016. Media dan Sumber Pembelajaran. Jakarta:Kencana.
- Juliandi, A., Irfan., dan Manurung, S. 2014. Metodologi Penelitian, Bisnis, Konsep dan Aplikasi. Penerbit:UMSU PRESS.  
[https://books.google.com/books/about/Metodologi\\_Penelitian\\_Bisnis\\_Konsep\\_dan.html?hl=id&id=0X-rBAAAQBAJ#v=onepage&q&f=false](https://books.google.com/books/about/Metodologi_Penelitian_Bisnis_Konsep_dan.html?hl=id&id=0X-rBAAAQBAJ#v=onepage&q&f=false)
- Kurniawan, Andri., dkk. 2022. Aplikasi Pembelajaran Digital. Padang:PT Global Eksekutif Teknologi.
- Kustandi, C., Darmawan, D. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran. Jakarta:Kencana (Divisi Prenadamedia Group).
- Mais, Asrorul. 2019. Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus (ABK). Jember:CV PUSTAKA ABADI.
- Mapata, Dg. 2017. Buku Penunjang Mata Pelajaran IPS. Yogyakarta:Deepublish.

- Monica, G.E., Sari, D.K., dan Edi, R. 2021. Modul Belajar dan Pembelajaran untuk Topik Masalah-masalah dalam Pembelajaran Kimia. *Orbital:Jurnal Pendidikan Kimia* 5 (1).
- Mulyani, F., Haliza, N. 2021. Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal pendidikan dan konseling* 1 (3).  
<https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.1432>
- Ni'mah, dkk. 2021. Pengembangan Materi dan Metodologi Pembelajaran IPS. Penerbit: Guepedia.
- Nurdiyana, T., & Indriyani, PD. 2023. Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android dalam Seni Kolaborasi. Yogyakarta:Jejak Pustaka.
- Nurfadhillah, Septy., Setyorini, A., dkk. 2021. Media Pembelajaran. Sukabumi:CV Jejak.
- Nurhayati. 2021. Buku Siswa Ilmu Pengetahuan Sosial SMP/MTs Kelas 8. Jakarta:PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Nurhayati. 2021. Buku Siswa Ilmu Pengetahuan Sosial SMP/MTs Kelas 8. Jakarta:PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Oktaviani, TN., Rukmini, AS. 2023. Pengembangan Media Buku Cerita Bergambar Untuk Keterampilan Menulis Teks Dongeng Fabel Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal penelitian pendidikan guru sekolah dasar*.  
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/57914>
- Palullungan, Liberthin. 2021. Pengantar Ilmu Hukum. Penerbit:PT. Nas Media Indonesia.
- Priatna, Angga., Hakim, Aditya F. 2013. Nama dan Kisah Pahlawan Indonesia: dari masa VOC, Belanda, Jepang, hingga masa Pembangunan. Jakarta Selatan:PT TransMedia.
- Prihatiningtyas, S., & Sholihah, NF. 2020. Physics Learning by E-Module. Penerbit:LPPM Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.

[https://www.google.co.id/books/edition/Physics\\_Learning\\_by\\_E\\_Module/hxY7EAAAQBAJ?hl=id](https://www.google.co.id/books/edition/Physics_Learning_by_E_Module/hxY7EAAAQBAJ?hl=id)

- Pulungan, S. 2019. Sejarah Peradaban Islam di Indonesia. Jakarta:Amzah.
- Punjabi, E dan Pratiwi, Y. 2020. Pocket Shortcut SMA SOSHUM. Surakarta:Genta Smart.
- Purwaningrum, Sri., Imron, I. F., Basori, M. 2022. Pengembangan Media Game Edukasi Quiz Parampa IPS Materi Proklamasi Kemerdekaan untuk Meningkatkan Berpikir Kritis Siswa Kelas V SD. Volume 6. Jurnal Pendidikan Tambusai. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/2937>
- Putra, Hamda K. 2021. Monograf model multimedia interaktif untuk meningkatkan pemahaman dan daya tarik pembelajaran. Penerbit:Penerbit Lakeisha.
- Rahardja, U., Sudaryono., dan Chakim, M.H.R. 2023. Statistik Deskriptif Teori, Rumus, Kasus Untuk Penelitian. Penerbit:Asosiasi Pendidikan Tinggi Informatika dan Komputer (APTIKOM).
- Rahayu, BR., Wahyudi, W., Sutrisno, S. 2022. Pengembangan Media Konvensional Miniatur pada Pembelajaran IPS Materi “Keragaman Budaya di Provinsi Jawa Timur” Kelas IV Sekolah Dasar Islam AL Badar. Repository.unpkediri.ac.id.  
[https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as\\_sdt=0%2C5&as\\_ylo=2020&q=media+minitur+pada+materi+keragaman+budaya+di+provinsi+Jawa+Timur+kelas+IV+&btnG=#d=gs\\_qabs&t=1718087859761&u=%23p%3DgA5EcHvXdt4J](https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&as_ylo=2020&q=media+minitur+pada+materi+keragaman+budaya+di+provinsi+Jawa+Timur+kelas+IV+&btnG=#d=gs_qabs&t=1718087859761&u=%23p%3DgA5EcHvXdt4J)
- Rosita, Y.D., Jayanti, R., Ainiyah,N. 2019. Modul Pelatihan Asyik Membuat Presentasi Trendy. Yogyakarta:Deepublish Publisher.
- Rozana, S., Widya, R., & Tasril, V. 2022. Multimedia Pendidikan Kesehatan dan Nutrisi. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Rumiyati dan Tatang. 2019. Kreatif Tematik Tema 7 Peristiwa dalam kehidupan

Kelas V untuk SD/MI. Penerbit:Penerbit Duta.

Rusdawati,R., dan Eliza, D. 2022. Pengembangan Video Pembelajaran Literasi Sains Anak Usia Dini 5-6 Tahun untuk Belajar dari Rumah. Jurnal Obsesi:Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini.  
<https://obsesi.or.id/index.php/obsesi/article/view/1750>

Rusli, M., Hermawan, D., & Supuwingsih, NN. 2017. Multimedia Pembelajaran yang Inovatif. Penerbit:Andi Publisher.

Safitri, Windi. 2021. Pengembangan Bahan Ajar Materi Sejarah Perjuangan Para Tokoh Pada Siswa Kelas V MI Datok Sulaiman. Repository.iainpalopo.ac.id.  
[https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as\\_sdt=0%2C5&q=pengembangan+bahan+ajar+materi+sejarah+perjuangan+para+tokoh+pada+siswa+kelas+v+mi+datok+sulaiman&btnG=#d=gs\\_qabs&t=1719621543095&u=%23p%3DmwQJyDaZi0kJ](https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=pengembangan+bahan+ajar+materi+sejarah+perjuangan+para+tokoh+pada+siswa+kelas+v+mi+datok+sulaiman&btnG=#d=gs_qabs&t=1719621543095&u=%23p%3DmwQJyDaZi0kJ)

Satrianawati. 2018. Media dan Sumber Belajar. Sleman: CV Budi Utama.

Suardi, Moh. 2018. Belajar dan Pembelajaran. Yogyakarta: Deepublish.  
[https://books.google.co.id/books?id=kQ1SDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=pembelajaran+adalah&hl=id&newbks=1&newbks\\_redir=0&source=gb\\_mobile\\_search&sa=X&ved=2ahUKEwiq1pm5uq3AhWAamwGHT56BwkQ6AF6BAgGEAM](https://books.google.co.id/books?id=kQ1SDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=pembelajaran+adalah&hl=id&newbks=1&newbks_redir=0&source=gb_mobile_search&sa=X&ved=2ahUKEwiq1pm5uq3AhWAamwGHT56BwkQ6AF6BAgGEAM)

Sumiharsono, R., Hasanah, H. 2017. Media Pembelajaran. Mataram:CV. PUSTAKA ABADI.

Suparman, Tarpan. 2020. Kurikulum dan Pembelajaran. Purwodadi: CV. Sarnu Untung.

Surjono, Herman D. 2017. Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan. Yogyakarta:UNY Press.  
<https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&opi=89978449&url=https://blog.uny.ac.id/hermansurjono/files/2018/02/Multimedia-Pembelajaran-2017-Cetak-smSC.pdf&ved=2ahUKEwiby4qk9v->

[GAXfzTgGHdysAh0QFnoECB8QAQ&usg=AOvVaw3U\\_X2JnVmZMbVpnu79pDJK](https://doi.org/10.24054/edukatif.v5i1.12345)

- Susanto, Ahmad. 2014. Pengembangan Pembelajaran IPS. Jakarta: Penadamedia Group.
- Telaumbanua, E.H. 2022. Pengembangan Model WICDIE Dalam Pembelajaran Paduan Suara. Jakarta:Publica Indonesia Utama.
- Wardani, IU. 2022. Belajar Matematika SD dengan Pendekatan Scientific Berbasis Keterampilan. Penerbit:CV. Feniks Muda Sejahtera.
- Wibawanto, Wandah. 2017. Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Jember:Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Widyanti., Zetriuslita., Supriah., dan Qudsi, R. 2021. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Kontekstual pada Materi Kubus dan Balok Kelas VIII SMP. JPMR 6 (3).  
[https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as\\_sdt=0%2C5&q=akbar+dalam+widyanti+2021+rumus+kevalidan&btnG=#d=gs\\_qabs&t=1719283014208&u=%23p%3D6AVOZEeBYKwJ](https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=akbar+dalam+widyanti+2021+rumus+kevalidan&btnG=#d=gs_qabs&t=1719283014208&u=%23p%3D6AVOZEeBYKwJ)
- Zuhroh, N., Efiyanti, A., dkk. 2021. Pengembangan Materi dan Metodologi Pembelajaran IPS. Penerbit:Guepedia.