

## DAFTAR PUSTAKA

- Achmah, Huriyah. 2013. Nilai-nilai Pendidikan Karakter Bangsa Yang Berdasarkan Pancasila UUD 1945. E-Journal WIDYA Non-Ekstra Volume 1 Nomor 1 Juli – Desember 2013. ISSN :2337 – 9480.
- Afrizal. 2014. Metode Penelitian Kualitatif Sebuah Upaya Mendukung Penggunaan Penelitian Kualitatif Dalam Berbagai Disiplin Ilmu. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Ahmad, Susanto. 2013. Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Andi Setiawan, M. 2017. Belajar dan Pembelajaran. Ponorogo : Uwais Inspirasi Indonesia.
- Anggraeni, Sri Wulan, Yayan Alpian, Depi Prihamdani, dan Euis Winarsih. 2021. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. Jurnal Basicedu 5, no. 6(2Oktober 2021): 5313–27. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1636>.
- Anasikhatussalafi. 2018. Pengembangan E-modul Interaktif sebagai Sumber Belajar pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Materi Logika dan Algoritma untuk Kelas X SMK Muhammadiyah 1 Bambanglipuro. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arda, Saehana, S., Darsikin. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Siswa SMP Kelas VIII. e-Jurnal Mitra Sains, 1 (1): 69-77.
- Arsyad, Azhar. 2019. Media Pembelajaran (Edisi Revisi) Cetakan Ke 20. Jakarta: Rajawali Pers
- Aqib, Zainal. 2016. Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontektual(Inovatif).Bandung: Yrama.
- Bambang, Frans Aditia, Dkk. 2018. Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dengan Memanfaatkan Bahan Bekas untuk Guru Sekolah Dasar pada Anggota Gugus 2 Kecamatan Ringinrejo Kabupaten Kediri. Jurnal ABDINUS. Vol 1 No 2 Tahun 2018. [11738-ArticleText-3079-1-10-20171218\[1\].pdf](#)

- Branch, R. M. 2009. Approach, Instructional Design: The ADDIE. Statistical Field Theor (Vol. 53).
- Cheung, L. 2016. *Using the ADDIE Model of Instructional Design to Teach Chest Radiograph Interpretation. Journal of Biomedical.*
- Chotimah, Chusnul dan Muhammad Fathurrohman. 2018. Paradigma Baru Sistem Pembelajaran: Dari Teori, Metode, Model, Media, Hingga Evaluasi Pembelajaran. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Daryanto. 2016. Media Pembelajaran, Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran Edisi ke-2 Revisi. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Faizi, Lutfan. 2024. Mengenal Arti dan Makna Lambang Garuda Pancasila. <https://nasional.sindonews.com/read/1372883/15/mengenal-arti-dan-makna-lambang-garuda-pancasila-1715090757>
- Fatimah, Dwi Sari. 2018. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Pengambilan Gambar Bergerak untuk Siswa Kelas XII Multimedia di SMK Negeri 1 Bantul. S1 thesis, Fakultas Teknik.
- Hotimah, H., Ermiana, I., & Rosyidah, A. N. K. 2021. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis. Progres Pendidikan, 2(1), 7–12. <https://doi.org/10.29303/prospek.v2i1.57>
- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. Media dan Sumber Pembelajaran. Jakarta: Kencana.
- Kartini & Nyoman. 2020. Pengembangan multimedia interaktif tema binatang untuk siswa Taman Kanak-Kanak (TK). Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan Volume 7, No. 2, Oktober 2020 (128-139) Doi : <http://journal.uny.ac.id/index.php/jitp>
- Kholifatur, Nur. 2021. Analisis Kesulitan Belajar Matematika Siswa Kelas III SDN 3 Terong Tawah Tahun Ajaran 2020/2021. <https://doi.org/10.29303/pendas.v3i1.439>
- Komalasari, Kokom. 2013. Pembelajaran KontekstualII : Konsep dan Aplikasi. PT Refika Aditama. Bandung

- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi.
- Munir. 2013. *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Parmiti, D.P. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar*. Singaraja: Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional RI No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Oktober 20, 2009.
- Pribadi, Benny. 2014. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana.
- Saptono, A. 2016. *Lingkungan Belajar , Sikap Terhadap Profesi Guru terhadap Intensi Menjadi Guru (Studi pada Mahasiswa Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Jakarta)* Ari Saptono, 14(1).
- Suardi, Moh. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- Sudjana, Nana. 2016. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Pasal 49 ayat (1) tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Widjayanti, W.R., Masfingatin, T., & Setyansah, R. K. 2018. *Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi pada Materi Statistika untuk Siswa Kelas 7 SMP*. *Jurnal Pendidikan Matematika*.