

DAFTAR PUSTAKA

- Achmadi, D. K., Rahayu, S. P., & Kurniawan, Y. I. (2022). Implementation Of User Interface And User Experience Car Wash Service Provider Android Based Application “Spotless” Using Design Thinking Method. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 3(6), 1825–1836. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2022.3.6.283>
- Adi Ahdiat. (2023, Maret 8). *Persentase Penduduk Usia 5 Tahun ke Atas yang Memiliki Handphone/Ponsel di 34 Provinsi Indonesia (2022)*. databoks.katadata.co.id. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/03/08/67-penduduk-indonesia-punya-handphone-pada-2022-ini-sebarannya>
- Azizah, H., & Putra, S. D. (2019). Penerapan E-Health Pada Sistem Reservasi Perawatan Kulit Wajah Di Klinik Kecantikan Dokter Mirda Berbasis Android. *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*, 3(2), 121–133.
- Brooke, J. (t.t.). *SUS: A quick and dirty usability scale*. <https://www.researchgate.net/publication/228593520>
- Farid, H., Yusup, D., & Carudin, C. (2022). Analisis Usability Pada Aplikasi Momby Spa Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(14), 155–163.
- Haryuda Putra, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan Ui/Ux Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. Dalam *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Nomor 1).
- Ikhsandi, A., Laili, H., Akbar, J., & Efendi, Y. (t.t.). Perancangan User Interface pada Website SMKN 1 Tambang Menggunakan Metode Design Thinking. Dalam *Jl. Purwodadi Indah Km* (Vol. 10).
- Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 2(1), 1–11. <https://doi.org/10.35138/organum.v2i1.51>
- Muharrir, M., & Alamsyah, N. (2020). Pemanfaatan Mobile Push Notification Dalam Penyampaian Informasi Perkuliahan Mahasiswa Pada Fakultas Teknologi Informasi Berbasis Android. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(2), 111. <https://doi.org/10.31602/tji.v11i2.2860>
- Pendidikan, J., & Konseling, D. (t.t.). *Perancangan User Interface/User Experience Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis Mobile Untuk User Customer Dan Terapis Menggunakan Metode User Centered Design* (Vol. 4).

- Purwitasari, R. W., Nainggolan, P. D. Y., Rahmawati, N., Adhinata, F. D., & Ramadhan, N. G. (2021). Perancangan UI/UX Webinar Booking Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Design Thinking. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 8(6), 350. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v8i6.3700>
- Reynaldi, A. (2019). *Perancangan Desain User Interface (Ui) Aplikasi Pencari Kost*. Universitas Negeri Makassar.
- Sauro, Jeff. (2011). A Practical Guide to the System Usability Scale: Background, Benchmarks & Best Practices. *Measuring Usability LLC*
- Setiawan, R., Sutedi, A., Mulyawati, S., & Fitriani, L. (2022). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Reservasi Jasa Karunia Tour and Travel. *Teknika*, 11(3), 218–224. <https://doi.org/10.34148/teknika.v11i3.517>
- Quovantis. (2017). UX Planet. [Online]. <https://uxplanet.org/why-is-it-important-to-do-usability-testing-5080a5640df3>
- Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah, K. H. M. (2020). Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, *Action Research, Research And Development (R N D)*. Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.