

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Y. P., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., Keguruan, F., Ilmu., Islam, U., (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA MARFISAN (MEDIA METAMORFOSIS PADA HEWAN) BERBASIS DIGITAL SISWA SD KELAS 3*.
- Al-Mahiroh, R. S., & Suyadi, S. (2020). Kontribusi Teori Kognitif Robert M. Gagne dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *QALAMUNA: Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Agama*, 12(2), 117–126. <https://doi.org/10.37680/qalamuna.v12i2.353>
- Anglada, D. 2007. "An Introduction to Instructional Design: Utilizing a Basic Design Model". Tersedia pada <http://www.pace.edu/ctl/newsletter> (diakses tanggal 17 September 2007).
- Ansori, Y. Z. (2020). Pembinaan Karakter Siswa Melalui Pembelajaran Terpadu Di Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 6(1), 177–186. <https://doi.org/10.31949/educatio.v6i1.308>
- Annisa, N., & Simbolon, N. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ipa Berbasis Model Pembelajaran Guided Inquiry Pada Materi Gaya Di Kelas Iv Sd Negeri 101776 Sampali. *School Education Journal Pgsd Fip Unimed*, 8(2), 217–229. <https://doi.org/10.24114/sejpgsd.v8i2.10199>
- Ariyanto, M. (2018). Peningkatan Hasil Belajar Ipa Materi Kenampakan Rupa Bumi Menggunakan Model Scramble. *Profesi Pendidikan Dasar*, 3(2), 133. <https://doi.org/10.23917/ppd.v3i2.3844>
- Soerjono, S., & Budi, S. (2017). *Sosiologi Suatu Pengantar*.
- Cahyani, D., Simbolon, N., Sitohang, R., Simanungkalit, E., & Gandamana, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Exploding Box Pop Up 3D Pada Pembelajaran Tematik Tema 5 Subtema 1 Kelas IV SDN 016529 Bp. Mandoge. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*, 1(1), 98–113.

<https://doi.org/XX..XXXXX/JPPI>

Ellistya, H. U. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iv Sd/Mi. *Kaos GL Dergisi*, 8(75), 147–154.

<https://doi.org/10.1016/j.jnc.2020.125798><https://doi.org/10.1016/j.smr.2020.02.002><http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/810049><http://doi.wiley.com/10.1002/anie.197505391><http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205>

Halyza. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran (Papan Putaran Pintar) Dengan Surprise Box Berbasis Android Pada Pelajaran IPA. *הארץ*, 33(8.5.2017), 2003–2005.

Handayani, T. W. (2018). IMPROVING THE UNDERSTANDING OF THE SCIENCE CONCEPT USING THE INCREDIBLE INQUIRY LEARNING MODEL IN SD Tut Wuri Handayani SD Negeri 3 Pangkalpinang. *Edutainment : Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Kependidikan*, 6(2), 131–153.

Islamy, C., & Suputra, I. N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Explosion Box pada Mata Pelajaran Korespondensi untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Didik. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 10(1), 1–15.
<https://doi.org/10.26740/jpap.v10n1.p1-15>

Islam, U., Sumaterautara, N., Lubis, R., Islam, U., Sumaterautara, N., Yusnaldi, E., Islam, U., & Sumaterautara, N. (2024). *Pengaruh Media Explosion Box Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V MIN 5 Labuhanbatu Box On Students ' Critical Thinking Abilities IN The Subject OF Social Sciences CLASS V*. 2(3), 984–995.

Isti, L. A., Agustiniingsih, A., & Wardoyo, A. A. (2022). Pengembangan Media Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *EduStream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 4(1), 21–28.
<https://doi.org/10.26740/eds.v4n1.p21-28>

- Jamilah, M., & Widiyanto, R. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Zoom Terhadap Hasil Belajar PPkn Siswa Kelas IV MI Al-Wathoniyah 43 Jakarta Utara. *Elementar : Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(1), 59–67. <https://doi.org/10.15408/elementar.v1i1.20886>
- Cahyani, D., Simbolon, N., Sitohang, R., Simanungkalit, E., & Gandamana, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Exploding Box Pop Up 3D Pada Pembelajaran Tematik Tema 5 Subtema 1 Kelas IV SDN 016529 Bp. Mandoge. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*, 1(1), 98–113. <https://doi.org/XX..XXXXX/JPPI>
- Islam, U., Sumaterautara, N., Lubis, R., Islam, U., Sumaterautara, N., Yusnaldi, E., Islam, U., & Sumaterautara, N. (2024). *PENGARUH MEDIA EXPLOSION BOX TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA PADA MATA PELAJARAN IPS KELAS V MIN 5 LABUHANBATU BOX ON STUDENTS ' CRITICAL THINKING ABILITIES IN THE SUBJECT OF Social Sciences CLASS V*. 2(3), 984–995.
- Jeneva, Y., Shanty, I. L., & Elfitra, L. (2023). *Validity of Learning Media Shoot Arrow in Learning to Read Biography Text Students of Class X High School Kevalidan Media Pembelajaran Tembak Panah pada Pembelajaran*. 1(3), 24–31.
- Larasati. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran IPA dengan Menggunakan Media “Rumah Eksis” di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1683–1688.
- Masruroh, I. K., Adhani, D. N., & Mayangsari, D. (2019). Pengaruh Permainan Angka terhadap Kemampuan Berhitung Permulaan Kelompok B. *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Anak Usia Dini*, 6(2), 84-90.
- Masturah, E. D., Mahadewi, L. P. P., & ... (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book pada Mata Pelajaran IPA Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 6(2), 212–221. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20294>

- Mulyatiningsih, E. (2016). PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN Endang. *Islamic Education Journal*, 35,110,114,120,121
- Muqdamien, B., Umayah, U., Juhri, J., & Raraswaty, D. P. (2021). Definition Stage in the Four-D Model in Research & Development (R&D) Educational Teaching Aids Snakes and Ladders to Improve Science and Mathematics Knowledge of Children aged 5-6 Years. *Intersections*, 6(1), 23–33.
- Mutia. (2022). Karakteristik Anak Usia Pendidikan Menengah. *Jurnal Al-Fikrah*, 11(1), 14–28. <https://doi.org/10.54621/jiaf.v11i1.229>
- Nurbaya, E. (2018). Pengembangan Media Lift the Flap Book Berbasis Grafis Pada Materi Metamorfosis Di Kelas Iv Sekolah Dasar. *Program SI PGSD Universitas Jambi*, 1–20.
- Noor, I. (2018). Ilmu Pengetahuan Alam SD / MI. 4-15
- Putra, P. (2017). Pendekatan Etnopedagogi dalam Pembelajaran IPA SD / MI. *Primary Education Journal (PEJ)*, 1(1), 17–23.
- Rasyid, A. N., Alifah, I. N., & Fajar, D. M. (n.d.). *Optimalisasi Pendidikan Karakter*. 173–190.
- Rizal, N. A., Patiung, D., Taufiq, A. U., & Hasanah, U. (2022). *Al-Ahya : Jurnal Pendidikan Biologi Pengembangan Media Pembelajaran Surprise Box Pada Materi Sistem Reproduksi Kelas IX SMPN Satap Katumbangan*. 4(1), 28–38.
- Rositalia, M., Frima, A., Firdiansyah, D., Guru, P., Dasar, S., & Pgri Lubuklinggau, S. (2021). Pengembangan Media Expollosion Box Pada Pembelajaran Ipa Kelas V Sd Negeri 69 Lubuklinggau. *Ljese*, 1(2), 10
- Rusilowati, A. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Literasi Sains untuk Siswa Sekolah Dasar. In *Pancasakti Science Education Journal PSEJ* (Vol. 2, Issue 2). <http://e-journal.ups.ac.id/index.php/psej>
- Sari, E. N. I., Chaidaroh, U., & Sirojudin, D. (2020). Efektivitas Media Explosion

- Magic Box Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI Pada Mata Pelajaran Fikih Di MA AL- IHSAN KALIKEJAMBON. *Journal of Education and Management Studies (JoESM)*, 3(6), 31–38.
- Sipnaturi, E. R., & Farida, F. (2020). Pengembangan Media Explosion Box Berbasis Edutainment pada Pembelajaran Matematika. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 3(1), 57–65. <https://doi.org/10.24042/ij sme.v3i1.5866>
- Sujatmiko, I. I., Hayati, I. N., & Aziza, I. F. (2021). Pengembangan Media Pendidikan Explosion Box dalam Meningkatkan Atensi Belajar. *International Seminar On Islamic Education & Peace*, 1, 171–177. <https://ejournal.uniramalang.ac.id/index.php/isi ep/article/view/1324>
- Supardi, K. (2017). Media Visual Dan Pembelajaran Ipa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 1(2), 160–171. <https://unikastpaulus.ac.id/jurnal/index.php/jipd/article/view/266>
- Susanti, Affrida, Z., & Fahyuni, E. F. (2017). Jenis Jenis Media Dalam Pembelajaran. *Umsida*, 1(1), 5–6.
- Wati, E., Harahap, R. D., & Safitri, I. (2022). Analisis Karakter Siswa pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 5994–6004. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.2953>
- Wati, P. R., Pandra, V., & Kusnanto, R. A. B. (2023). Penerapan Media Explosion Box dalam Pembelajaran Gaya Dan Gerak Untuk Mengukur Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV SD Negeri Sitiharjo. *Linggau Journal Science Education PRINTED*, 3(1), 30–41. <https://jurnal.lp3mkil.or.id/index.php/ljse/article/view/477>
- Widyastuti, R., & Puspita, L. S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Pada MatPel IPA Tematik Kebersihan Lingkungan. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 22(1), 95–100. <https://doi.org/10.31294/p.v22i1.7084>

Wisada, P. D., Sudarma, I. K., & Yuda S, A. I. W. I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*, 3(3), 140.<https://doi.org/10.23887/jet.v3i3.21735>