

DAFTAR PUSTAKA

- Alwasilah, C. (2013). *Pokoknya Menulis*. Bandung: Kiblat Buku Utama.
- Aziz, L. F. (2017). *PENINGKATAN KETERAMPILAN MENULIS FABEL MENGGUNAKAN MEDIA GAMBAR SERI SISWA KELAS VIIA SMP NEGERI 2 KEDIRI TAHUN PELAJARAN 2016/2017*. S1 thesis, Universitas Mataram.
- Burhan, N. (2016). *Sastra Anak: pengantar pemahaman dunia anak*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press Anggota IKAPI
- Fatmi, M. (2015). Pengaruh Media Presentasi Dan Komik Dalam Pembelajaran Biologi Terhadap Hasil Belajar Ditinjau Dari Motivasi Siswa, *Jurnal Pengkajian Ilmu Dan Pembelajaran Matematika Dan IPA IKIP Mataram* 3, no. 2 (2015): 71–79
- Junindra, S. O. (2015). *PEMANFAATAN LINGKUNGAN SEBAGAI SUMBER BELAJAR PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS IV SD NEGERI AMBARUKMO SLEMAN YOGYAKARTA*. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Keraf, G. (1981). *Eksposisi dan Deskripsi*. Jakarta: Nusa Indah. Kosasih, E. (2014). *Jenis jenis Teks*. Bandung: Yrama Widya.
- Kosasih, E. (2014) *Strategi Belajar dan Pembelajaran Implementasi Kurikulum*. 2013. Bandung: Yrama Widya.
- Leo, Y. (2020). *Game Edukasi Pengenalan Peta Buta Benua Asia Berbasis Android*. Skripsi thesis, Prodi Teknik Informatika.
- Muhamad, R., Yusak, H., Masrur, Y., 2020. Pengembangan Bahan Ajar Menulis Fabel Dengan Model Sinektik Pada Peserta Didik kelas VII SMP Muhammadiyah 1 Balikpapan,” *Jurnal Pendidikan* iii, no. 2

- Prasetya, D. D., Widiyaningtyas, T., & Prastuti, E. (2016). Buku digital cerita anak berbasis mobile. *Tekno*, 26(2), 130–135.
- Radhika, F. (2014). KEEFEKTIFAN PENGGUNAAN MODEL EXAMPLE NON EXAMPLE DALAM PEMBELAJARAN MENULIS TEKS FABEL PADA SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 6 MAGELANG. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Reni, G., Darnis, A., & Ahmad, Z. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Membaca Permulaan Dengan Menggunakan Cerita Fabel Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan* iv, no. 2
- Ridoi, M. (2018). Cara Mudah Membuat Game Edukasi dengan Construct 2. Malang: Maskha.
- Sari, A, S., & Pandjaitan, L. L. (2017). Meningkatkan Kemampuan Memahami Bacaan Melalui Pelatihan Aspek Pemahaman Bacaan pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Peran Psikologi Perkembangan Dalam Penumbuhan Humanitas Pada Era Digital*, (978-602-1145-49-4), 146–153.
- Setyosari, P. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenada Media.
- Sugihastuti. (2015). *Sastra Anak:Teori dan Apresiasi*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*.
- Suryani, N. (2016). Pengembangan Buku Teks Digital Interaktif Untuk Pemahaman Konsep Geografi. *Jurnal Geografi Gea*, 15(2), 46–58.
- Wijayanto. (2018) Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Kontekstual Berbasis Budaya Untuk Siswa SMP, *AdMathEdu* 8, no. 2 (2018): 209–22.