

Daftar Pustaka

- Andini, Sekar Asti, and Wahyu Kurniawati. 2023. "Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pesawat Sederhana Pada Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Dasar." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia (JPMI)* 1(2): 299–306.
- Ardiansah, Feri, and Nurjanah Nurjanah. 2023. "Sosialisasi Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Story Line 3 Bagi Guru SD 14 Pangkalpinang." *Joong-Ki: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 3(1): 168–73.
- Ariani, Yetti. 2020a. "Pengembangan Media Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Faktor Dan Kelipatan Suatu Bilangan Di Kelas Iv Sekolah Dasar." *Journal of Basic Education Studies* 3(2): 503–11.
- Ariani, Yetti. 2020b. "Pengembangan Media Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Faktor Dan Kelipatan Suatu Bilangan Di Kelas Iv Sekolah Dasar." *Journal of Basic Education Studies* 3(2): 503–11.
- Arwanda, Priankalia, Sony Irianto, and Ana Andriani. 2020a. "Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas IV Sekolah Dasar." *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah* 4(2): 193–204.
- Arwanda, Priankalia, Sony Irianto, and Ana Andriani. 2020b. "Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas IV Sekolah Dasar." *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah* 4(2): 193–204.
- Atmoko, Sumo Aji. 2020. "Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Lokal Untuk Membaca Permulaan Siswa Kelas II SDN 1 Kebonharjo Kecamatan Patebon Kabupaten Kendal." *Skripsi. Universitas Negeri Semarang*.
- Aulia, Annisa, and Masniladevi Masniladevi. 2021. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas III SD." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5(1): 602–7.
- Ciptaningtyas, Wahyu, Bagus Amirul Mukmin, and Kharisma Eka Putri. 2022. "E-Book Interaktif Berbasis Canva Sebagai Inovasi Sumber Belajar Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V SD." *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)* 10(2): 160–74.

- Daryanto, Joko. 2018. "Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Tembang Macapat Dalam Pembelajaran Bahasa Daerah Pada Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dasar* 6(1): 8–15.
- Dewi, Ika Parma, Rania Sofya, and Asrul Huda. 2021. *Membuat Media Pembelajaran Inovatif Dengan Aplikasi Articulate Storyline 3*. UNP PRESS.
- Dirman, Cicih Juarsih, and Juarsih Cicih. 2014. "Karakteristik Peserta Didik." *Dalam Rangka Implementasi Standar Proses Pendidikan Siswa*. Penerbit Rineka Cipta.
- Dr. Muhammad Hasan. 2021. *Buku Media Pembelajaran Guru*. Buku. 2013. "Ilmu Pengetahuan Alam." *Jakarta: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan*.
- Hanafi, Hanafi. 2017. "Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan." *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman* 4(2): 129–50.
- Hidayat, Abdul Salam, Firmansyah Dlis, and Sofyan Hanief. 2021. *Pengembangan Model Pembelajaran Atletik Nomor Lari Berbasis Permainan Pada Siswa Sekolah Dasar*. Penerbit CV. Sarnu Untung.
- Hikamah, Siti Roudlotul, Heni Resmita Retno, Moh Hafid, Astutik Astutik, Beta Sari Aulia Rahmi, Eka Sujatmiati, and Ibrohim Ibrohim. 2024. "Dampak Pembelajaran Berbasis Proyek Pada Penguraian Sampah Organik Terhadap Karakter Pelajar Pancasila Peserta Didik di Sekolah Dasar." *Visipena* 15(1): 13–26.
- Ibda, Hamidulloh. 2022. *Belajar Dan Pembelajaran Sekolah Dasar: Fenomena, Teori, Dan Implementasi*. CV. Pilar Nusantara.
- Khufi, Ismail Ainul, Nur Asia Jamil, Shafira Rizki Astiza, Siti Nuriatim Ummu Kalsum, Wahyu Idayanti, Wiwit Kurniawan, and Wulan Suryadi. 2020. "Mimplementasi Hak Peserta Didik Dalam Pelaksanaan Pendidikan Di Sdn Batuan IK." *ALPEN: Jurnal Pendidikan Dasar* 4(2): 65–71.
- Kustyamegasari, Arista, and Agung Setyawan. 2020. "Analisis Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Tematik Muatan Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas 3 SDN Banyuajuh 6 Kamal." *Prosiding Nasional Pendidikan: LPPM IKIP PGRI Bojonegoro* 1(1).
- Lufiah, Sita, Raras Setyo Retno, and Candra Dewi. 2022. "Pengembangan Modul Literasi Digital Berbasis Budaya Lokal Madiun Untuk

- Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar.” *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar 3*: 968–77.
- Mahardika, Andi Ichsan, Nuruddin Wiranda, and Mitra Pramita. 2021. “Pembuatan Media Pembelajaran Menarik Menggunakan Canva Untuk Optimalisasi Pembelajaran Daring.” *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat* 4(3).
- Nurasia, Nurasia, Opik Dwi Indah, Ismayanti Ismayanti, and A M Nur Musaysar Misbah. 2023. “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPA Pada Materi Siklus Hidup Hewan Menggunakan Game Edukasi Media Puzzle.” *Al-Nafis: Jurnal Biologi dan Pendidikan Biologi* 3(1): 1–11.
- Nurfadhillah, Septy. 2021. *Media Pembelajaran Di Jenjang SD*. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Nurmala, Siti, Retno Triwoelandari, and Muhammad Fahri. 2021. “Pengembangan Media Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM Untuk Mengembangkan Kreativitas Siswa SD/MI.” *Jurnal Basicedu* 5(6): 5024–34.
- Pristiwanti, Desi, Bai Badariah, Sholeh Hidayat, and Ratna Sari Dewi. 2022. “Pengertian Pendidikan.” *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)* 4(6): 7911–15.
- Pujiono, Andrias. 2021. “Media Sosial Sebagai Media Pembelajaran Bagi Generasi Z.” *Didache: Journal of Christian Education* 2(1): 1–19.
- Rachmawati, Iin. 2019. “Cara-Cara Mengajar Mata Kuliah Translation Berbasis Media Interaktif Cerita Dongeng Online (Plagiarism).”
- Ramdani, Agus, A Wahab Jufri, Jamaluddin Jamaluddin, and Dadi Setiadi. 2020. “Kemampuan Berpikir Kritis Dan Penguasaan Konsep Dasar IPA Peserta Didik.” *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA* 6(1): 119–24.
- Ramli, Muhamad. 2015. “Hakikat Pendidik Dan Peserta Didik.” *Tarbiyah Islamiyah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Agama Islam* 5(1).
- Riduwan, D. 2019. “Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru-Karyawan Dan Peneliti Pemula (Ke-6).”
- Ridwan, Moh Fajar Annur, Titi Anjarini, and Nur Ngazizah. 2023. “Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Ciri–Ciri Makhluk Hidup Bagi Siswa Sekolah Dasar.” *Edukasiana: Jurnal Inovasi Pendidikan* 2(1): 56–63.

- Riski Wahyu Maesharoh, Tijan. 2022. Pengembangan media pembelajaran PPKN berbantuan *Articulate Storyline 3*
- Seoty Nurfadhillah, M. Pd. 2021. Buku Media Pembelajaran.
- Shalikhah, Norma Dewi. 2016. “Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif.” *Cakrawala: Jurnal Studi Islam* 11(1): 101–15.
- Sinta, Ni Ayu Ketut, I Gede Astawan, and I Made Suarjana. 2021. “Belajar Subtema 3 Lingkungan Dan Manfaatnya Dengan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3.” *Mimbar PGSD Undiksha* 9(2): 211–19.
- SK, Mulyadi, and Febriana Primasari. 2014. “Implementasi Perpustakaan Sekolah Sebagai Sumber Belajar Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa.”
- Sugiyono, Sugiyono. 2016. “Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D.” *Bandung: Alfabeta*: 1–11.
- Sularmi. 2009. Buku Sains 4 : Ilmu Pengetahuan Alam SD/MI Kelas IV.
- Wijaya, Agi Ma’ruf, Ilfiana Firzaq Arifin, and Mohamad Il Badri. 2021. “Media Pembelajaran Digital Sebagai Sarana Belajar Mandiri Di Masa Pandemi Dalam Mata Pelajaran Sejarah.” *SANDHYAKALA Jurnal Pendidikan Sejarah, Sosial Dan Budaya* 2(2): 1–10.
- Wijayanti, Inggit, and Anita Ekantini. 2023. “Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran Ips Mi/Sd.” *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8(2): 2100–2112.
- Wirawan, I Made Putra, I Gusti Agung Ayu Wulandari, and Gusti Ngurah Sastra Agustika. 2022. “Bahan Ajar Interaktif Berbasis Pendekatan STEAM Pada Muatan IPS Siswa Kelas V SD.” *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 6(1): 152–61.