

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Windu Antaka, Stefanus C. Relmasita, and Agustina Triyas Hardini. 2020. "PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI UNTUK PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI BANGUN DATAR." *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 4(1). doi: 10.23887/jppp.v4i1.24778.
- Ahmad Zaki, Diyan Yusri,. 2020. "Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Pelajaran PKN SMA Swasta Darussa'adah Kec. Pangkalan Susu." *Al-Ikhtibar: Jurnal Ilmu Pendidikan* 7(2):809–20. doi: 10.32505/ikhtibar.v7i2.618.
- Anisa Rahmawati, Devi. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Pedani Berbantuan Macromedia Flash 8 Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Penyajian Data Kelas Iv." *PIWURUK: Jurnal Sekolah Dasar* 2(1):1–12. doi: 10.36423/pjsd.v2i1.841.
- Apriyani, Dwi Dani, Erlando Doni Sirait, and Vickry Ramdhan. 2023. "PENGEMBANGAN E-BOOK DENGAN APLIKASI FLIPBOOK BERBASIS MOBILE LEARNING." *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)* 7(1). doi: 10.30998/semnasristek.v7i1.6353.
- Arum, Dewi Wulan, Erwin Putera Permana, and Farida Nurlaila Zunaidah. 2023. "Pengembangan Media Scrapbook Quis IPA Kelas IV Materi Metamorfosis Sekolah Dasar." 05(02):1790–1804.
- Asmariansi, Asmariansia. 2016. "KONSEP MEDIA PEMBELAJARAN PAUD." *Al-Afkar : Jurnal Keislaman & Peradaban* 5(1). doi: 10.28944/afkar.v5i1.108.
- Daryanto. 2016. "Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran" (Edisi ke 2 Revisi). Yogyakarta: Gava Media.
- Farida, Cici, Destiniar Destiniar, and Nyiayu Fahriza Fuadiah. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Materi Penyajian Data." *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika* 2(1):53–66. doi: 10.31980/plusminus.v2i1.1521.
- Hamid, Mustofa Abi, Rahmi Ramadhani, Masrul Masrul, Juliana Juliana, Meilani Safitri, Muhammad Munsarif, Jamaludin Jamaludin, and Janer Simarmata. 2020. "Media Pembelajaran." *Media Pembelajaran*.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrin. 2021. *Media Pembelajaran*.
- Irfansyah, Juki. 2017. "Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Untuk Siswa Sekolah Dasar Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android." *Journal of Information Engineering and Educational Technology* 1(1). doi: 10.26740/jieet.v1n1.p9-17.
- Karim, Irwan, Andi Mariani, and Muhammad Rizqi Tohopi. 2019. "Aplikasi Pembelajaran Matematika Kelas III SD Berbasis Android." *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia (JTII)* 1(1). doi: 10.30869/jtii.v1i1.298.

- Mulyatiningsih, Endang. 2015. "PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN Endang." *Islamic Education Journal* 35,110,114,120,121.
- Nur Jannah, Ikha. 2020. "Efektivitas Penggunaan Multimedia Dalam Pembelajaran IPA Di SD." *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 4(1). doi: 10.23887/jisd.v4i1.24135.
- Reichenbach, Andreas, Andreas Bringmann, Elsevier Enhanced Reader, Constantin J. Pournaras, Elisabeth Rungger-Brändle, Charles E. Riva, Sveinn H. Hardarson, Einar Stefansson, Washington Navy Yard, Eric A. Newman, and David Holmes. 2019. "No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title." *Progress in Retinal and Eye Research* 561(3):S2–3.
- Riduwan. 2015. "Metode dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian". Bandung : Alfabeta.
- Rohim, Dhina Cahya. 2019. "Strategi Penyusunan Soal Berbasis HOTS Pada Pembelajaran Matematika SD." *Briliant: Jurnal Riset Dan Konseptual* 4(4). doi: 10.28926/briliant.v4i4.374.
- Roza, Media dan Melani Ulandari. 2016. "Penerapan Strategi Genius Learning Pada Pembelajaran Ipa Di Kelas Iv Sekolah Dasar Negeri 21 Lubuk Lintah Padang." *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad* 6(2):570–79.
- Saputra, Rozan Pajri Sandria. 2019. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO ANIMASI PENGGUNAAN TOTAL STATION UNTUK PENGUKURAN STAKE OUT GEDUNG". S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sohilait, Emy. 2021. "Pembelajaran Matematika Realistik." *OSF Preprints*.
- Sulistiani, Eny, and Masrukan. 2016. "Pentingnya Berpikir Kritis Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Menghadapi Tantangan MEA." *Seminar Nasional Matematika X Universitas Semarang*.
- Surya, Anesa. 2019. "Learning Trajectory Pada Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar (Sd)." *Jurnal Pendidikan Ilmiah* 4(2).
- Susanti, Yuliana. 2020. "Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Media Berhitung Di Sekolah Dasar Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa." *EDISI : Jurnal Edukasi Dan Sains* 2(3):435–48.
- Syahril, Ravina Faradilla, Sehatta Saragih, and Susda Heleni. 2021. "Development of Mathematics Learning Instrument Using Problem Based Learning Model on the Subject Sequence and Series for Senior High School Grade Xi." *Jurnal Prinsip Pendidikan Matematika* 3(1):9–17. doi: 10.33578/prinsip.v3i1.62.
- Tafonao, Talizaro. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2(2):103. doi: 10.32585/jkp.v2i2.113.
- Widoyoko, E. 2015. "Evaluasi Pembelajaran". Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Wiguna, Frans Aditia, Dhian Dwi, Nur Wendha, and Wahyu Aji. 2023. "Development of Inshot-Based Raga Learning Media on Cultural Diversity Material for Grade Iii Elementary School Students of Technology in Education . Technological Developments Can Certainly Be Used by Humans to Improve Welfare and Educate the Life of Nation and State ( Kuswanto , J ., & Wasulfa , Y ., 2017 ; Warsita , B . 2017 ). In the 21st Century Or." 8(2):275–87.