

**ANALISIS STATISIK PENYERANGAN PADA PERTANDINGAN FINAL  
IBL (INDONESIAN BASKETBALL LEAGUE) 2023**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Guna  
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)  
Pada Prodi PENJASKESREK



OLEH :

**RACHMA AKMALA AYU ARDILLA**

NPM : 2015030071

FAKULTAS ILMU KESEHATAN DAN SAINS (FIKS)  
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2024

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi Oleh:

**RACHMA AKMALA AYU ARDILLA**

NPM: 2015030071

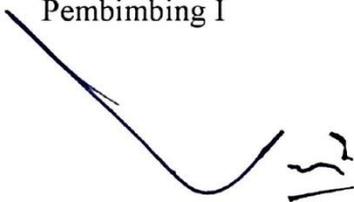
Judul:

**ANALISIS STATISIK PENYERANGAN PADA PERTANDINGAN FINAL  
IBL (*INDONESIAN BASKETBALL LEAGUE*) 2023**

Telah disetujui untuk diajukan Kepada  
Panitia Ujian/Sidang Skripsi Prodi PENJASKESREK  
FIKS UN PGRI Kediri

Tanggal, 9 Juli 2024

Pembimbing I



**Dr. Slamet Junaidi, M. Pd.**  
NIDN. 0015066801

Pembimbing II



**Rizki Burstiando, M. Pd.**  
NIDN. 0711029002

**HALAMAN PENGESAHAN**

Skripsi Oleh:

**RACHMA AKMALA AYU ARDILLA**

NPM: 2015030071

Judul:

**ANALISIS STATISIK PENYERANGAN PADA PERTANDINGAN FINAL  
IBL (INDONESIAN BASKETBALL LEAGUE) 2023**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi  
Prodi PENJASKESREK FIKS UN PGRI Kediri  
Pada tanggal: 9 Juli 2024

**Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan**

Panitia Penguji:

1. Ketua : Dr. Slamet Junaidi, M.Pd.

2. Penguji I : Mokhammad Firdaus, M.Or.

3. Penguji II : Rizki Burstiando, M.Pd.

Mengetahui,  
Dekan FIKS

**Dr. Nur Ahmad Muharram, M.Or.**

NIDN: 0703098802

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya,

Nama : Rachma Akmala A.A.  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Tempat/Tanggal Lahir : Kediri, 8 Oktober 2001  
NPM : 2015030071  
Fakultas / Prodi : FIKS / S1 Pendidikan Jasmani Kesehatan dan  
Rekreasi

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 9 Juli 2024

Yang Menyatakan



**Rachma Akmala A.A.**  
NPM: 2015030071

## Abstrak

**Rachma Akmala** Analisis Statistik Penyerangan Pada Pertandingan Final IBL (*Indonesian Basketball League*) 2023, Skripsi, Penjaskesrek, FIKS UN PGRI Kediri, 2024.

Kata kunci: IBL, Statistik, dan *Shooting*

Liga Bola Basket Indonesia atau biasa dikenal dengan sebutan IBL merupakan salah satu pertandingan profesional yang berada di Indonesia. Liga Bola Basket Indonesia dalam beberapa tahun terakhir telah menarik banyak perhatian karena kualitasnya yang tinggi, daya saing, dan tingkat persaingan yang tinggi. Meskipun tingkat daya saing sangat tinggi tetapi masih banyak pelatih, atlet dan penonton belum mengetahui cara menganalisis pertandingan supaya bisa meraih kemenangan. Permasalahan penelitian ini (1) Pentingnya untuk mengetahui dan memahami cara menganalisis pertandingan dari catatan statistik, (2) Kurangnya pengetahuan tentang indikator yang terdapat pada statistik pertandingan menyerang (*offense*) atau bertahan (*defense*).

Bola basket dimainkan oleh dua tim yang masing-masing terdiri dari 12 pemain, lima pemain inti diantaranya bermain di lapangan dengan tujuan setiap tim memasukan bola ke dalam keranjang lawan dan mencegah tim lawan memasukan bola atau mencetak angka. Pada pertandingan bola basket terdapat catatan statistik dan ada dua pengamatan yang penting yaitu *offense* (menyerang) dan *defense* (bertahan).

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif deskriptif. Teknik pengambilan data penelitian ini menggunakan metode penilaian observasi dengan teknik documenter, yaitu berupa melihat video pertandingan yang sudah ada di *website* IBL dan mengambil serta menganalisa data-data tentang penyerangan untuk mendapat poin yang terjadi disetiap pertandingan final IBL.

Hasil kesimpulan penelitian ini adalah (1) Nilai angka *shooting* dalam permainan bola basket terbagi menjadi 3 nilai atau indikator *offense* yaitu *shooting 3 point*, *shooting 2 point*, dan *shooting 1 point* atau biasa disebut dengan *free throw*. (2) Hasil persentase jumlah keseluruhan *shooting* tertinggi adalah *shooting* dengan nilai angka 2 poin. (3) Hasil persentase *shooting* dengan nilai angka 2 poin adalah hasil akhir yang tertinggi untuk mendapatkan poin pada pertandingan final IBL.

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah, dan Inayah-nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis Statistik Penyerangan Pada Pertandingan Final IBL (*Indonesian Basketball League*) 2023”. Maksud dari penyusunan skripsi ini untuk memenuhi sebagian syarat guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi Fakultas Ilmu Kesehatan dan Sains Universitas Nusantara PGRI Kediri. Dalam penyusunan ini banyak pihak yang membantu penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. Zainal Afandi, M. Pd. Selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri
2. Dr. Nur Ahmad Muharram, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan dan Sains
3. Weda, M.Pd. Selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi.
4. Dr. Slamet Junaidi, M. Pd. Selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan mengarahkan selama penulisan Skripsi.
5. Rizki Burstiando, M.Pd. Selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan selama penulisan Skripsi.
6. Keluarga yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini
7. Semua pihak yang tidak mungkin saya sebutkan satu persatu.

Namun saya menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan skripsi ini masih terdapat kekurangan baik dari segi penulisan, penyusunan bahasa dan aspek lainnya. Oleh karena itu, penulis membuka selebar-lebarnya pintu bagi para pembaca yang ingin memberi saran maupun kritik demi memperbaiki dan penyempurnaan skripsi ini.

Kediri, 9 Juli 2024

**Rachma Akmala A.A.**  
NPM: 2015030071

## DAFTAR ISI

	halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR DIAGRAM .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	7
C. Pembatasan Masalah .....	7
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Tujuan Penelitian .....	8
F. Manfaat Penelitian .....	9
BAB II : LANDASAN TEORI	
A. Kajian Teori .....	10
1. Hakikat Bola Basket.....	10
2. IBL ( <i>Indonesian Basketball League</i> ).....	13
3. Hakikat Statistik .....	15
4. Hakikat Analisis Pertandingan .....	18
5. Menyerang dalam Pertandingan Bola Basket.....	20
6. Hakikat <i>Shooting</i> .....	22
B. Kajian Hasil Peneliti Terdahulu .....	28
C. Kerangka Berfikir .....	30

BAB III	: METODE PENELITIAN	
	A. Variabel Penelitian .....	32
	B. Pendekatan dan Teknik Penelitian.....	33
	C. Tempat dan Waktu Penelitian .....	35
	D. Populasi dan Sampel.....	36
	E. Instrumen Penelitian .....	38
	F. Teknik Pengumpulan Data.....	42
	G. Teknik Analisis Data .....	42
BAB IV	: HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
	A. Hasil Analisis Data .....	44
	1. Indikato <i>offense</i> .....	44
	2. Nilai <i>shooting</i> Keseluruhan.....	45
	3. Nilai <i>Shooting</i> Yang Berhasil Poin.....	54
	B. Pembahasan .....	65
BAB V	: KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
	A. Kesimpulan .....	71
	B. Implikasi.....	72
	C. Saran .....	73
Daftar Pustaka .....		75
Lampiran-lampiran .....		80

## DAFTAR TABEL

Tabel	halaman
3.1 : Matrik Waktu Penelitian .....	35
3.2 : Pengumpulan Data <i>Shooting</i> Keseluruhan .....	39
3.3 : Pengumpulan Data <i>Shooting</i> Yang Berhasil <i>Point</i> .....	40
4.1 : Hasil Persentase 2 Poin Prawira Harum Game 1 .....	47
4.2 : Hasil Persentase 2 Poin Pelita Jaya Bakrie Game 1 .....	48
4.3 : Hasil Persentase 2 Poin Prawira Harum Game 2 .....	52
4.4 : Hasil Persentase 2 Poin Pelita Jaya Bakrie Game 2 .....	53
4.5 : Hasil Persentase Perolehan Poin Prawira Harum Game 1 .....	55
4.6 : Hasil Persentase Perolehan Poin Pelita Jaya Bakrie Game 1 .....	57
4.7 : Hasil Persentase Perolehan Poin Prawira Harum Game 2 .....	61
4.8 : Hasil Persentase Perolehan Poin Pelita Jaya Bakrie Game 2 .....	63

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	halaman
2.1 : Ukuran Lapangan Bola Basket.....	13
2.2 : Logo IBL.....	14
2.3 : FIBA <i>Livestats</i> .....	15
2.4 : Melakukan <i>Shooting 3 Point</i> .....	23
2.5 : <i>Shooting One Hand Set Shot</i> .....	24
2.6 : <i>Shooting Hook Shot</i> .....	25
2.7 : Melakukan <i>Jump Shot</i> .....	25
2.8 : Melakukan <i>Slam Dunk</i> .....	26
2.9 : Melakukan <i>Lay-Up Shot</i> .....	27
2.10 : <i>Under Basket</i> .....	27
2.11 : Melakukan Tembakan Bebas ( <i>Free Throw</i> ) .....	28
4.1 : Jumlah <i>Shooting</i> Keseluruhan <i>Game 1</i> .....	45
4.2 : <i>Shooting 2 Poin</i> Prawira Harum.....	47
4.3 : <i>Shooting 2 Poin</i> Pelita Jaya Bakrie.....	48
4.4 : Jumlah <i>Shooting</i> Keseluruhan <i>Game 2</i> .....	50
4.5 : <i>Shooting 2 Poin</i> Prawira Harum.....	52
4.6 : <i>Shooting 2 Poin</i> Pelita Jaya Bakrie.....	53
4.7 : Hasil Akhir Perolehan Poin <i>Game 1</i> .....	54
4.8 : Hasil Persentase Perolehan 2 Poin Prawira Harum.....	56
4.9 : Hasil Persentase Perolehan 2 Poin Pelita Jaya Bakrie.....	58
4.10 : Hasil Akhir Perolehan Poin <i>Game 2</i> .....	60
4.11 : Hasil Persentase Perolehan 2 Poin Prawira Harum.....	61
4.12 : Hasil Persentase Perolehan 2 Poin Pelita Jaya Bakrie.....	64

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	halaman
1 : Tabel Penelitian.....	81
2 : Hasil Penelitian .....	86
3 : Surat Ijin Melakukan Penelitian.....	84
4 : Surat Balasan untuk Penelitian.....	85
5 : Sertifikat Bebas Plagiasi .....	92
6 : Surat Keterangan Bebas Plagiasi.....	96
7 : Lembar Berita Acara Kemajuan Bimbingan .....	93
8 : Lembar Halaman Persetujuan .....	95
9 : Dokumentasi Penelitian .....	90
10 : Lisensi Peneliti .....	93

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Olahraga di Indonesia sudah dikenal sejak abad ke-19 pada masa penjajahan belanda dan sudah diterapkan di sekolah-sekolah yang ada. Olahraga mempunyai banyak definisi yang sangat penting untuk dipahami. Salah satunya yaitu olahraga adalah aktivitas yang membuat tubuh kita harus bergerak dan berkeringat untuk melatih otot agar tidak kaku pada tubuh. Terlebih lagi karena olahraga juga memiliki fungsi penting bagi tubuh yaitu untuk memperlancar peredaran darah serta meningkatkan cara kerja otak lebih maksimal. Olahraga sendiri memiliki jenis aktivitas fisik yang dapat mendorong, mengembangkan, dan membina potensi-potensi jasmani dan rohani dalam bentuk yang beragam. Saat ingin memulai untuk melakukan olahraga ada banyak sekali cara dan ragamnya, mulai dari olahraga ringan sampai olahraga yang berat.

Undang-undang nomor 3 tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional Bab II Pasal 4 menetapkan bahwa keolahragaan nasional bertujuan memelihara dan meningkatkan kesehatan, kebugaran, prestasi, kualitas manusia, menanamkan nilai moral dan akhlak mulia, sportivitas, disiplin, mempererat dan membina persatuan dan kesatuan bangsa memperkokoh ketahanan nasional, serta mengangkat, harkat, martabat dan kehormatan bangsa. Kemudian pada Bab VI Pasal 17, ruang lingkup olahraga itu sendiri mencakup tiga pilar yaitu olahraga pendidikan, olahraga rekreasi, dan olahraga prestasi.

Menurut UUD nomor 3 tahun 2005 ayat 11 berbunyi bahwa olahraga pendidikan adalah pendidikan jasmani dan olahraga yang dilaksanakan sebagian proses pendidikan yang teratur dan berkelanjutan untuk memperoleh pengetahuan, kepribadian, keterampilan, kesehatan, dan kebugaran jasmani. Olahraga rekreasi adalah olahraga yang bertujuan untuk mendapat kesenangan dan kegembiraan. Sedangkan olahraga prestasi adalah olahraga yang bertujuan untuk mendapat prestasi pada cabang olahraga masing-masing (Mujib A. & Pramono M, 2020). Olahraga prestasi merupakan olahraga yang dilakukan dan dikelola secara profesional yang memiliki tujuan untuk mendapatkan dan meraih suatu prestasi tertentu. Tujuan dari olahraga prestasi adalah untuk meraih prestasi dari bidang yang diperlombakan baik di tingkat daerah, nasional dan juga internasional (Tambunan, 2016).

Dalam Undang-Undang Sistem Keolahragaan Nasional Pasal 20 ayat 3 berbunyi “olahraga prestasi dimaksudkan sebagai upaya untuk meningkatkan kemampuan dan potensi olahragawan dalam rangka meningkatkan harkat martabat bangsa, olahraga prestasi dilaksanakan melalui proses pembinaan dan pengembangan yang terencana dan berkelanjutan dengan dukungan ilmu pengetahuan dan teknologi keolahragaan”.

Perkembangan di dunia olahraga dipengaruhi oleh sistem pembinaan prestasi yang diinginkan baik melalui pembinaan di lingkungan masyarakat, sekolah maupun tingkat daerah, nasional, dan internasional. Suatu prestasi olahraga bisa dijadikan tolak ukur suatu kesuksesan dalam proses pembinaan (Wibowo dan Hidayatullah, 2017). Pada proses pembinaan olahraga prestasi

tidak dapat dilakukan dengan cara instan, tetapi harus melalui dengan sebuah proses panjang yang membutuhkan komitmen dan totalitas yang tinggi dalam melakukannya, agar menciptakan pembinaan yang sistematis dan terintegrasi dengan baik (Umayah, 2020). Di Indonesia sendiri sudah banyak cabang olahraga yang dipertandingkan atau diperlombakan untuk meraih prestasi atlet. Ada berbagai macam cabang olahraga yaitu ada bulu tangkis, renang, tenis meja, tenis lapangan, pencak silat, sepak bola, futsal, bola voli, sepak takraw, bola tangan dan bola basket.

Bola basket merupakan salah satu cabang olahraga di Indonesia yang sangat populer yang dimainkan oleh anak-anak hingga orang dewasa (Junaidi, 2018: 37). Bola basket dimainkan oleh dua tim yang masing-masing terdiri dari lima pemain dengan tujuan setiap tim memasukan bola ke dalam keranjang lawan dan mencegah tim lawan memasukan bola atau mencetak angka (FIBA, 2018). Mulai banyak dilakukan dimulai dari tingkat daerah sampai tingkat profesional bahkan internasional (Darumoyo, 2019:1). Dalam bola basket selalu diadakan kejuaraan *multi event* dan *single event*. Ada beberapa kejuaraan *multi event* seperti porprov, kejurprov, kejurda, PON, dan SEA Games. Adapun kejuaraan *single event* yaitu Srikandi Cup, Piala Presiden, dan IBL.

Salah satu pertandingan bola basket Profesional yang ada di Indonesia adalah *Indonesian Basketball League* (IBL), pertama kali bergulir pada 2003 yang diikuti oleh 12 tim, sempat berganti nama pada tahun 2010-2015, dan kembali menggunakan nama *Indonesian Basketball League* pada tahun 2016, pada tahun 2017 hanya di ikuti 11 tim, karena 1 tim dari musim sebelum nya

tidak mampu memenuhi persyaratan yang diberikan oleh liga hingga batas waktu yang diberikan, dan pada tahun 2018 kembali terjadi pengurangan tim yang ikut serta dengan alasan yang sama. Bertahan hingga musim 2023, IBL diikuti oleh 16 tim dari berbagai daerah di Indonesia dan dilaksanakan diberbagai daerah. IBL memiliki total delapan seri dan babak *playoff* serta babak final dilaksanakan di daerah yang berbeda (<https://iblindonesia.com>).

Tim yang berpartisipasi pada IBL seri 2023 adalah Satria Muda Pertamina Jakarta, Pelita Jaya Bakrie Jakarta, RJ Amarta Hangtuh Jakarta, Prawira Harum Bandung, Elang Pacific Caesar Surabaya, Bima Perkasa Jogja, Satya Wacana Salatiga, West Bandits Solo, Dewa United Banten, Evos Thunder Bogor, Mountain Gold Timika, Tangerang Hawks Basketball Club, RANS PIK Basketball Club, Indonesia Patriots, Bumi Borneo Basketball Pontianak, dan Bali United Basketball. Meski diikuti oleh banyak tim yang bertanding, dari pertama bergulir tahun 2003 hingga tahun 2023, tercatat hanya 4 tim saja yang pernah keluar sebagai juara. Satria Muda Pertamina Jakarta, Aspac/Stapac Jakarta, Pelita Jaya Bakrie Jakarta, dan CLS Knights Surabaya (<https://iblindonesia.com>).

IBL di setiap pertandingannya telah menggunakan statistik pertandingan, statistik pertandingan sendiri merupakan data statistik yang mencatat kejadian-kejadian penting yang terjadi dalam sebuah pertandingan (Kurniawan, 2018). Pada statistik pertandingan bola basket terdapat dua cara pengamatan yang penting yaitu *offense* (menyerang) dan *defense* (bertahan). *Offense* sendiri bertujuan untuk membongkar pertahanan lawan dan mencetak *point* sebanyak-

banyaknya, sementara *defense* bertujuan untuk mencegah *offender* (pemain menyerang) mencetak point dengan mudah. Statistik pertandingan juga memperlihatkan persentase dari *offense* dan *defense* yang diperoleh tim atau individu selama pertandingan. Adapun indikator *offense* pada statistik terdiri dari *Field Goals*, *2 Point*, *3 Point*, dan *Free Throw*. Sementara *defense* terdiri dari *defensive rebound*, *turn overs*, *steal*, *block*, dan *Personal Foul points from turn overs*.

Statistik pertandingan bukan hanya angka-angka yang tersaji begitu saja, tetapi statistik pertandingan juga sangat penting karena dapat memberikan gambaran suatu pertandingan kepada pemain, pelatih, atau penonton dan juga bisa membantu untuk suatu penelitian. Statistik pertandingan menampilkan secara detail data tim dan data setiap individu atau pemain disetiap pertandingan. Walaupun statistik merupakan sesuatu yang penting dan sudah menjadi satu kesatuan dengan bola basket tetapi masih banyak pemain, pelatih, dan klub-klub yang belum sepenuhnya memahami arti penting statistik di bola basket. Padahal, statistik merupakan bagian pekerjaan pelatih dalam mengevaluasi pemain saat pertandingan untuk menentukan program latihan yang didiskusikan dengan klub atau taktik untuk memenangkan pertandingan (Sampaio, 2015: 1).

Berdasarkan paparan latar belakang masalah di atas peneliti menemukan beberapa permasalahan sebagai berikut: (1) Pentingnya untuk mengetahui dan memahami cara menganalisis pertandingan dari catatan statistik bagi para pelatih, asisten pelatih, pemain, ataupun penonton, (2) Kurangnya pengetahuan

tentang indikator yang terdapat pada statistik pertandingan menyerang (*offense*) atau bertahan (*defense*). Dengan adanya penelitian ini banyak pelatih, asisten pelatih, ataupun pemain bisa meningkatkan cara latihan mereka agar berhasil mencetak poin dengan mudah dan mendapatkan nilai angka poin sebanyak-banyaknya untuk meraih kemenangan. Rencana untuk meraih kemenangan dibutuhkan untuk melatih statistik pertandingan dan perencanaan untuk pertandingan selanjutnya. Menurut (Bambang Asdianto, 2022: 43) Statistik adalah data itu sendiri, informasinya, atau hasil penerapan algoritma statistika pada suatu data tersebut. Dari kumpulan data statistika dapat digunakan untuk menyimpulkan atau mendeskripsikan data.

Dengan adanya statistik pertandingan, maka akan mudah menilai apakah suatu pemain atau tim bermain dengan baik atau tidak. Statistik pertandingan juga mempunyai peran yang sangat penting bagi pelatih, antara lain sebagai bahan evaluasi untuk meningkatkan kualitas tim secara maksimal, dapat digunakan untuk menganalisis kelemahan dan kelebihan calon lawan, dan sebagai alat untuk menyusun strategi – strategi yang efektif untuk menghadapi calon lawan. Karena catatan statistik menyerang berperan untuk membantu meraih keberhasilan dan kemenangan dalam sebuah perencanaan. Dan selain itu dapat dijadikan referensi untuk melaksanakan pertandingan-pertandingan berikutnya (Moreno et al., 2013: 48). Oleh karena itu catatan dari statistik adalah alat tolak ukur untuk memperbaiki cara bermain atau pola permainan terhadap tim yang akan bertanding untuk meraih kemenangan. Akan tetapi penentu kemenangan dalam pertandingan juga dipengaruhi oleh banyaknya

poin yang dihasilkan. Dan mencetak poin hanya bisa dilakukan saat melakukan penyerangan. Maka dari itu sesuai dengan uraian di atas, peneliti akan melakukan penelitian tentang “Analisis Statistik Penyerangan pada Pertandingan Final IBL (*Indonesian Basketball League*) 2023”.

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah yaitu sebagai berikut:

1. Indikator *offense* dari catatan statistik pertandingan.
2. Nilai *shooting* yang paling banyak digunakan saat melakukan penyerangan pada sebuah pertandingan.
3. Nilai *shooting* yang paling banyak memberikan poin dan memperoleh hasil persentase yang besar saat melakukan penyerangan pada pertandingan.

## **C. Pembatasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah dijabarkan diatas, tidak cukup banyak permasalahan yang bisa ditemukan, maka dari itu penelitian ini tidak meneliti semua permasalahan yang pada, karena peneliti memberi batasan masalah. Dalam penelitian ini dibatasi permasalahan yang akan dibahas yaitu bagaimana cara mengetahui persentase nilai *shooting* yang paling banyak digunakan dan bisa berhasil memberikan poin untuk tim mereka masing-masing pada saat pertandingan final IBL (*Indonesian Basketball League*) 2023.

#### **D. Rumusan Masalah**

Berdasarkan batasan masalah yang ada di atas, maka dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang ada adalah:

1. Indikator *offense* dan nilai *shooting* apa saja yang ada pada pertandingan bola basket?
2. Nilai *shooting* apa yang paling banyak digunakan saat melakukan penyerangan pada pertandingan final IBL (*Indonesian Basketball League*) 2023?
3. Nilai *shooting* apa yang paling banyak memberikan poin dan memperoleh hasil persentase yang besar saat melakukan penyerangan pada pertandingan final IBL (*Indonesian Basketball League*) 2023?

#### **E. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui:

1. Indikator *offense* atau nilai dari *shooting* apa saja yang bisa didapatkan dalam pertandingan bola basket.
2. Nilai *shooting* yang paling banyak digunakan saat melakukan penyerangan pada pertandingan final IBL.
3. Nilai *shooting* yang paling banyak memberikan poin dan memperoleh hasil persentase yang besar saat melakukan penyerangan pada pertandingan final IBL.

## **F. Manfaat Penelitian**

Dari hasil penelitian ini diharapkan agar bisa memberikan manfaat, baik secara teoritis maupun praktis.

### 1. Manfaat Teoritis

- a. Dapat memberikan kontribusi untuk perkembangan ilmu pengetahuan dalam bidang pendidikan jasmani olahraga yang khususnya dalam olahraga bola basket.
- b. Bisa menjadikan referensi pemikiran untuk pelatih maupun atlet untuk meningkatkan statistik dalam permainan bola basket.

### 2. Manfaat Praktis

- a. Bagi pelatih olahraga basket, penelitian ini bisa menjadi masukan untuk menyusun program latihan pola menyerang apa yang membuat para atlet lebih mudah untuk mendapatkan poin saat menyerang.
- b. Bagi Tim yang lain agar lebih mudah untuk belajar statistik pertandingan dari tim yang final di IBL (*Indonesian Basketball League*) 2023.
- c. Bagi masyarakat umum, penelitian ini dapat menambah informasi masyarakat umum tentang olahraga bola basket dan cara menggunakan statistik pertandingan bola basket yang baik dan benar.

## DAFTAR PUSTAKA

- Oliver, J. (2007). *Dasar-Dasar Bola Basket*. Bandung: PT. Intan Sejati.
- Anwar, Idochi. 2013. *Dasar-dasar statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Centeur, Torero Rigel. (2016). *Analisis Statistik Seri 1 Tim Peserta Indonesian Basketball League*. Surabaya: Fakultas Ilmu Keolahragaan Unesa.
- Csataljay, G., James, N., Hughes, M., & Dancs, H. (2012). *Performance differences between winning and losing basketball teams during close, balanced and unbalanced quarters*. *Journal of Human Sport and Exercise*, 7(SPECIALISSUE.2), 356–364.
- Dedy Sumiyarsono. (2006). *Teori dan metodologi melatih fisik bola basket*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Keolahragaan UNY.
- Amber, Vic. (2012). *Petunjuk untuk Pelatih dan Pemain Bola Basket*. Bandung: Pionir Jaya.
- Dewan IBL. (2008). *Peraturan Pelaksanaan Kegiatan Indonesian Basketball League (IBL)*. Peraturan Pelaksanaan Kegiatan IBL. Jakarta, Indonesia: IBL.
- Darumoyo, K. (2019). *Analisis biomekanik gerak three point shoot Klay Thompson dari berbagai sudut dalam pertandingan tim bolabasket Amerika Serikat pada Final FIBA World Cup Tahun 2014*. *JPOS (Journal Power Of Sports)*.
- Kurniawan, R. D. (2018). *Efektivitas Permainan Peserta Indonesian Basketball League (Ibl) 2017 / 2018 Pada Pertandingan Semifinal Dan Final*. 1–10.
- Anam, A. S., & Wicaksono, A. (2022). *Analisis Statistik Pertandingan Tim Bola Basket Putra Universitas Negeri Semarang Pada Kejuaraan Liga Mahasiswa Central Java and Yogyakarta Conference 2019*. *Unnes Journal of Sport Sciences*, 6(1), 59–64. <https://doi.org/10.15294/ujoss.v6i1.54508>.
- Eriandani, Pudjolaksono, H. (2018). *Calyptra: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya Vol.7 No.2*. *Calyptra*, 2(2), 1–12.
- Febrianta, Y., & Sukoco, P. (2013). *Upaya Peningkatan Pembelajaran Permainan Bolabasket Melalui Metode Pendekatan Taktik Siswa Smpn 2 Pandak Bantul*. *Jurnal Keolahragaan*, 1(2), 186–196. <https://doi.org/10.21831/jk.v1i2.2574>
- Hapsari, A., Dwikusworo, E. P., & Hidayah, T. (2018). *Status Ketrampilan Bermain Bola Basket Pada Club Nbc (Ngaliyan Basketball Center) Kota Semarang*. *JSSF (Journal of Sport Sciences and Fitness)*, 2(1), 10–27.
- Lidya, L., Sulaiman, I., & Wardoyo, H. (2020). *Analisis Screen Offense Tim Basket Putri Universitas Negeri Jakarta Pada Lima Basketball Jakarta 2019*. *Jurnal Ilmiah Sport Coaching and Education*, 4(2), 54–62. <https://doi.org/10.21009/jsce.04209>

- Putra, M. N. A., & Hafidz, A. (2021). Evaluasi Pembinaan Prestasi Ekstrakurikuler Bola Basket Putra SMA N 1 Puri Mojokerto. *Jurnal Prestasi Olahraga*, 4(7), 120–126.
- Sulaiman, I., & Fajrin, A. R. (2018). Pengembangan Model Latihan Menyerang Pada Permainan Bola Basket. *Gladi Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 9(1), 68–76. <https://doi.org/10.21009/gjik.091.06>.
- Taufik, Nugrahani, B., & Wicaksono, A. (2020). Analisis Statistik Pertandingan Tim Elit Bola Basket Indonesia. *Indonesia Performance Journal*, 4(2), 56–61.
- FIBA. (2018). Official Basketball Rules. Switzerland: FIBA Central Board.
- FIBA. (2005). *Basketball Statistic Manual*. FIBA Assist Magazine.
- Junaidi, I. A. (2018). Peningkatan Keterampilan Chest Pass Bola Basket Melalui Metode Peer Teaching Mahasiswa Program Studi Pendidikan Olahraga. *Jurnal Penjaskesrek*, 5(9), 37–43. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Hidayatullah, F. (2020). Analisis Indikator Performa Bola Basket Yang Mempengaruhi Skor Pemenang Pertandingan Pelajar Sekolah Menengah. *STAND: Journal Sports Teaching and Development*, 1(1), 49-55.
- Sampaio, J., McGarry, T., Calleja-González, J., Jiménez Sáiz, S., Schelling I Del Alcázar, X., & Balciunas, M. (2015). *Exploring game performance in the National Basketball Association using player tracking data*. PLoS ONE, 10(7), 1–14.
- Moreno, E., Gomez, M. A., Lago-Peñas, C., & Sampaio, J. E. (2013). *Effects of starting quarter score, game location, and quality of opposition in quarter score in elite women's basketball*. Kinesiology, 45(1), 48–54.
- Muhajir. (2007). *Pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan SMA kelas X*. Bandung: Erlangga.
- Mujib, A., & Pramono, M. (2020). “Analisis Tingkat Dehidrasi Pada Atle Pencak Silat Puslatda Jatim 2019”. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 8,117–122.
- Djoko Pekik Irianto. (2002). *Dasar Kepelatihan Olahraga*. Diktat. FIK UNY.
- Anderson, Sarah. (2018). “Analisis Taktik Bertahan dan Menyerang dalam Permainan Bola Basket”. *Jurnal Kepelatihan dan Pendidikan Olahraga*, Vol. 15, No. 3, hal. 78-92.
- Bach, Greg. *Coaching Basketball for Dummies*. Indiana: Wiley Publishing. Inc.2007.
- Dunphy, Fran.Lawrence Hsieh. *The Baffled Parent's Guide to Great Basketball Play's*. mcgraw hil company. 2009.

- Gandolfi, Giorgio. *National Basketball Coaches Association NBA Coach Play Books, Techniques, Tactics, and teaching points*. Human Kinetics. 2009.
- Johnson, Michael. (2015). "Taktik Bertahan dan Menyerang dalam Bola Basket Modern". *Jurnal Olahraga Internasional*, Vol. 10, No. 2, hal. 45-60.
- Danny Kosasih. 2008. *Fundamental Basketball First Step to Win*. Semarang: Elwas Offset.
- Deddy Sumiyarsono.(2002). *Ketrampilan Bola Basket*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Keolahragaan UNY.
- Oliver, D. (2004). *Basketbal On Paper: Rules and Tools for Peformance Analysis*. Virginia: Brassey's Inc
- Ichsanudin, I., & Gumantan, A. (2020). Tingkat Ichsanudin, I., & Gumantan, A. (2020). Tingkat Motivasi Latihan Ukm Panahan Teknokrat Selama Pandemi Covid. *Journal Of Physical Education*, 1(2), 10–13. Motivasi Latihan Ukm Panahan Teknokrat Selama Pandemi Covid. *Journal Of Physical Education*, 1(2), 10–13.
- Wissel, H. 2000. *Bola Basket*. PT Rajagrafindo Persada: Jakarta.
- Aryanto, Budi, 2018, *Teknik dan Taktik Dalam Permainan Bola Basket*, Yogyakarta: UNY Press.
- Oliver Jon, 2009. *Dasar-Dasar Bolabasket*. Human Kinetics. Pakar Raya
- Febriyanto, Andita, & Gustaman Candra. 2023. *Teori dan Praktek Permainan Bola Basket*. Yogyakarta: K-Media.
- Ahmadi, N. (2007). *Permainan Bola Basket*. Solo: Era Intermedia.
- Yusmawati. (2014). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Lay-Up Bola Basket. *Journal of Physical Education Health and Sport*, 1(2), 77–85. <https://doi.org/10.15294/jpehs.v1i2.3205>
- Kuniawati, N., & Apreliani, A. P. (2016). Pengaruh Latihan Depth Jump terhadap Hasil Lay-Up Shoot Pemain Basket di SMAN 10 Bekasi. *Jurnal Ilmu Dan Teknologi Kesehatan*, 3(2).
- Wissel, H. (2012). *Basketball Steps to Success* (Third Edit). Champaign, IL: Human Kinetics Publisher Inc.
- Hardianto, Bayu. 2017. Pengaruh metode latihan shooting terhadap hasil shooting free throw. *Jurnal altius*. Volume 6. Nomor 2, juli 2017.
- Apifa, W. A. P., Ilham, I., & Iqroni, D. (2020). Profil Keterampilan Shooting Free Throw Atlet Bola Basket. *Jurnal Olahraga Dan Kesehatan Indonesia*, 1(1), 30–36. <https://doi.org/10.55081/joki.v1i1.296>.

- Sartika. (2010). *PERATURAN RESMI BOLA BASKET*. 434, 1–10
- Komarudin, (2001). *Ensiklopedia Manajemen, Edisi IX*, Jakarta: Bumi Aksara
- García, J., Ibáñez, S. J., De Santos, R. M., Leite, N., & Sampaio, J. (2013). *Identifying basketball performance indicators in regular season and playoff games*. *Journal of Human Kinetics*, 36(1), 161–168.
- Yusuf, Muri. (2014). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan penelitian gabungan*. Jakarta: Kencana.
- Sukmadinata. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya.
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Morissan. 2012. *Metode penelitian survei*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Suharsimin Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Satu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asdianto Pribadi, Bambang. 2022. *BASKETIK Basket dan Statistik*. Yogyakarta: Brigitta Pasca PS.
- Aryanto, Budi. 2018. *Teknik dan Taktik Dalam Permainan Bola Basket*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sukintaka. (1981). *Metodik permainan II*. Depdikbud: Ditjen SMOA.
- Engkos Kosasih. (1985). *Olahraga teknik dan program latihan*. Jakarta: Akademika Pressindo.
- Nidhom, K. (2017). *Buku Pintar Basket (Cetakan 1)*. Tim Anugrah.
- Milia, M. O., & Aziz, I. (2020). Tinjauan Kemampuan Teknik Passing, Dribling Dan Shooting Atlet Bolabasket Klub Nebular Siulak. *Jurnal Patriot*, 2(2), 380–388. <https://doi.org/https://doi.org/10.24036/patriot.v2i1.574>.
- Aprilia, Y., & Hariyanto A. 2021. Analisis Keberhasilan dan Kegagalan Shooting (1 Point, 2 Point, 3 Point) Pertandingan Final di FIBA World Cup 2019. *Jurnal Olahraga Prestasi*, 17 (1), 2021, 32-39. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jorpres>.