

## DAFTAR RUJUKAN

- Amri, S. 2010. *Proses Pembelajaran Inovatif dan Kreatif Dalam Kelas, Metode, Landasan Teoritis, Praktis dan Penerapannya*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Amran, Y.S.1997. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Andi, P. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Arifin, A. 2019. *Materi tentang Bangun Ruang-Pengertian, Rumus, dan Macam-macamnya*. Online. Tersedia di: <https://rumusbilangan.com/bangun-ruang/>. Diakses 2 Juli 2020 jam 11.23 wib.
- Arifin, A. 2020. *Rumus Prisma-Menghitung Luas, Keliling, Volume, Contoh Soal*. Online. Tersedia di: <https://rumusbilangan.com/rumus-prisma/#!>. Diakses 2 Juli 2020 jam 11.36 wib.
- Cholis Sa'dijah. (1998). *Pendidikan Matematika II*. Malang: Depdikbud Dirjen Pendidikan Tinggi Proyek Pendidikan Guru SD.
- Daryanto.2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.
- Depdiknas (2006:388) *kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)*. Jakarta:Departemen Pendidikan Nasional.
- Diah R. (2007). *Kamus Pelajar Matematika*. Jakarta: Ganeca Exacta
- Dian A.W.. 2019. *Pengembangan Media Maket Sumedang (Sumber Energi Dan Kegunaanya) Pada Tema Selalu Berhemat Energi Subtema Manfaat Energi Kelas Iv Sd*.

Fakhrurrozi, A. 2019. *Pengertian, Jenis dan Bahan-bahan Maket (Arsitektur)*. Online. Tersedia di: <http://www.zistud.com/2019/07/pengertian-jenis-dan-bahan-bahan-maket.html?m=1>. Diakses 4 Juli 2020 jam 10.26 wib.

Fitriani N. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Maket Ekosistem Tema Ekosistem Untuk Kelas V Sd Yamastho Surabaya*.

Gall, M.D., G, J.P, & Borg, W.R. 2003. *Educational Research, An Introduction (Seventh Ed)*. Boston: Allyn and Bacon.

Hikmat. (2014). *Jenis-jenis Bahan Kertas*. Online. Tersedia di: <http://www.rumahbox.com/2014/05/jenis-jenis-bahan-kertas.html?m=0>. Diakses 9 Juli 2020 jam 14.27 wib.

Heruman, (2008). *Model pembelajaran matematika di sekolah dasar*. Bandung: Rosda karya.

<http://recisjbi.blogspot.com/2012/08/media-pembelajaran-miniatur-rumah-adat.html>. Diakses pada tanggal 9 Juli 2020 jam 15.16 wib.

id.m.Wikipedia.org. *Maket*. online. Diakses 4 Juli 2020 jam 10.13 wib.

Khairi, S. 2012. *Efektivitas Media Maket Representasi Karya Perancangan Arsitektur di Era Digital*. Depok: UI FTPSA.

Novitasari, E., dkk. 2018. *Pengembangan Media Maket Berbasis Kota Palembang untuk Anak Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. Vol. 9. No. 2 November 2018, hal 75-87.

Rohani, A. 1997. *Media intruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.

Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.

Sadiman, A.S. dkk. 2008. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sadiman, A.S., dkk. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.

Shadiq, F. 2014. *Pembelajaran Matematika: cara meningkatkan kemampuan berpikir siswa*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Siswono, T.Y.E. 2004. *Identifikasi Proses Berfikir Kreatif Siswa Dalam Pengajuan Masalah (Problem Posing) Matematika Berpadu Dengan Model Wallas Dan Creative Problem Solving (CPS) di SMP NEGERI 4 Dan SMP NEGERI 26 Surabaya*. (Buletin Pendidikan Matematika Volume 6 Nomor 2)

Soenarjo. (2008). *Matematika 5*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.

Soewito, dkk. (1992). *Pendidikan Matematika I*. Jakarta: PPTK Dirjen Dikti Depdikbud.

Sudjana, N., R, A. 2015. *Media Pengajaran*. Cetakan kedua belas. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

Sumanto. 2008. *Gemar Matematika 5*. Jakarta: Pusat Perbukuan. *Sumber Tentang Metode-metode Baru*. Jakarta: UIP.

Willy. 2015. *Pengertian Maket*. Onlie. Tersedia di: [www.jasamaket.com/pengertian-maket/](http://www.jasamaket.com/pengertian-maket/). Diakses pada tanggal 23 Oktober 2016.