

DAFTAR PUSTAKA

- Fauzi, A., Fernando, F., & Raharjo, M. (2018). Penerapan Metode Haversine Formula Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Tempat Tambal Ban Kendaraan Bermotor Berbasis Mobile Android. *Jurnal Teknik Komputer*, 2, 56–63. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2.3512>
- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). PERANCANGAN ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN THE OPEN GROUP ARSITEKTURE FRAMEWORK (TOGAF). In *Jurnal TEKNOKOMPAK* (Vol. 13, Issue 1).
- Harsadi, P., & Nugroho, D. (2020). IMPLEMENTASI ALGORITMA DIJKSTRA DAN METODE HAVERSINE PADA PENENTUAN JALUR TERPENDEK PENDAKIAN GUNUNG MERAPI JALUR SELO BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIKomSiN)*, 8(1). <https://doi.org/10.30646/tikomsin.v8i1.483>
- Husein Malahella, A., & Arwani, I. (2020). *Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee* (Vol. 4, Issue 9). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Malik, D., Rosalina, V., Raya Serang, J., & Drangong Serang, T. (2019). SISTEM PEMESANAN MAKANAN TRADISIONAL BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE HAVERSINE FORMULA. *Sistem Informasi* /, 6(1), 12–19. <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2>
- Maulana, A., & Sadikin, M. (2018). Implementasi Sistem Informasi Manajemen Inventaris Berbasis Web Di Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi-BPPT. *Arief Izzuddin/ Setrum*, 7(1), 182–196.
- Murya, Y., Ardhana, K., Utami, E., & Luthfi, E. T. (2013). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN BANYUMAS. *Jurnal Teknologi Informasi*, 24.

- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). In *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan: Vol. I* (Issue 3).
- Prasetiadi, A. E. (2011). *WEB 3.0: TEKNOLOGI WEB MASA DEPAN* (Vol. 1, Issue 3).
- Prasetyo, K., Priyadi, Y., & Bisnis, M. (2018). *Perancangan DFD Berdasarkan Hasil Pengukuran Kualitas Website Melalui Metode Webqual4.0 Pada jd.id*. 2(2), 514–521. <https://www.jd.id/>,
- Prasetyo, D., Hastuti, K., & Kom, M. (n.d.). *PENERAPAN HAVERSINE FORMULA PADA APLIKASI PENCARIAN LOKASI DAN INFORMASI GEREJA KRISTEN DI SEMARANG BERBASIS MOBILE*. PT20726~. (n.d.).
- Purnawan, S. I., Marisa, F., & Dharma Wijaya, I. (2018). Aplikasi Pencarian Pariwisata Dan Tempat Oleh-Oleh Terdekat Menggunakan Metode Haversine Berbasis Android. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 3(2). <https://maps.google.com>
- Raheksa Putra, A., & Teknologi Yogyakarta Jl Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta, U. (n.d.). *SISTEM PERANCANGAN PEMETAAN LOKASI WISATA DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE HAVERSINE*.
- Rizki Romdoni Kevin Perdana Zulfachmi Saharudin, M., Tinggi Teknologi Indonesia Tanjungpinang, S., & rizki, T. (n.d.). *Sistem Informasi Kebencanaan Daerah Kabupaten Bintan Berbasis Web dan MapBox API*.
- Sasmito, G. W., Informatika, J. T., Bersama, H., Mataram, J., 09, N., & Lor, P. (2017). *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal*. 2(1). <http://www.tegalkab.go.id>,
- Seah, J., & Ridho, R. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN SUKU CADANG UNTUK ALAT BERAT BERBASIS DESKTOP PADA CV BATAM JAYA. *JURNAL COMASIE*.

- Trisianto, D., & Gomes, R. (2022). Sistem Informasi Geografi Berbasis Web Untuk Pemetaan Pariwisata Di Kota Dili. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 3(2), 68–73. <https://doi.org/10.47065/bit.v3i2.264>
- Tsurayya Mumtaz, A., Karmilah -, M., Wisata di Desa Wisata, D., Karmilah, M., Studi Perencanaan Wilayah dan Kota, P., & Islam Sultan Agung, U. (2021). Digitalisasi Wisata di Desa Wisata. In *Jurnal Kajian Ruang* (Vol. 1). <http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/kr>
- Wahyono, T. (n.d.). *SISTEM INFORMASI*.