

## DAFTAR PUSTAKA

- Suciandi, A. 2003. *Menguasai Pembuatan Animasi Dengan Macromedia Flash MX*. Jakarta: Elex Media Computer
- Sadiman, A.S, dkk. 2008. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sadiman, A.S, dkk. 2014. *Media Pendidikan*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Arifin, Z. 2012. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arikunto, S. 2009. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan Edisi Revisi*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad, A. 2000. *Media Pengajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran (Rahman, afsah)*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Briggs, L. J. 1977. *Instructional Design, Educational Technology Publications Inc.* New Jersey: Englewood Cliffs.
- BSNP. 2010. Paradigma Pendidikan Nasional Abad XXI versi 01 Tahun 2010. Tersedia <https://akhmadsudrajat.files.wordpress.com/2013/06/paradigmapendidikan-nasional-abad-xxi.pdf> (15 April 2020)
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Depdiknas . 2003. Undang-undang RI No. 20 tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional

- Gagne, R. M. 1970. *The Conditins of Learning. (2nd ed)*. New York: Holt, Rinehart and Winston
- Gulo, W. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Grasindo.
- Kemendikbud. 2014. Salinan Lampiran Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 49 Tahun 2014. Jakarta: Kemendikbud
- Khabibah, S. 2006. Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Penemuan Terbimbing Materi Dimensi Dua Kelas XI SMKN 2 Kediri. Universitas Nusantara PGRI Kediri. Skripsi Tidak dipublikasikan
- Kusumadewi . 2013. Keefektifan CTL Berbantuan Macromedia Flash Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis pada Materi Segiempat. *Jurnal Kreano* , 4 (1), 57-63
- Maizora, S. 2009. Pembuatan Media Pembelajaran dengan Macromedia Flash 8. <http://syafdiichie.maizora.files.wordpress.com>. Diakses pada tanggal 4 Juni 2020
- Masykur, R., Nofrizal, N., & Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 177. <https://doi.org/10.24042/ajpm.v8i2.2014>
- Mukmin, B. A., & Primasatya, N. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Macromedia Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 5(2), 211–226. <https://doi.org/10.29407/jpdn.v5i2.13854>

- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Safitri, M., Hartono, Y., & Somakim, S. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Segitiga Menggunakan Macromedia Flash Untuk Siswa Kelas Vii Smp. *Jurnal Pendidikan*, 14(2), 62–72. <https://doi.org/10.33830/jp.v14i2.358.201>
- Sanaky, H. AH. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif- Inofatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suherman, E., dkk. 2001. *Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA
- Suherman, E., dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Wagiran. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Teori dan Implementasi)*. Yogyakarta: Deepublish.