

cekplagiasi

by Good Things Here

Submission date: 17-Aug-2022 10:25PM (UTC-0700)

Submission ID: 1883749080

File name: cekplagiasi.pdf (2.64M)

Word count: 5029

Character count: 30565

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perpustakaan prodi teknik informatika universitas nusantara PGRI Kediri adalah salah satu unit pendukung yang memajukan pendidikan di kalangan mahasiswa sebagai sarana ilmu pengetahuan, pengumpulan dan penyebaran informasi. Agar memperoleh hasil tersebut maka dibutuhkan pegantian struktur sistem pengembangan perpustakaan dengan menempatkan perpustakaan sebagai sumber informasi yang bisa memudahkan aksesibilitas mahasiswa untuk mengakses informasi di perpustakaan.

Koleksi buku perpustakaan Prodi Teknik Informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri belum sepenuhnya dimanfaatkan oleh mahasiswa, dengan harus datangnya mahasiswa ke prodi terlebih dahulu untuk bisa membaca dan mencatat informasi buku mengakibatkan kurang efisiennya penggunaan waktu, tempat maupun tenaga bagi mereka. Oleh karena itu buku-buku perlu dibentuk menjadi format yang mudah di akses oleh mahasiswa, sehingga dapat memudahkan penyebaran informasi. Untuk mempermudah penyebaran dan pengumpulan informasi, buku perpustakaan Prodi Teknik Informatika perlu dibuat menjadi format digital sehingga bisa secara mudah diakses. Untuk mencapai hal tersebut maka diperlukan sistem pengembangan perpustakaan dimana perpustakaan ditempatkan sebagai pusat informasi yang bisa memudahkan aksesibilitas mahasiswa untuk mengakses informasi di perpustakaan. Menurut Romi (2003). Format digital merupakan material pustaka yang diarsip, diolah dan di transfer melewati perangkat digital dan jaringan.

Adapun hasil beberapa penelitian yang membahas mengenai

perkembangan perpustakaan adalah sebagai berikut:

Menurut Perwira (2015). Penggunaan platform website dan menu yang dihasilkan, membantu mencatat absensi, mencari buku, mendata peminjaman atau pengembalian buku, serta membuat data laporan peminjaman atau pengembalian buku di perpustakaan. Menurut Saputra (2014). Platform Aplikasi untuk membantu proses pencatatan dengan otomatisasi peminjaman dan pengembalian. Menurut Wardhani (2017). Penggunaan platform aplikasi dan feature/menu yang dihasilkan peminjaman buku di perpustakaan. Menurut Wuryanti (2013). Menggunakan platform website dan feature/menu pencatatan koleksi perpus, perincian data pengguna, distribusi dan transaksi koleksi perpus. Menurut Haris, dkk (2016). Penggunaan platform aplikasi dan feature/menu katalog buku perpus, data anggota perpus.

Dengan mempelajari penelitian berbagai jurnal belum adanya aplikasi digital yang memberikan kemudahan dalam membaca dan mencatat informasi buku maka penulis mengajukan pembuatan Aplikasi Digital Perpustakaan Online Pada Prodi Teknik Informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri.

B. Identifikasi Masalah

Menurut uraian latar belakang diatas, didapatkan masalah yang diidentifikasi seperti berikut:

1. Proses membaca dan mencatat informasi buku yang masih dilakukan dengan harus langsung datang ke tempat perpustakaan. Mengakibatkan kurang efisiensinya penggunaan waktu,tempat maupun tenaga.
2. Belum adanya aplikasi untuk membaca dan mencatat informasi buku di perpustakaan yang bisa diakses setiap unggul.

C. Rumusan Masalah

Rumusan Berdasarkan penelitian ini penulis ingin membuat sistem yang lebih efisien yaitu pembuatan Aplikasi Digital. Mengenai pembahasan rumusan masalah dalam penelitian ini dapat di rumuskan sebagai berikut:

1. Aplikasi Sistem perpustakaan seperti apa yang bisa meningkatkan efisiensi penggunaan waktu, tempat, tenaga bagi mahasiswa ?
2. Bagaimana Pembuatan aplikasi perpustakaan pada prodi teknik informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri ?

D. Batasan Masalah

Karena Untuk menghindari meluasnya materi pembahasan perlu adanya sebuah batasan masalah. Berikut hal-hal yang di batasi permasalahanya oleh penulis :

1. Aplikasi digital perpustakaan ini dibuat untuk memudahkan mahasiswa dalam membaca dan mencatat informasi buku
2. Pembuatan aplikasi ini menggunakan Bahasa Pemrograman PHP
3. Pemrograman basis data menggunakan MySQL
4. Aplikasi Digital berbentuk webview ini di program menggunakan Android Studio

E. Tujuan Penelitian

Mengenai tujuan yang diharapkan penulis dalam penelitian ini yaitu :

1. Membuat *Software* Sistem perpustakaan yang bisa meningkatkan efisiensi penggunaan waktu, tempat, dan tenaga bagi mahasiswa
2. Membuat Aplikasi perpustakaan pada prodi teknik informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri.

F. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dalam penelitian ini yaitu :

1. Meningkatkan efisiensi penggunaan waktu, tempat, maupun

- tenaga bagi mahasiswa
2. Mendapatkan aplikasi digital yang interaktif dan dinamis sehingga dapat menampilkan file digital, sehingga mahasiswa bisa membaca dan mencatat kapanpun mereka mau.

G. Metodologi Penelitian

Penggunaan metode untuk pembuaatan aplikasi ini adalah *Waterfall*, beberapa langkah yang penulis lakukan adalah seperti berikut:

1. Analisis Kebutuhan
Proses mengumpulkan keperluan dikerjakan secara mendalam untuk mesperinci keperluan *software* agar bisa dipahami perangkat lunak semacam apa yang diperlukan oleh pengguna.
2. Desain
Proses yang berfokus pada gambaran pengerjaan program seperti komposisi data, arsitektur *software*, representasi antarmuka, dan prosedur pengodingan.
3. Coding
Semua gambaran yang dibuat perlu di translasikan pada program
4. Pengujian
Proses ini berfokus pada *software* secara sudut fungsional, dan memastikan semua komponen sudah dites guna meminimalisir kekeliruan (error) & memastikan bahwa *output* yang dibuat sama seperti yang diharapkan.
5. Penyusunan Laporan
Penyusunan laporan adalah tahapan yang dilakukan selama pengerjaan, tahapan ini berisi pembahasan dari rancangan sistem, pengujian, dan analisa yang akan disajikan menjadi laporan hasil penelitian yang jelas dan sesuai dengan yang di inginkan.

H. Jadwal Penelitian

Berikut adalah jadwal penelitian:

5
Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian

NO	Kegiatan	BULAN 1				BULAN 2				BULAN 3				BULAN 4				BULAN 5				BULAN 6			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisis Kebutuhan	■	■	■	■																				
2	Desain					■	■	■	■																
3	Coding									■	■	■	■	■	■	■	■								
4	Pengujian													■	■	■	■	■	■	■	■				
5	Penyusunan Laporan	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

8 I. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini adalah penjabaran bab per bab dari laporan skripsi yang diagendakan yang memuat penjabaran singkat tentang isi dari bab yang bersangkutan. Penyusunan Laporan dalam penelitian ini akan dipecah menjadi beberapa bab, antara lain sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan menjelaskan mengenai tentang penelitian yang telah dikerjakan. Seperti latar belakang, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat dan Kegunaan Penelitian, Metode Penelitian, Jadwal Penelitian dan Sistematis Penulisan Laporan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab tinjauan pustaka menjelaskan tentang Varchari materi yang memuat tentang landasan ilmu yang digunakan. Kajian Pustaka menjabarkan sumber referensi atau daftar dari penelitian sebelumnya sistem.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Dalam bab analisa dan desain sistem menjelaskan sebuah analisis tentang sistem yang akan dibuat, dan hasil dari analisis akan ditampilkan dalam berbagai bentuk sistem

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN HASIL

Dalam bab implementasi dan hasil memuat tentang implementasi suatu sistem dari tahapan-tahapan yang telah ditentukan serta pengkajian dari hasil perancangan sistem yang telah dibuat penulis.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab penutup menjelaskan tentang kesimpulan yang telah dicapai dari penelitian yang dilakukan meliputi proses perancangan sistem dan proses implementasi hingga hasil pengujian sistem yang dibuat

BAB II**TINJAUAN PUSTAKA****A. Landasan Teori****1. Aplikasi Digital**

Menurut Hasan (2014). Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut. Menurut Hasan, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

Menurut Herlandi (2009). digital merupakan penggambaran dari suatu keadaan bilangan yang terdiri dari angka 0 dan 1 atau off dan on (bilangan biner). Semua sistem komputer menggunakan sistem digital sebagai basis datanya.

Sedangkan arti aplikasi digital untuk perpustakaan dapat dipahami sebagai aplikasi yang sebagian besar memiliki koleksi buku berbentuk format digital.

2. Perpustakaan

Menurut keputusan Presiden RI nomor 11 menjelaskan bahwa definisi perpustakaan adalah satu sarana pelestarian bahan pustaka sebagai hasil budaya dan mempunyai fungsi sebagai sumber informasi ilmu pengetahuan, teknologi, dan budaya dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa dan menunjang pelaksanaan pembangunan nasional. Dari pengertian tersebut dapat diambil

kesimpulan bahwa perpustakaan adalah organisasi yang bertugas untuk mengumpulkan, mengelola, menyajikan, dan melayani kebutuhan informasi bagi anggota pemakai perpustakaan. Menurut Rohanda (2000). Suatu organisasi yang dimaksud dalam pengertian diatas yaitu suatu badan yang didalamnya terdapat sekelompok orang yang bertanggung jawab mengatur dan mengendalikan perpustakaan (Rohanda, 2000).

3. PHP

Menurut Supono (2018), PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke HTML.

Menurut Wardhana (2016). *Hypertext Preprocessor* (PHP) merupakan bahasa pemrograman untuk pembuatan website dinamis, yang mampu berVarchareraksi dengan pengunjung atau penggunanya.

Menurut uraian diatas, maka dapat dijelaskan bahwa *hypertext preprocessor* (PHP) adalah bahasa pemrograman yang mengolah basis data, *content website* sehingga *website* yang dibuat adalah web dinamis, dan PHP adalah bahasa pemrograman yang dikombinasikan dengan HTML.

4. MySQL

Menurut Winarno (2014). MySQL adalah tipe data relasiona yang artinya MySQL menyimpan datanya dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan.

Menurut Hendry (2015). MySQL adalah sebuah implementasi dari system manajemen basis data relasional yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License) sumber dan pengelolaan datanya.

Dari kesimpulan diatas, dapat disimpulkan bahwa MySQL merupakan sistem *database* yang berfungsi mengatur basis data serta membuat *web* dengan *database* sebagai sumber pengelolaan datanya.

5. *Webview*

Menurut Suryana (2019). *Webview* adalah tampilan untuk menampilkan konten web dan HTML di aplikasi Anda. Tidak seperti *OpenUrl*, yang membawa pengguna ke browser web di perangkat, *Webview* menampilkan konten HTML di dalam aplikasi Anda.

Menurut Syahputra (2019). *Webview* merupakan salah satu komponen di flutter yang digunakan untuk menampilkan url kedalam bentuk tampilan atau halaman.

Menurut anggapan para pakar diatas, didapat kesimpulan bahwa *Webview* merupakan bagian *system* yang berfungsi untuk memvisualisasikan konten web ke dalam aplikasi.

B. Kajian Pustaka

Berikut beberapa penelitian terahulu yang menjadi referensi penelitian ini:

1. Ispandi (2019). Dengan jurnal yang berjudul “Membangun Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web”. Sistem Perpustakaan berbasis Web ini hanya menyediakan fitur peminjaman buku. Dengan hanya menyediakan fitur peminjaman menjadikan sistem ini kurang efektif dikarenakan harus datang mengambil buku yang akan dibaca, karena itu penulis akan membuat aplikasi yang fleksibel dengan menyediakan layanan bacaan Online tanpa harus datang ke lokasi.

2. Revael Yon Panjaitan, Helmi Veris Suparyo, Lies SunarmVarcharyastuti (2020). Dengan jurnal yang berjudul “Perancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Dekstop SMPN 01 Citeureup”. Aplikasi Perpustakaan berbasis Dekstop ini dibuat untuk mempermudah dalam proses pencarian dan pinjam meminjam buku. Dengan fitur yang hanya menyediakan proses pencarian dan pinjam meminjam buku menjadikan aplikasi ini kurang efektif. Oleh sebab itu penulis akan membuat *software* yang lebih fleksibel dengan menyediakan fitur membaca dan mencatat informasi buku secara online yang bisa diakses dimana saja
3. Dini Hamidin, Santoso, Jehan Natassya Tamara Dewi (2019). Dengan jurnal yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Moving Average”. Dengan menggunakan metode moving average, aplikasi ini memberikan fitur peminjaman dan pencarian buku yang paling banyak dipinjam dan diminati. Dengan belum adanya layanan membaca dan mencatat informasi buku online, penulis akan membuat aplikasi yang menyediakan fitur bacaan dan pencatatan informasi buku secara online sehingga pelanggan tidak perlu datang ke lokasi guna membaca serta mencatat informasi buku
4. Fajar Aprianto, Ardiansyah (2018). Dengan jurnal yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Iperpus Berbasis Mobile Sebagai Implementasi Sistem Perpustakaan Desa Berbasis Saas”. Aplikasi ini menawarkan layanan membaca online yang bisa diakses melalui android tetapi tidak memiliki fitur pencatatan informasi buku secara online. Dengan belum adanya fitur pencatatan online menjadikan kurang efisien dikarenakan harus menggunakan kertas untuk menulis informasi buku, dengan begitu maka penulis ingin membuat aplikasi yang memberikan fitur membaca sekaligus mencatat informasi buku secara online

5. Andika Yuda Pratama, Kurnia Muludi (2021). Dengan jurnal yang berjudul “Aplikasi Perpustakaan Digital Pada Perpustakaan Jurusan Ilmu komputer Universitas Kampung Berbasis Android”. Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Android ini menawarkan fitur baca dan pinjam buku secara Online. Dengan fitur pencatatan online tentu akan menjadikan aplikasi ini lebih efisien dikarenakan pembaca tidak lagi menggunakan kertas untuk menulis informasi buku, karena itu maka penulis ingin membuat aplikasi yang memberikan fitur mencatat buku secara online.

BAB III

PERANCANGAN SISTEM

A. Kebutuhan Data

1. Analisa Sistem Lama

Perpustakaan Prodi Teknik Informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri merupakan unit pendukung yang memajukan pendidikan di kalangan mahasiswa sebagai sarana ilmu pengetahuan. Koleksi buku perpustakaan masih belum dimanfaatkan oleh mahasiswa, dengan harus datangnya ke prodi terlebih dahulu menyebabkan kurang efisiennya penggunaan waktu, tempat dan tenaga bagi mereka

2. Analisis Kebutuhan

a. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisa *software* adalah proses analisa yang fokus pada aspek pendayagunaan *software* yang di butuhkan.

Software bagian sistem operasi tidak ada spesifikasi khusus. Bisa dijalankan pada operating sistem windows 7. Spesifikasi browser web yang optimal digunakan diantaranya adalah, Mozilla Firefox, Google Chrome, memerlukan juga XAMPP untuk web server dan aplikasi notepad ++ untuk merancang script php yang digunakan, bisa juga menggunakan ngrok (*hosting*).

b. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

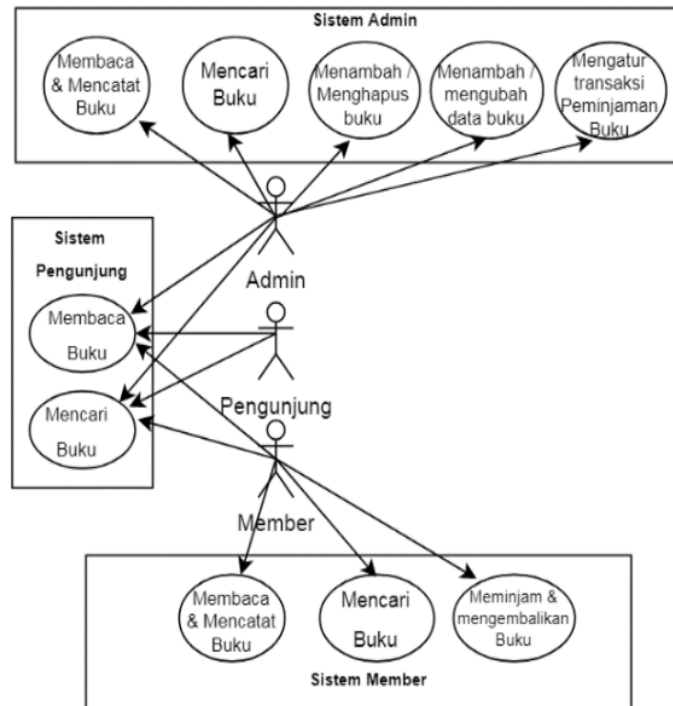
Analisa *hardware* adalah proses analisa yang fokus pada aspek pendayagunaan *hardware* yang perlu dimiliki.

Untuk bagian komputer, mempunyai spesifikasi perangkat keras minimal dengan *processor* P4 2,4 GHz, RAM 2048 Mb, Hardisk 320 Gb, monitor SVGA 14, keyboard, mouse, monitor.

B. Desain Sistem

18

1. Use Case

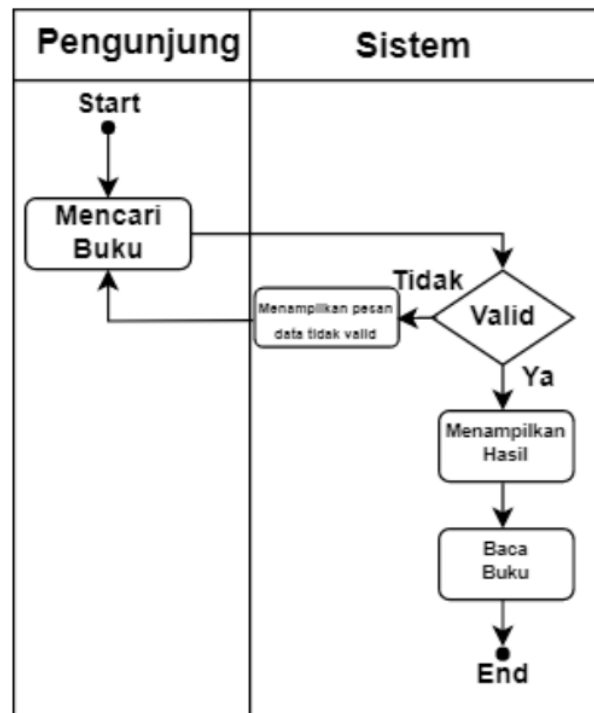


Gambar 3.1 Use Case

Use Case Diagram menjelaskan tentang bagaimana sistem menjalankan kerjanya bergantung dari masing masing *user*. Mulai dari pengunjung yang hanya bisa mencari dan membaca buku sampai admin yang bisa mengatur data dan transaksi peminjaman buku.

2. Activity Diagram

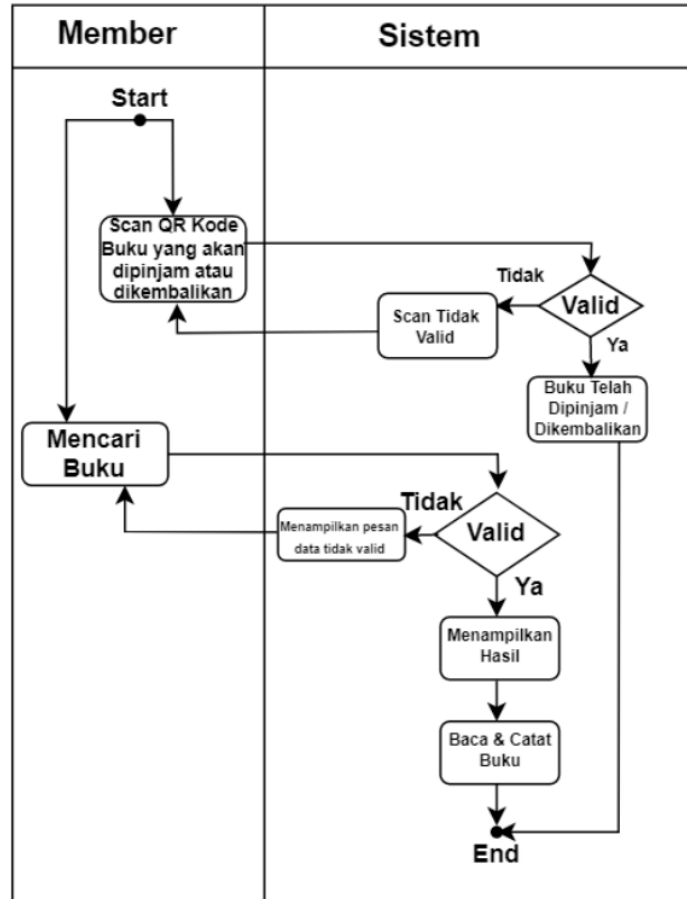
a. Pengunjung



Gambar 3. 2 Activity Diagram Pengunjung

Activity Diagram pengunjung menjelaskan tentang bagaimana sistem memproses aktivitas *user* member dari mencari dan membaca buku yang tersedia

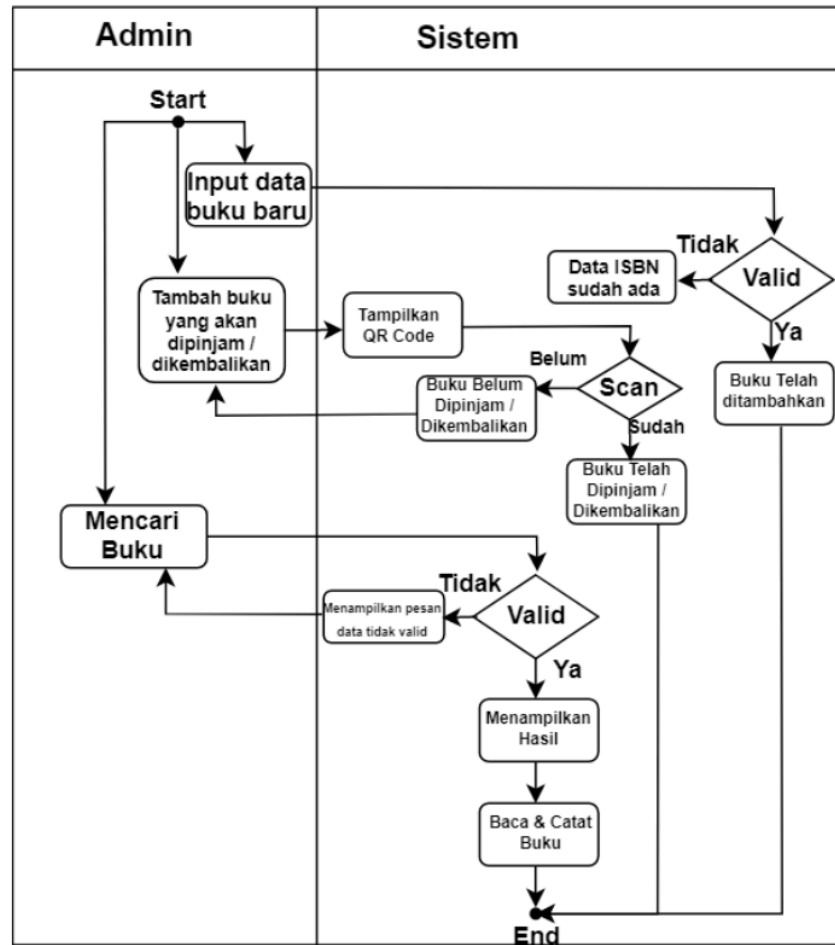
b. Member



Gambar 3.3 Activy Diagram Member

Activity Diagram Member menjelaskan tentang bagaimana sistem memproses aktivitas *user* member. Mulai dari mencari buku, membaca dan mencatat buku, melakukan dan peminjaman buku.

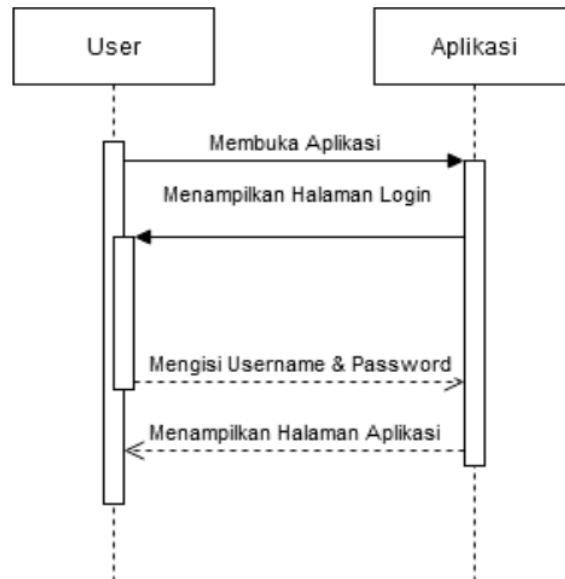
c. Admin



Gambar 3. 4 Activy Diagram Admin

Activity Diagram Admin menjelaskan tentang bagaimana sistem memproses aktivitas *user* Admin. Mulai dari mencari buku, membaca dan mencatat buku, , menambah dan merubah data buku, melakukan dan mengatur transaksi peminjaman buku, dll.

3. ⁵³ *Sequence Diagram*

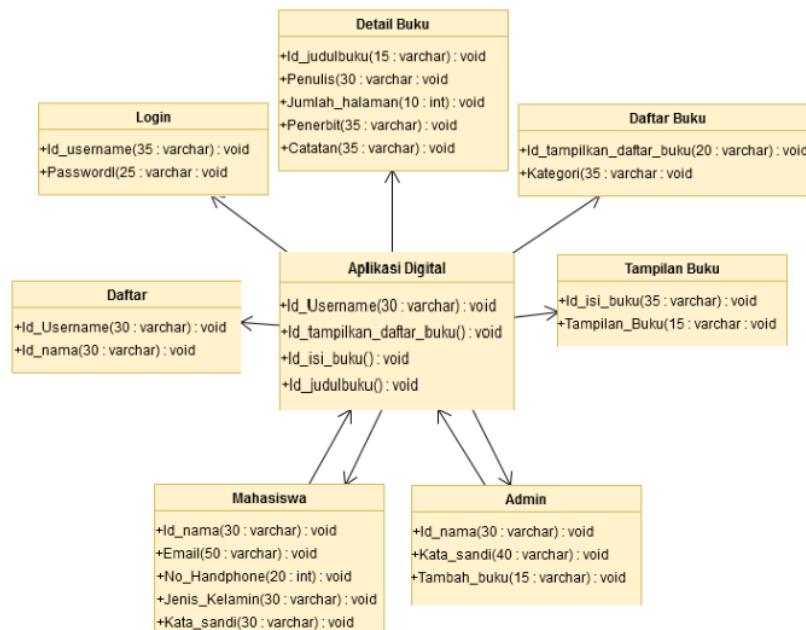


Gambar 3. 5 *Sequence Diagram*

Sequence Diagram menjelaskan tentang alur cerita dimana dari membuka aplikasi, proses pengunjung login ke dalam aplikasi, menampilkan halaman login, user mengisi formulir lalu aplikasi menampilkan halaman *dashboard*

23

4. Class Diagram



Gambar 3.6 Class Diagram

Class diagram tersebut menjelaskan dimana tentang login kedalam aplikasi digital mulai dari pengunjung harus login lalu tampil menu pilihan, pilih daftar buku, pilih buku yang akan di baca. Untuk admin bisa melakukan segala aktivitas yang di lakukan pengunjung dan mempunyai tambahan menu yaitu bisa menambahkan buku baru.

5. Desain Database

Tabel 3.1 Database Admin

Admin	
id_nama	Varchar 30
kata_sandi	Varchar 40
Tambah_buku	Varchar 50

Pada tabel admin terdapat 3 atribut yaitu id_nama sebagai primary key, kata_sandi dan tambah buku.

Tabel 3.2 Database Mahasiswa

Mahasiswa	
Id_nama	Varchar 10
Email	Varchar 15
No_handphone	Int 20
Jenis_kelamin	Varchar 30
Kata_sandi	Varchar 25

Pada tabel mahasiswa terdapat 6 atribut yaitu id_nama sebagai primary key, email, no_handphone, jenis_kelamin, dan kata_sandi

Tabel 3.3 Database Daftar

Daftar	
<i>Id_username</i>	Varchar 30
<i>Password</i>	Varchar 20

Pada tabel Daftar terdapat 2 atribut yaitu Id_Username sebagai primary key, dan id_nama.

Tabel 3.4 Database Login

Login	
<i>Id_username</i>	Varchar 30
<i>Password</i>	Varchar 20

Pada tabel Login terdapat 2 atribut yaitu Id_Username sebagai primary key, dan id_nama.

Tabel 3.5 Database Tampilan Buku

Tampilan Buku	
<i>Id_Isi_Buku</i>	Varchar 35
<i>Tampilan_Buku</i>	Varchar 15

Pada tabel Tampilan Buku terdapat 2 atribut yaitu id_isi_buku sebagai primary key dan tampilan_buku.

Tabel 3. 6 Database Detail Buku

Detail Buku	
Id_judubuku	Varchar 15
Penulis	Varchar 30
Jumlah_halaman	Int 10
Penerbit	Varchar 35
Catatan	Varchar 35


Pada tabel Detail Buku terdapat 5 atribut yaitu id_judubuku sebagai primary key, penulis, jumlah_halaman, jenis_kelamin, catatan dan penerbit.

Tabel 3. 7 Database Daftar Buku

Daftar Buku	
Id_tampilkan_daftar_buku	Varchar 20
Kategori_daftar_buku	Varchar 35

Pada tabel Daftar Buku terdapat 2 atribut yaitu id_tampilkan_daftar_buku sebagai primary key dan kategori_daftar_buku. sebagai *foreign key*

6. Desain Interface



LOGO UNP KEDIRI

Username

Password

LOGIN

DAFTAR

Gambar 3.7 Desain tampilan form login

1. Form *Username*
Memasukan *Username* mahasiswa yang sudah terdaftar
2. Form *Password*
Memasukan *Password* dari *Username* yang sudah terdaftar
3. *Button Login*
Memproses dan memeriksa data yang sudah terdaftar, jika berhasil maka akan tampil halaman aplikasi
4. *Button Daftar*
Pembuatan Akun baru yang belum pernah terdaftar

USER

LOGO UNP KEDIRI

Judul buku
Penerbit
Kategori
Search
Refresh

No	Aksi	Judu Buku	Kategori	Penerbit
1	Baca Catat Pinjam

Gambar 3. 8 Tampilan User

1. *Button User*

Terdapat info *user* (Id *User*, Foto *User*, dan tombol *Logout*)

2. *Form Judul Buku*

Memasukan Judul Buku yang akan dicari

3. *Form Penerbit*

Memilih Penerbit buku yang akan dicari

4. *Form Kategori*

Memilih Kategori buku yang akan dicari

5. *Button Search*

Mencari data buku yang telah diisi di form sebelumnya

6. *Button Refresh*

Merefresh halaman aplikasi

7. *Button Baca*

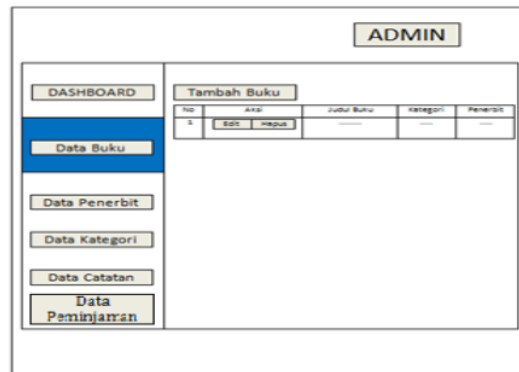
Menampilkan ebook yang akan dibaca

8. *Button Catat*

Menambahkan catatan pada buku

9. *Button Pinjam*

Menampilkan data buku yang akan dipinjam (stok buku, *QR Code* buku, jadwal pengembalian buku.)



Gambar 3.9 Tampilan User Admin

1. *Button Admin*
Hanya berisi tombol *Logout* didalamnya
2. *Button Dashboard*
Berisi tentang riwayat *Login User*
3. *Button Data Buku*
Berisi tombol untuk Menambah, merubah, dan menghapus data-data ebook
4. *Button Data Penerbit*
Berisi tombol untuk Menambah, merubah, dan menghapus data penerbit buku
5. *Button Kategori*
Berisi tombol untuk Menambah, merubah, dan menghapus data Kategori buku
6. *Button Data Catatan*
Berisi catatan-catatan buku
7. *Button Data Peminjaman*
Berisi data-data peminjaman buku (stok buku, data peminjam, tanggal peminjaman, tanggal pengembalian, *QR Code*)

BAB IV**IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN****A. IMPLEMENTASI**

Berdasarkan Dalam sistem ini terdapat beberapa modul yang berbeda dengan fungsi yang berbeda juga berikut adalah modul tersebut

1. Pembagian Modul

1. Modul *Dashboard* (Pengunjung) sebagai modul utama, modul ini akan di tampilkan ketika sistem baru dijalankan dan dapat memberikan akses kepada user untuk mengakses ke modul login
2. Modul *Login*, modul ini akan memberikan akses kepada user untuk mengakses ke modul dashboard
3. Modul *Dashboard* (Admin / Member) modul yang akan di tampilkan ketika berhasil masuk pada modul log in, dan pada modul dashboard ini user dapat mengakses ke modul yang lain
4. Modul *Setting* (Admin / Member), modul ini akan memberikan akses pada user untuk mengubah password mereka
5. Modul *Master Pengguna* (Admin), modul ini akan memberikan akses kepada admin untuk menambah, menghapus, mengedit user.
6. Modul *Master Buku* (Admin), modul ini akan memberikan akses kepada admin untuk menambah, menghapus, mengedit data buku. Pada modul ini admin juga dapat membaca dan mencatat buku dan juga menampilkan kode QR buku
7. Modul *List Buku* (Member) adalah modul yang menampilkan buku-buku yang akan dibaca / dicatat, pada modul ini bisa juga menampilkan kode QR buku

8. Modul Transaksi (Admin) adalah modul yang akan memberikan data transaksi peminjaman buku, modul ini juga akan memberikan akses kepada admin untuk mengatur transaksi peminjaman buku
9. Modul Transaksi (Member) adalah modul yang akan menampilkan data transaksi peminjaman buku, modul juga akan memberikan akses kepada member untuk meminjam buku

B. Keterkaitan Lembar Kerja (Modul)

1. Modul *Dashboard* (Pengunjung) – Modul *Login*

Ketika Sistem baru dijalankan, sistem tersebut akan menampilkan modul *dashboard* (pengunjung) dimana pengguna hanya bisa membaca dan mencatat buku yang disediakan, modul ini juga memberikan akses ke modul *login* pada *user*.

2. Modul *Login* – Modul *Dashboard* (Admin / Member)

Setelah menampilkan modul *login* pengguna harus memasukkan *username* dan *password* yang benar agar dapat mengakses modul *dashboard* (Admin / Member).

3. Modul *Dashboard* (Admin / Member) – Modul *Setting*

Setelah berhasil masuk dari modul *login*, admin/member akan diarahkan ke halaman *dashboard* ,apabila pengguna ingin mengganti *password* maka pengguna harus mengakses modul *setting*.

4. Modul *Dashboard* (Admin) – Modul *Master pengguna*

Setelah masuk dari modul *login*, Admin akan diarahkan ke halaman *dashboard*, jika Admin ingin menambah, menghapus, mengedit *user* member, admin harus mengakses modul *master pengguna*

5. Modul *Dashboard* (Admin) – Modul Master Buku

Setelah masuk dari modul *login*, Admin akan diarahkan ke halaman *dashboard* ,apabila Admin ingin menambah, menghapus, mengedit, membaca, mencatat buku maka admin harus mengakses modul master buku, di modul ini admin juga bisa menampilkan kode QR buku.

6. Modul *Dashboard* (Admin) – Modul Transaksi

Setelah berhasil masuk dari modul *login*, Admin akan diarahkan ke halaman *dashboard* ,apabila Admin ingin mengatur transaksi peminjaman admin harus mengakses modul transaksi.

7. Modul *Dashboard* (Admin) – Modul Print Kode QR buku

Setelah berhasil masuk dari modul *login*, Admin akan diarahkan ke halaman *dashboard* ,apabila Admin ingin mencetak kode QR buku admin harus mengakses modul print kode QR buku

8. Modul *Dashboard* (Member) – List Buku

Setelah berhasil masuk dari modul *login*, Member akan diarahkan ke halaman *dashboard* ,apabila member ingin membaca, mencatat buku maka member harus mengakses modul list buku.

9. Modul *Dashboard* (Member) – Modul Transaksi

Setelah berhasil masuk dari modul *login*, Member akan diarahkan ke halaman *dashboard*, apabila member ingin melakukan transaksi peminjaman buku maka member harus mengakses modul transaksi.

10. Modul *Dashboard* (Admin/Member) – Modul Logout

Setelah berhasil masuk dari modul *login*, Admin/member akan diarahkan ke halaman *dashboard* ,apabila pengguna ingin keluar dari akunya maka pengguna harus mengakses modul *logout*.

11. Modul *Logout* – Modul *Dashboard* (Pengunjung)

Setelah berhasil keluar lewat modul *logout*, sistem akan otomatis mengarahkan ke modul *dashboard* (pengunjung)

C. Impementasi Program

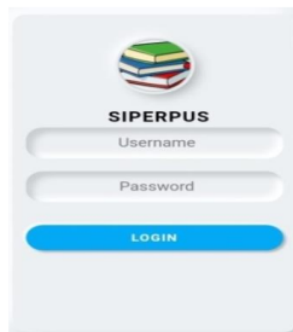
1. Implementasi Dashboard pengunjung



Gambar 4. 1 Implementasi *Dashboard* Pengunjung

Ini adalah halaman pertama yang ditampilkan setelah pengguna mengakses sistem, di menu ini pengguna bisa membaca dan mencatat buku

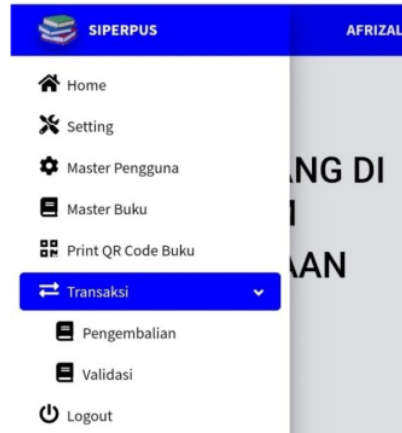
2. Implementasi login



Gambar 4. 2 Implementasi form *login*

Form login digunakan untuk memastikan pengguna sudah terdaftar pada sistem dan bisa mengakses sistem

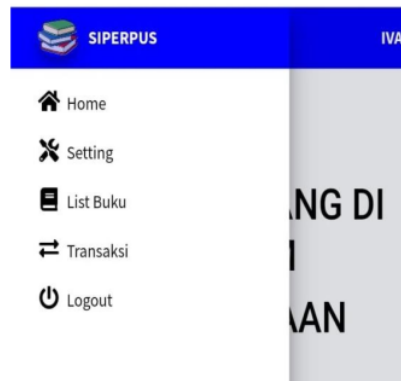
3. Implementasi Dashboard Admin



Gambar 4. 3 Implementasi Dashboard Admin

Menu dashboard ini adalah menu setelah pengguna berhasil login sebagai admin

4. Implementasi Halaman Dashboard Member



Gambar 4. 4 Implementasi Dashboard Member

Menu Dashboard ini adalah menu setelah pengguna berhasil login sebagai member

5. Implementasi Halaman Setting

Gambar 4.5 Implementasi halaman setting

Pada Halaman ini Admin / member dapat mengubah password mereka

6. Implementasi Halaman Master Pengguna

#	Aksi	Username	Pegawai	Log
1		admin	SUPERADMIN	Super A
2		sony	ANGGOTA	Ar
3		afrial	SUPERADMIN	A

Gambar 4.6 Implementasi halaman master pengguna

Pada Halaman ini admin dapat mengelola data *user* seperti menambah, mengubah dan menghapus data *user*

Gambar 4. 7 Implementasi halaman tambah master pengguna

Pada Halaman ini admin dapat menambah *user* baru

Gambar 4. 8 Implementasi halaman edit master pengguna

Pada Halaman ini admin dapat mengubah data *user*

7. Implementasi Halaman Master Buku

Gambar 4. 9 Implementasi halaman master buku

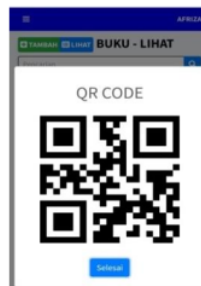
Pada Halaman ini admin dapat mengelola data buku seperti menambah, mengubah dan menghapus buku. Admin juga dapat membaca, mencatat dan menampilkan kode QR Buku

Gambar 4. 10 Implementasi halaman tambah master buku

Pada Halaman ini admin dapat menambah buku baru

Gambar 4. 11 Implementasi halaman edit master buku

Pada Halaman ini admin dapat mengedit data buku



Gambar 4 12 Implementasi Button QR Kode halaman master buku

Pada Halaman ini admin menampilkan kode QR buku untuk discan

16 8. Implementasi Halaman List Buku



Gambar 4. 13 Implementasi halaman List Buku

Pada Halaman ini member dapat membaca dan mencatat buku-buku yang ada, pada halaman ini terdapat juga menu yang bisa menampilkan kode QR buku



Gambar 4. 14 Implementasi *bottom* baca buku

Pada Halaman ini sistem menampilkan *ebook* yang telah dipilih oleh *user*

9. Implementasi Print Kode QR



Gambar 4. 15 Implementasi halaman print kode QR

Pada Halaman ini admin dapat mencetak kode QR dari tiap buku

51 10. Implementasi Halaman Pengembalian (Transaksi)



Peminjaman	Anggota	Tanggal	Status
322070900003		10 Juli 2022	Sudah Kembali
322071000001		10 Juli 2022	Sudah Kembali
322071600001		16 Juli 2022	Sudah Kembali
322071700001		17 Juli 2022	Sudah Kembali

Gambar 4. 16 Implementasi halaman pengembalian (Transaksi)

Pada Halaman ini admin memvalidasi transaksi penegembalian buku-buku dari member-member

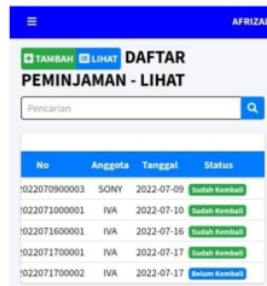


Tanggal: 17 Juli 2022
 Nama Anggota: AUTO
 No. Peminjaman: [input field]
 Buttons: Simpan, Batal

14 **Gambar 4. 17 Implementasi halaman tambah pengembalian (Transaksi)**

Pada Halaman ini admin mencari data yang akan divalidasi

11 11. Implementasi Halaman Validasi (Transaksi)



No	Anggota	Tanggal	Status
1022070900003	SONY	2022-07-09	Sudah Kembali
1022071000001	IWA	2022-07-10	Sudah Kembali
1022071600001	IWA	2022-07-16	Sudah Kembali
1022071700001	IWA	2022-07-17	Sudah Kembali
1022071700002	IWA	2022-07-17	Belum Kembali

Gambar 4. 18 Implementasi halaman Validasi (Transaksi)

Pada Halaman ini admin memvalidasi data transaksi peminjaman buku-buku dari member-member

Gambar 4. 19 Implementasi halaman tambah Validasi (Transaksi)

Pada Halaman ini admin mencari data yang akan divalidasi

12. Implementasi Halaman Transaksi Member

No	Anggota	Tanggal	Status
022070900003	SONY	09 Juli 2022	Sudah Kembali
022071000001	IWA	10 Juli 2022	Sudah Kembali
022071600001	IWA	16 Juli 2022	Sudah Kembali

Gambar 4. 20 Implementasi halaman Peminjaman

Pada Halaman ini member bisa melakukan peminjaman pada buku-buku yang ada

Gambar 4. 21 Implementasi halaman Peminjaman

Pada Halaman ini member mencari buku yang akan dipinjam

D. Pengujian Sistem

³¹ Tujuan dari tahapan ini adalah untuk menguji apakah sistem yang dijalankan sudah sesuai dengan rancangan yang telah di buat.

1. Pengujian Fungsional

a. Pengujian alfa

Berfungsi untuk memastikan sistem dapat berjalan tanpa adanya *error*

Tabel 4. 1 Pengujian Alfa

¹⁵ Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data login dengan memasukan username dan password	Jika data valid maka admin / member akan masuk ke system	Data login Valid	Diterima
Mengubah password user	Password bisa diubah	Password berhasil diubah	Diterima
Mengelola data user tambah,ubah dan hapus data user	Data yang di tambahkan, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system	Data berhasil ditambah,diubah dan dihapus	Diterima
Mengelola data buku tambah,ubah dan hapus data buku	Data yang di tambahkan, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system	Data berhasil ditambah,diubah dan dihapus	Diterima
Membaca dan mencatat buku	E-book dapat muncul dan catatan dapat tersimpan	E-book berhasil ditampilkan dan catatan berhasil disimpan	Diterima
Mengelola transaksi validasi & pengembalian buku	Data transaksi validasi dan pengembalian buku dapat ditambahkan & ditampilkan kedalam system	Data validasi & pengembalian buku sukses ditambah & ditampilkan system	Diterima

Meminjam buku dengan men- <i>scan</i> kode QR buku	Kode QR buku bisa diverifikasi oleh sistem dan data peminjaman bisa ditambahkan kedalam system	Kode QR buku berhasildiverifikasi oleh dan data peminjaman berhasil ditambahkan ke system	Diterima
Input data buku untuk di- <i>import</i> menjadi kode QR	Data buku bisa di- <i>import</i> menjadi kode QR	Data buku sukses di- <i>import</i> menjadi kode QR buku	Diterima

b. Pengujian Beta

Dalam pengujian beta penelitian dilakukan dengan merubah sistem menjadi aplikasi digital dan kemudian membagikan aplikasi pada calon pengguna perangkat lunak yang dibangun, yang bertujuan untuk mengetahui dan menemukan bug atau error dalam sistem

2. Pengujian Data

Pengujian data dilakukan untuk memastikan apakah hasil akhir pada program sudah sesuai dan sudah benar

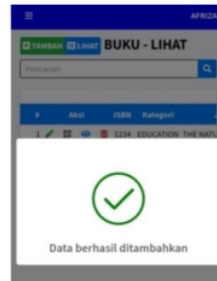
The screenshot shows a web application interface for adding book data. The interface has a blue header with the name 'AFRIZAL' and a menu icon. Below the header, there are two buttons: 'TAMBAH' (Add) and 'LIHAT' (View). The main content area is titled 'BUKU - TAMBAH' and contains a form with the following fields and values:

- ISBN: 1
- Kategori: KESEHATAN
- Judul Buku: Wealth of Health
- Pengarang: Test
- Penerbit: AIRLANGGA
- Tahun: 2000
- Jumlah: 2
- File Buku: 11458-26 (with a 'Browse' button next to it)

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 4. 22 Penginputan data buku untuk diuji

Data diinput oleh admin untuk diuji



Gambar 4. 23 Penginputan data buku sukses

Penginputan data buku berhasil ditambahkan



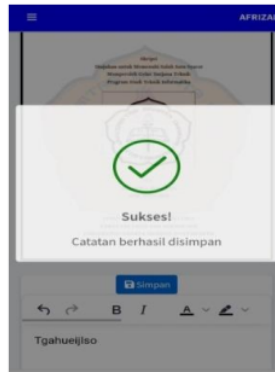
Gambar 4. 24 Data buku berhasil ditampilkan

Data buku yang ditambahkan ditampilkan



Gambar 4. 25 Menu membaca dan mencatat berhasil dijalankan

Menu membaca dan mencatat buku sukses dijalankan



Gambar 4. 26 Catatan berhasil disimpan
Proses mencatat buku berhasil tersimpan



Gambar 4. 27 Peminjaman buku via scan kode QR
Proses member mencari yang buku akan dipinjam



Gambar 4. 28 Scan Kode QR
Member melakukan Scan kode QR Buku

Gambar 4.29 Kode QR berhasil diimport

Proses scanning kode QR berhasil terbaca oleh sistem

No	Anggota	Tanggal	Status
022070900003	SONY	09 Juli 2022	Sudah Kembali
022071000001	IVA	10 Juli 2022	Sudah Kembali
022071600001	IVA	16 Juli 2022	Sudah Kembali
022071700001	IVA	17 Juli 2022	Sudah Kembali
022071700002	IVA	17 Juli 2022	Sudah Kembali
022071700003	IVA	17 Juli 2022	Belum Validasi

Gambar 4.30 Data transaksi berhasil ditambahkan

Data transaksi peminjaman berhasil ditambahkan oleh sistem

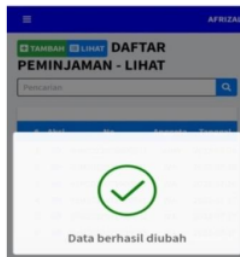
No	Anggota	Tanggal	Status
022070900003	SONY	2022-07-09	Sudah Kembali
022071000001	IVA	2022-07-10	Sudah Kembali
022071600001	IVA	2022-07-16	Sudah Kembali
022071700001	IVA	2022-07-17	Sudah Kembali
022071700002	IVA	2022-07-17	Sudah Kembali

Gambar 4.31 Admin melakukan validasi peminjaman

Proses admin melakukan validasi peminjaman dari member

Gambar 4.32 Mencari data transaksi peminjaman

Admin mencari data transaksi peminjaman



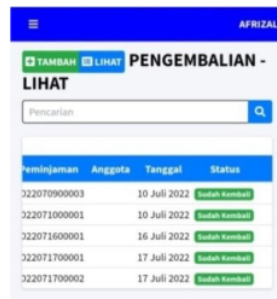
Gambar 4.33 Peminjaman berhasil diverifikasi

Peminjaman berhasil divalidasi oleh admin

No	Anggota	Tanggal	Status
:022070900003	SONY	2022-07-09	Sudah Kembali
:022071000001	IWA	2022-07-10	Sudah Kembali
:022071600001	IWA	2022-07-16	Sudah Kembali
:022071700001	IWA	2022-07-17	Sudah Kembali
:022071700002	IWA	2022-07-17	Sudah Kembali
:022071700003	IWA	2022-07-17	Belum Kembali

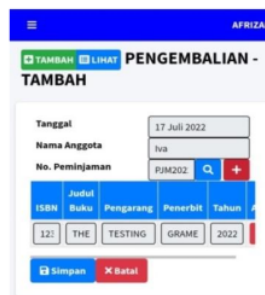
Gambar 4.34 Data transaksi peminjaman disimpan setelah diverifikasi

Data transaksi peminjaman berhasil ditambahkan dan disimpan



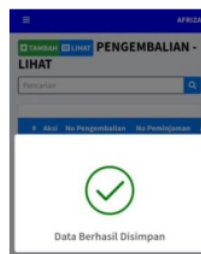
Gambar 4.35 Admin melakukan transaksi pengembalian buku

Proses admin melakukan transaksi pengembalian buku



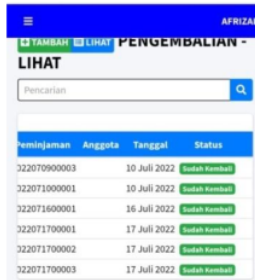
Gambar 4.36 Admin mencari dan memverifikasi data buku yang akan dikembalikan

Proses admin mencari dan memvalidasi data buku yang akan dipinjam oleh member



Gambar 4.37 Transaksi pengembalian buku berhasil diverifikasi

Data transaksi pengembalian buku berhasil diverifikasi



Peminjaman	Anggota	Tanggal	Status
322070900003		10 Juli 2022	Sudah Kembali
322071000001		10 Juli 2022	Sudah Kembali
322071600001		16 Juli 2022	Sudah Kembali
322071700001		17 Juli 2022	Sudah Kembali
322071700002		17 Juli 2022	Sudah Kembali
322071700003		17 Juli 2022	Sudah Kembali

Gambar 4.38 Data transaksi pengembalian buku berhasil tersimpan setelah diverifikasi

Data transaksi pengembalian buku berhasil tersimpan



Gambar 4.39 Member meminjam buku dengan tanggal yang tertera

Proses member meminjam buku dengan tanggal peminjaman



Gambar 4.40 Admin menentukan jangka waktu dan memvalidasi peminjaman

Proses admin menentukan jangka waktu peminjaman dan memvalidasi peminjaman buku dari member

Anggota	Tanggal	Jatuh Tempo	Denda Terlambat
ANISA	31 Juli 2022	31 Juli 2022	

Gambar 4. 41 Data peminjaman jangka waktu pengembalian berhasil tersimpan

Data peminjaman dan jangka waktu pengembalian berhasil tersimpan

Kategori	Judul
NOVEL	ISTRI TANPA
741 EDUCATION	PENGANTAR SEJARAH KEBU...
9586 COMPUTER	TIME SERIES ANALYSIS WITH APPLIC...

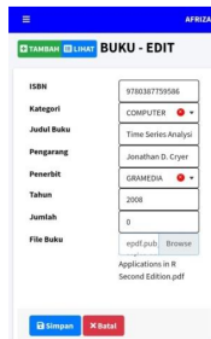
Gambar 4. 42 Proses pencarian buku melalui kategori buku

Proses Pencarian buku melalui kategori buku

#	Aksi	ISBN	Kategori
1		9780387759586	COMPUTER TIME SERIES /

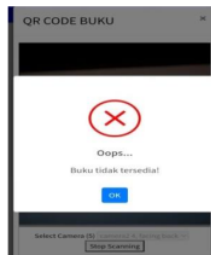
Gambar 4. 43 Pencarian buku melalui kategori buku berhasil ditampilkan

Pencarian buku berhasil ditampilkan melalui kategori buku yang tersedia



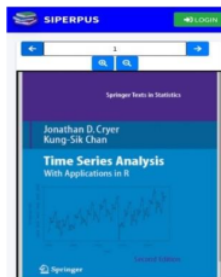
Gambar 4. 44 Penambahan jumlah stok buku (Stok buku 0)

Penambahan jumlah stok buku yang diinputkan oleh admin



Gambar 4. 45 Peminjaman buku gagal karena stok tidak ada (0)

Proses peminjaman buku gagal karena stok buku tidak ada karena kosong / habis



Gambar 4.46 Tidak adanya fitur *download* untuk keamanan hak cipta buku

Proses membaca buku menjadi lebih aman karena tidak ada fitur download untuk keamanan hak cipta buku

BAB V**PENUTUP****A. Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapatkan penulis berdasarkan penelitian yang dilakukan adalah :

1. Sistem Perpustakaan dapat berjalan sesuai yang diharapkan untuk membantu mahasiswa dalam kegiatan membaca dan mencatat buku
2. Dengan adanya sistem ini mahasiswa tidak perlu lagi datang ke perpustakaan prodi untuk membaca dan mencatat buku

B. Saran

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi digital perpustakaan online ini, saya menyadari bahwa masih banyak kesalahan maupun kekurangan di dalam program ini. Oleh karena itu banyak saran yang bisa diberikan

9 DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H., dan Riswaya, A. R. 2014. Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, Vol. 8, No. 2, hal 21-31.
- Aprianto, F., dan Ardiansyah. 2018. Pengembangan Aplikasi Iperpus Berbasis Mobile Sebagai Implementasi Sistem Perpustakaan Desa Berbasis Saas. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, Vol. 6, No. 2, hal 61-69.
- Hendry. 2015. *Cepat Mahir MYSQL dan SQLite*, Penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Herlandi, B. 2009. *Elektronika Digital*. Diakses pada tanggal 20 Desember 2021. <https://bambangherlandi.web.id>.
- Hamidin, D., Santoso., dan Dewi, N, T. 2019. Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Online Berbasis Web Menggunakan Metode *Moving Average*. *Jurnal Teknik Informatika*, Vol. 11, No. 1, hal 31-38.
- Ispandi. 2019. Membangun Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 16, No. 2, hal 225-235.
- Panjaitan, R, Y., Suparyo, H, V., dan Sunarmintyastuti, L. 2020. Perancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Dekstop SMPN 01 Citeureup. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika*, Vol. 01, No. 01, hal 17-23.
- Perwira, H. N. 2015. Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta.

10
Pratama, A. Y., dan Muludi, K. 2021. Aplikasi Perpustakaan Digital Pada Perpustakaan Jurusan Ilmu Komputer Universitas Lampung Berbasis Android. Jurnal Pepadun, Vol. 2, No. 11, hal 101-106.

19
Qamaruzzaman, M. H., dan Haris, F. 2016. Aplikasi Mobile Perpustakaan Berbasis Android (Studi Kasus Perpustakaan STMIK Palangkaraya). Jurnal SaVarcharekom, Vol. 6, No. 1, hal.59-70.

47
Rohanda. 2000. Fungsi dan Peranan Perpustakaan Sekolah. Diakses pada tanggal 20 Desember 2021. <http://www.ipi.or.id/Rohanda.doc>.

11
Saputra, A. A. 2014. Sistem Informasi Berbasis Client Server di SD Negeri 1 Jumo.

27
Supono., dan Putratama, V. 2016. Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, Penerbit Deepublish, Yogyakarta.

21
Syahputra, R., dan Wiraganda, Y, P. 2019. Love is Flutter: Buku Flutter seri ketiga UDACODING, level High Varcharermmediate dengan Study Case Project lebih banyak, Penerbit Udacoding.

52
Suryana, D. 2018. Android Studio: Belajar Android Studio, Penerbit Pustaka Kreatif, Bandung.

26
Wardhani, D. A. K. 2017. Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di SMP N 32 Semarang.

30
Wardana. 2016. Aplikasi Website Profesional dengan PHP dan jQuery, Penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

1
Wahono, R. S. 2003. Proyek Digital Library. Diakses pada tanggal 20 Desember 2021. <http://www.ilmukomputer.org/wip-content/uploads/2006/08/romi-dl.zip>

- Winarno, E. (2014). 3 in 1: Javascript, jQuery dan jQuery Mobile, Penerbit PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Wuryanti, A. D. 2013. Sistem Informasi Perpustakaan di Desa Sidokarto Sleman.

DAFTAR LAMPIRAN

**ANGKET PENGUJIAN APLIKASI DIGITAL PERPUSTAKAAN ONLINE
PADA PRODI TEKNIK INFORMATIKA KEDIRI**

Nama : *ANDI PRASETYO*

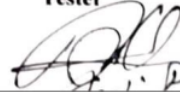
Status User : Pengunjung / Member / Admin

**coret yang tidak perlu*

***Gunakan tanda (✓) untuk mengisi angket ini*

No	Pertanyaan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Jika data login admin / member valid, maka sistem akan menampilkan dashboard user (Admin, Member)	✓	
2	Password Member / admin bisa diubah	✓	
3	Data user yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system (Admin)	✓	
4	Data buku yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system. (Admin)	✓	
5	Semua user bisa membaca dan mencatat buku (Pengunjung, Member, Admin)	✓	
6	Data transaksi validasi dan pengembalian buku dapat ditambahkan&ditampilkan kedalam system oleh admin (Admin)	✓	
7	Kode QR buku bisa diverifikasi oleh sistem dan data peminjaman bisa ditambahkan kedalam system (Member, Admin)	✓	
8	Data buku bisa di-import menjadi kode QR (Admin)	✓	

Tester



Scanned by TapScanner

**ANGKET PENGUJIAN APLIKASI DIGITAL PERPUSTAKAAN ONLINE
PADA PRODI TEKNIK INFORMATIKA KEDIRI**

Nama : *ANDI PRASETYO*

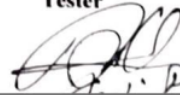
Status User : Pengunjung / Member / Admin

**coret yang tidak perlu*

***Gunakan tanda (✓) untuk mengisi angket ini*

No	Pertanyaan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Jika data login admin / member valid, maka sistem akan menampilkan dashboard user (Admin, Member)	✓	
2	Password Member / admin bisa diubah	✓	
3	Data user yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system (Admin)	✓	
4	Data buku yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system. (Admin)	✓	
5	Semua user bisa membaca dan mencatat buku (Pengunjung, Member, Admin)	✓	
6	Data transaksi validasi dan pengembalian buku dapat ditambahkan&ditampilkan kedalam system oleh admin (Admin)	✓	
7	Kode QR buku bisa diverifikasi oleh sistem dan data peminjaman bisa ditambahkan kedalam system (Member, Admin)	✓	
8	Data buku bisa di-import menjadi kode QR (Admin)	✓	

Tester



Scanned by TapScanner

**ANGKET PENGUJIAN APLIKASI DIGITAL PERPUSTAKAAN ONLINE
PADA PRODI TEKNIK INFORMATIKA KEDIRI**

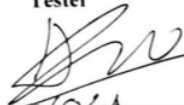
Nama : YOGA PERMATA P
 Status User : Pengunjung / Member / Admin

*coret yang tidak perlu

**Gunakan tanda (✓) untuk mengisi angket ini

No	Pertanyaan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Jika data login admin / member valid, maka sistem akan menampilkan dashboard user (Admin, Member)	✓	
2	Password Member admin bisa diubah		
3	Data user yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system (Admin)		
4	Data buku yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system. (Admin)		
5	Semua user bisa membaca dan mencatat buku (Pengunjung, Member, Admin)	✓	
6	Data transaksi validasi dan pengembalian buku dapat ditambahkan&ditampilkan kedalam system oleh admin (Admin)		
7	Kode QR buku bisa diverifikasi oleh sistem dan data peminjaman bisa ditambahkan kedalam system (Member, Admin)	✓	
8	Data buku bisa di-import menjadi kode QR (Admin)		

Tester



Scanned by TapScanner

**ANGKET PENGUJIAN APLIKASI DIGITAL PERPUSTAKAAN ONLINE
PADA PRODI TEKNIK INFORMATIKA KEDIRI**

Nama : Mah Aris Setjawan

Status User : Pengunjung / Member / Admin

*coret yang tidak perlu

**Gunakan tanda (✓) untuk mengisi angket ini

No	Pertanyaan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Jika data login admin / member valid, maka sistem akan menampilkan dashboard user (Admin, Member)	✓	
2	Password Member / admin bisa diubah		
3	Data user yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system (Admin)		
4	Data buku yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system. (Admin)		
5	Semua user bisa membaca dan mencatat buku (Pengunjung, Member, Admin)	✓	
6	Data transaksi validasi dan pengembalian buku dapat ditambahkan&ditampilkan kedalam system oleh admin (Admin)		••
7	Kode QR buku bisa diverifikasi oleh sistem dan data peminjaman bisa ditambahkan kedalam system (Member, Admin)	✓	
8	Data buku bisa di-import menjadi kode QR (Admin)		

Tester


Scanned by TapScanner

**ANGKET PENGUJIAN APLIKASI DIGITAL PERPUSTAKAAN ONLINE
PADA PRODI TEKNIK INFORMATIKA KEDIRI**

Nama : Lukky

Status User : Pengunjung / Member / Admin

**coret yang tidak perlu*

***Gunakan tanda (✓) untuk mengisi angket ini*

No	Pertanyaan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Jika data login admin / member valid, maka sistem akan menampilkan dashboard user (Admin, Member)	✓	
2	Password Member / admin bisa diubah		
3	Data user yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system (Admin)		
4	Data buku yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system. (Admin)		
5	Semua user bisa membaca dan mencatat buku (Pengunjung, Member, Admin)	✓	
6	Data transaksi validasi dan pengembalian buku dapat ditambahkan&ditampilkan kedalam system oleh admin (Admin)		
7	Kode QR buku bisa diverifikasi oleh sistem dan data peminjaman bisa ditambahkan kedalam system (Member, Admin)	✓	
8	Data buku bisa di-import menjadi kode QR (Admin)		

Tester


 (.....)
 Lukky

**ANGKET PENGUJIAN APLIKASI DIGITAL PERPUSTAKAAN ONLINE
PADA PRODI TEKNIK INFORMATIKA KEDIRI**

Nama : lbas

Status User : Pengunjung / ~~Member~~ / Admin

**coret yang tidak perlu*

***Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket ini*

No	Pertanyaan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Jika data login admin / member valid, maka sistem akan menampilkan dashboard user (Admin, Member)		
2	Password Member / admin bisa diubah		
3	Data user yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system (Admin)		
4	Data buku yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system. (Admin)		
5	Semua user bisa membaca dan mencatat buku (Pengunjung, Member, Admin)	✓	
6	Data transaksi validasi dan pengembalian buku dapat ditambahkan&ditampilkan kedalam system oleh admin (Admin)		
7	Kode QR buku bisa diverifikasi oleh sistem dan data peminjaman bisa ditambahkan kedalam system (Member, Admin)		
8	Data buku bisa di-import menjadi kode QR (Admin)		

Tester



Scanned by TapScanner

**ANGKET PENGUJIAN APLIKASI DIGITAL PERPUSTAKAAN ONLINE
PADA PRODI TEKNIK INFORMATIKA KEDIRI**

Nama : Muhamad Ardy Ardy

Status User : Pengunjung / Member / Admin

*coret yang tidak perlu

**Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket ini

No	Pertanyaan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1	Jika data login admin / member valid, maka sistem akan menampilkan dashboard user (Admin, Member)		
2	Password Member / admin bisa diubah		
3	Data user yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system (Admin)		
4	Data buku yang di tambahkan oleh admin, data yang di ubah bisa di simpan pada sistem dan data yang di hapus dapat di hapus dari system. (Admin)		
5	Semua user bisa membaca dan mencatat buku (Pengunjung, Member, Admin)	√	
6	Data transaksi validasi dan pengembalian buku dapat ditambahkan&ditampilkan kedalam system oleh admin (Admin)		
7	Kode QR buku bisa diverifikasi oleh sistem dan data peminjaman bisa ditambahkan kedalam system (Member, Admin)		
8	Data buku bisa di-import menjadi kode QR (Admin)		

Tester


Ardy

Scanned by TapScanner

cekplagiasi

ORIGINALITY REPORT

24%

SIMILARITY INDEX

24%

INTERNET SOURCES

11%

PUBLICATIONS

11%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.uinjkt.ac.id Internet Source	3%
2	Submitted to Universitas Pamulang Student Paper	2%
3	eprints.polsri.ac.id Internet Source	1%
4	ejournal.uigm.ac.id Internet Source	1%
5	eprints.ubhara.ac.id Internet Source	1%
6	simki.unpkediri.ac.id Internet Source	1%
7	Submitted to Universitas Bina Darma Student Paper	1%
8	repository.ub.ac.id Internet Source	1%
9	repository.dinamika.ac.id Internet Source	1%

10	digilib.uinkhas.ac.id Internet Source	<1 %
11	Submitted to Sultan Agung Islamic University Student Paper	<1 %
12	media.neliti.com Internet Source	<1 %
13	e-campus.iainbukittinggi.ac.id Internet Source	<1 %
14	repository.usd.ac.id Internet Source	<1 %
15	Sigit Purnomo, Frandika Septa. "Article Sistem Informasi Pengelolaan Masjid Darussalam GKB2 berbasis Web", Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology), 2021 Publication	<1 %
16	begawe.unram.ac.id Internet Source	<1 %
17	journal.ugm.ac.id Internet Source	<1 %
18	123dok.com Internet Source	<1 %
19	journal.ipm2kpe.or.id Internet Source	<1 %

20	tugasteknikinformatikahaspiannor.wordpress.com	Internet Source	<1 %
21	eprints.unisnu.ac.id	Internet Source	<1 %
22	journal.lembagakita.org	Internet Source	<1 %
23	smart.stmikplk.ac.id	Internet Source	<1 %
24	www.journal.uad.ac.id	Internet Source	<1 %
25	jurnal.ubl.ac.id	Internet Source	<1 %
26	lib.unnes.ac.id	Internet Source	<1 %
27	ojs.stmiknh.ac.id	Internet Source	<1 %
28	journal.uny.ac.id	Internet Source	<1 %
29	sista.polindra.ac.id	Internet Source	<1 %
30	text-id.123dok.com	Internet Source	<1 %
31	Submitted to Universitas Jember	Student Paper	<1 %

32	ejurnal.poltekpos.ac.id Internet Source	<1 %
33	proceeding.unindra.ac.id Internet Source	<1 %
34	Submitted to STIE Perbanas Surabaya Student Paper	<1 %
35	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	<1 %
36	journal.uad.ac.id Internet Source	<1 %
37	repository.bsi.ac.id Internet Source	<1 %
38	timur.ilearning.me Internet Source	<1 %
39	core.ac.uk Internet Source	<1 %
40	digilib.unila.ac.id Internet Source	<1 %
41	eprints.uny.ac.id Internet Source	<1 %
42	repository.unpkediri.ac.id Internet Source	<1 %
43	Submitted to STT PLN Student Paper	<1 %

44	docobook.com Internet Source	<1 %
45	id.123dok.com Internet Source	<1 %
46	lppm.bsi.ac.id Internet Source	<1 %
47	mafiadoc.com Internet Source	<1 %
48	www.coursehero.com Internet Source	<1 %
49	www.slideshare.net Internet Source	<1 %
50	andribilbob.blogspot.com Internet Source	<1 %
51	repository.its.ac.id Internet Source	<1 %
52	repository.upnvj.ac.id Internet Source	<1 %
53	widuri.raharja.info Internet Source	<1 %
54	www.scribd.com Internet Source	<1 %
55	Ni Wayan Sumartini Saraswati, I Wayan Agustya Saputra. "Sistem Monitoring Tekanan	<1 %

Air pada PDAM Gianyar Berbasis Web",
MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik
Informatika dan Rekayasa Komputer, 2019

Publication

56

darwantoamd-wanto.blogspot.com

Internet Source

<1 %

57

ejurnal.its.ac.id

Internet Source

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off

cekplagiasi

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12

PAGE 13

PAGE 14

PAGE 15

PAGE 16

PAGE 17

PAGE 18

PAGE 19

PAGE 20

PAGE 21

PAGE 22

PAGE 23

PAGE 24

PAGE 25

PAGE 26

PAGE 27

PAGE 28

PAGE 29

PAGE 30

PAGE 31

PAGE 32

PAGE 33

PAGE 34

PAGE 35

PAGE 36

PAGE 37

PAGE 38

PAGE 39

PAGE 40

PAGE 41

PAGE 42

PAGE 43

PAGE 44

PAGE 45

PAGE 46

PAGE 47

PAGE 48

PAGE 49

PAGE 50

PAGE 51

PAGE 52

PAGE 53

PAGE 54

PAGE 55

PAGE 56

PAGE 57
