

## DAFTAR PUSTAKA

- Bertalanffy, Ludwig Von. 1968. *General System Theory*. New York: Braziler.
- Budi Sutedjo Dharma Oetomo. 2002. *e-Education. Konsep, Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Davis, Gordon B. 1995. "Sistem Informasi Manajemen, PT. Pustaka Binaman Pressindo".
- Hasugian, P. M. (2015). Analisa dan implementasi algoritma bellman ford dalam menentukan jalur terpendek pengantaran barang dalam kota. *Jurnal Mantik Penusa*, 18(2).
- Hayati, E. N., & Yohanes, A. (2014). Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Greedy.
- Henry C. Lucas Jr. 1987. *Analisis, Desain dan Implementasi Sistem Informasi*. Diterjemahkann oleh: Abdul Basith. Jakarta: Erlangga.
- Indrajit, 2001, *Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Object*. Bandung, Informatika.
- Jogiyanto, H.M., 2005, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, ANDI, Yogyakarta
- Kadir, Abdul. 2014. "Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi". Andi: Yogyakarta.
- Kusumadewi, S. (2003). *Artificial intelligence (teknik dan aplikasinya)*.
- Murdick R.G. *Sistem Informasi Manajemen Modern*. Jakarta : Erlangga.
- Pressman, Roger, S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak.Pendekatan Praktisi*. Edisi 7. Yogyakarta : Andi
- Pugas, D. O., Somantri, M., & Satoto, K. I. (2011). Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra dan Astar (A\*) pada SIG Berbasis Web untuk Pemetaan Pariwisata Kota Sawahlunto. *Transmisi*, 13(1), 27-32.
- Purwadana, P. I. A., Githa, D. P., & Putri, D. P. S. (2018). Aplikasi Optimalisasi Pengiriman Barang Menggunakan Metode Tabu Search Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 234-243.
- Raymond McLeod,Jr. 2001. *Sistem Informasi Edisi 7 Jilid 2*. Prenhallindo. Jakarta
- Russell and Norvig, 2003. *Artificial Intelligence: A Modern Approach*. Prentice Hall, USA
- Suyanto. 2014. *Artificial Intelligence: Searching, Reasoning, Planing, Learning*. Informatika. Jakarta.
- Wahyudi, I. I. (2017). Aplikasi Monitoring Pengiriman Barang Dengan Algoritma Dijkstra. *KNTIA*, 4.