

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakaya.
- Al-Ghazali. 2014. Konsep Belajar Dan Pembelajaran Menurut Al-Ghazali. *Qathrunâ*. 1(01):84–98.
- Aminuddin. 2011. Pelatihan Menulis Puisi Siswa Kelas VI SDN 1 Baubau. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat Membangun Negeri* 3(1):64–71.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Ernawati, Dwi Septiwiharti dan Anthonius Palimbong. 2013. Meningkatkan Hasil Belajar Melalui Belajar Kelompok (Learning Group) Pada Pembelajaran PKn Kelas V SD N 1 Palasa. *Jurnal Kreatif Online Tadulako* 1(1):103–13.
- Fatmawati, B. 2011. Pembelajaran Berbasis Proyek Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Mahasiswa. *Jurnal Pengajaran MIPA* 16(2):85–92.
- Firmansyah, D. 2017. Penerapan Metode Sugesti Imajinatif Melalui Media Musik Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Puisi. *Dinamika*. 9:17–22.
- Husna, N., & Prasko, P. 2019. Efektivitas Penyuluhan Kesehatan Gigi Dengan Menggunakan Media Busy Book Terhadap Tingkat Pengetahuan Kesehatan Gigi Dan Mulut. *Jurnal Kesehatan Gigi* 6(1):51–55.
- Kumalasari, M. A., Rustono, R., & Santoso, B. W. J. 2018. Strategi Kesantunan Pemandu Acara Talkshow Kick Andy Dan Mata Najwa Di Metro TV. JP-BSI. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 3(1):34–43.
- Kusumaningrum, Clara. 2020. Pengembangan Purwarupa Aplikasi Media Pembelajaran Online Pendidikan Agama Katolik Dan Budi Pekerti SMP Kelas VII Materi Tumbuh Dan Berkembang Seturut Teladan Yesus.
- Kuswanto, A. 2013. Perancangan Film Kartun 2d" Kancil, Kura-Kura Dan Monyet Yang Keras Kepala" Sebagai Media Pembelajaran Budi Pekerti. Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- Masruroh, L., & Reza, M. D. 2015. Pengaruh Kecemasan Siswa Pada Matematika Terhadap Hasil Belajar Matematikadi Smp (Influence Mathanxietyin Studentstoward). *Jurnal Pendidikan Matematika STKIP PGRI Sidoarjo* 3(2).
- Miftah, M. 2013. Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan* 1(2):95. doi:

10.31800/jkwangsan-jtp.v1n2.p95--105.

- Pradopo, S. T. 2015. PeatFire: An Agent-Based Model to Simulate Fire Ignition and Spreading in a Tropical Peatland Ecosystem. *International Journal of Wildland Fire* 30(2):71–89.
- Primastiana, Andrean. 2017. *Peningkatan Keterampilan Menulis Puisi Dengan Menggunakan Media Sugesti Animasi Berkarakter Kebangsaan Untuk Siswa Kelas X SMK 11 Semarang*.
- Rahmayanti, S. 2022. Pengembangan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Materi Puisi Kelas IV Sekolah Alam MI BAIPAS Malang. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Saidah, Dwijanto, & Iwan J. 2020. Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, (2012):1042–45.
- Sandraeni, Turistiani. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Kelas IV SD. *Jurnal Pijar Mipa* 16(02):170–75.
- Sugiono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto, Arif, Raharjo, and Muji Sri Prastiwi. 2012. Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Sub Materi Sel Pada Siswa SMA Kelas XI IPA. *BioEdu* 1(1):1–6.
- Tegeh, I. Made. dkk. 2014. Model Penelitian Pengembangan. Singaraja :. Yogyakarta Graha Ilmu. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ulfaeni, Siti. 2017. Pengembangan Media Monergi (Monopoli Energi) Untuk Menumbuhkan Kemampuan Pemahaman Konsep IPA Siswa SD. *Profesi Pendidikan Dasar* 4(2):136–44. doi: 10.23917/ppd.v4i2.4990.
- Ulfaini , Saputra., & Pujiati, P. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Untuk Meningkatkan Minat Belajar Geografi Siswa. *Jurnal Studi Sosial* 4(1):72–80.
- Vikagustanti, Dea Aransa, Sudarmin, and Stephani Diah Pamelasari. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Ipa Tema Organisasi Kehidupan Sebagai Sumber Belajar Untuk Siswa SMP. *Unnes Science Education Journal* 3(2):468–75.

- Waluyo. 2020. Pengembangan Media Interaktif Melalui Strategi Mind Mapping Pada Materi Puisi Kelas 5.
- Wardoyo, Sigit Mangun. 2013. *Pembelajaran Konstruktivisme*. Bandung: Alfabeta.
- Warsita, Bambang. 2011. *Pendidikan Jarak Jauh*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Widoyoko, Eko Putro. 2012. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Winda Syafitri. 2021. Pengembangan Media Monopoli Untuk Pembelajaran Menulis Puisi Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jpgsd* 9(9):3335–44.
- Yusi Rosdiana, L. 2009. Peningkatan Keterampilan Menulis Puisi Melalui Pendekatan Kontekstual Di Kelas V SD Negeri Rancaloe Kota Bandung. *Jurnal Cakrawala Pendas* 4(1).
- Zunaidah, F. N. & Amin, M. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Bioteknologi Berdasarkan Kebutuhan Dan Karakter Mahasiswa Universitas Nusantara PGRI Kediri. 2(1).