

DAFTAR PUSTAKA

- Abyan, Z. N., Wijoyo, S. H., & Wardhono, W. S. (2022). *Penerapan Model Pembelajaran Self Organized Learning Environments (SOLE) pada Kegiatan Pembelajaran Daring untuk Meningkatkan Hasil Belajar (Studi Kasus pada Mata Pelajaran Desain Grafis Percetakan Kelas XI Multimedia SMK Negeri 5 Malang)*. 6(10), 4693–4700.
- Agustian, I., Saputra, H. E., & Imanda, A. (2019). *Pengaruh Sistem Informasi Manajemen Terhadap Peningkatan Kualitas Pelayanan Di Pt. Jasaraharja Putra Cabang Bengkulu*. Profesional: Jurnal Komunikasi Dan Administrasi Publik, 6(1), 42–60. <https://doi.org/10.37676/professional.v6i1.837>
- Ardian, S. dkk. (2020). *Pemanfaatan Microsoft Sway Dan Microsoft Form*. 3(2), 66–74. <http://jurnal.unsil.ac.id/index.php/bihari/article/view/2520/1543>
- Astuti, Lina (2019): *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sway Pada Mata Pelajaran TIK*, Jurnal Teknodik, 10.32550/teknodik.v0i1.588
- Dwianto, A. (2019). *Pengembangan media pembelajaran online berbasis sway terintegrasi potensi lokal gula jawa*. AL-Ahya, 01(01), 219–232.
- Eko Kuntarto. (2017). *Keefektifan Model Pembelajaran Daring Dalam Perkuliahan Bahasa Indonesia Di Perguruan Tinggi*. Journal Indonesian Language Education and Literature, 1(2), 207–220.
- Fatwatush, A. (n.d.). *Pembelajaran Self-Organized Learning Environment (SOLE) Dalam Penyelesaian Tugas Di SMP NEGERI 9 Semarang, SKRIPSI*.
- Firdaus, F. M., Pratiwi, N. A., Riyani, S., & Utomo, J. (2021). *Meningkatkan kemandirian belajar peserta didik sekolah dasar menggunakan Model SOLE saat pandemi Covid-19*. 12(1), 1–8.
- Hendri, Z., Mahrani, M., & Sasmi, M. (2019). *Pengaruh Pengembangan Usaha Gapoktan Terhadap Keberhasilan Program Puap Di Kecamatan Benai Kabupaten Kuantan Singingi*. JAS (Jurnal Agri Sains), 3(2). <https://doi.org/10.36355/jas.v3i2.292>

<https://jurnalteknodik.kemdikbud.go.id/index.php/jurnalteknodik/article/view/588/434>

Hidup, M., & Kita, S. (n.d.). *MODUL TEMA 1*.

Junaidi, J. (2019). *Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan, 3(1), 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>

Khairunnisa Usman SMAN, R., & Province, B. (2020). *The Use of Microsoft Sway 365 in Teaching Reading Descriptive Text: A Response to Pandemic Situation* (Vol. 3, Issue 2). <https://sway.office.com>

Koriaty, S., & Agustani, M. D. (2016). *Pengembangan Model Pembelajaran Game Edukasi Untuk Meningkatkan Minat Siswa Kelas X TKL SMK Negeri 7 Pontianak*. Jurnal Edukasi, 14(2), 277–288.

Maulana, F. (2013). *Efektivitas Model Pembelajaran Berbasis Deep Dialogue And Critical Thinking (DDCT) Pada Kemampuan Berpikir Kritis Dan Prestasi Belajar Pkn Kelas X SMA Negeri 3 Cirebon*. 43–57.

Pratama, V., Hunaifi, A. A., & Mukmin, B. A. (n.d.). *Inovasi Media Pembelajaran Food House Materi Hubungan Antar Komponen Ekosistem Dan Jaring-Jaring Makanan Sekolah Dasar*. 3, 222–229.

Prawiradilaga, D. S., Yan i, A., Amalia, E., Wijaya, G., & Al Arif, N. R. 2012. *Prinsip Desain Pembelajaran (Instructional Design Principles)*. Bandung: Kencana Prenada Media Group.

Program, D., Pendidikan, S., Sekolah, G., & Dharma, U. S. (n.d.). *Buku teknik penyusunan instrumen penelitian*.

RI, K. (2017). *Makhluk Hidup di Sekitar Kita IPA Paket A Setara SD/MI Tingkatan II*.

Sholichah, A. F. (2019). *Pembelajaran Self-Organised Learning Environment (Sole) Dalam Penyelesaian Tugas Di Smp Negeri 9 Semarang*. In Lib Unnes. <https://lib.unnes.ac.id/33343/>

Soendari, T. (2015). *Populasi & sampel penelitian*. RepositoriUPI, 55. http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PEND._LUAR_BIASA/195602141980032-TJUTJU_SOENDARI/Power_Point_Perkuliah/Eksperimen/Populasi_%26_sampel.ppt_%5BCompatibility_Mode%5D.pdf

- Sue C. Wortham, *Assessment in Early Childhood Education* (New Jersey: Pearson Merrill Prentice Hall, 2005), h. 141.
- Usman, R. K. (2020). *The Use of Microsoft Sway 365 in Teaching Reading Descriptive Text: A Response to Pandemic Situation*. *Journal of English Language Teaching and Cultural Studies*, 3(2), 82–88. <https://doi.org/10.48181/jelts.v3i2.9999>
- Rusman, dkk (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Widiastuti, L. &, & Wiyarno, Y. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sway Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. *TEKNODIK Journal*, 23(4), 163–174.
- Wihartanti, L. V., & Wibawa, R. P. (2017). *Development of e-Learning Microsoft Sway as Innovation of Local Culture-Based Learning Media*. *Dinamika Pendidikan*, 12(1), 53–60. <https://doi.org/10.15294/dp.v12i1.10582>