

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar , Sa'dun. 2015. Inrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Annisa, N., & Simbolon, N. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ipa Berbasis Model Pembelajaran Guided Inquiry Pada Materi Gaya di Kelas IV SD Negeri 101776 Sampali. *School Education Journal Pgsd Fip Unimed*, 8(2), 217-229.
- Asih, P. K., Hawanti., & Wijayanto, O. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Untuk Keterampilan Membaca. *Indonesian Journal of Primary Education*, 4(1), 87-100.
- Azhar, Arsyad. 2014. Media Pembelajaran. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada.
- DAUR HIDUP HEWAN. 2019. (Online). (<https://nuruwaida.wordpress.com/daur-hidup-hewan/>) Accessed on 9th juli 2022
- Departemen Agama RI. 2001. Bahan Penataran (Modul Metodologi Pendidikan Agama Islam) Jakarta: Direktorat Jendral Pembinaan Kelembagaan Agama Islam.
- Dewi, T. K., & Yuliana, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Materi Krangan Deskripsi Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar. *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 9(1)
- Iskandar, I. (2017). Siklus Hidup Pelestarian Hewan dan Tumbuhan Langka. Jakarta: Kemdikbud, Direktorat Jendral Pendidikan Anak Usia Dini dan Pendidikan Masyarakat, Direktorat Pembinaan Pendidikan Keaksaraan dan Kesetaraan.
- Kartikasari, M. D., Dimyat, M., & Sukarno, H. (2018). Pengaruh Green Marketing dan Pengetahuan Terhadap Keputusan Pembelian Dengan Mediasi Minat Membeli konsumen Sariayu Martha Tilaar di Kota Jember. *Journal Ekonomi dan Akutansi*, 2, 172-177
- Khoiriyah, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Jarmavis (Jaring-Jaring Makanan Virtual System) Berbasis Augmented Reality Untuk Siswa Kelas V: Penelitian Desain dan Pengembangan di Kelas V Pada Pembelajaran IPA. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Nurdiana, I., & Murjainah. (2018). Hubungan Penggunaan Media Scrapbook Dengan Motivasi Belajar Geografi Siswa Kelas Vii Di Smp Negara 41 Palembang. *Edutech*, 16(3), 274-287

- Riduwan. (2015). *Dasar-Dasar Statistika*, Bandung: Alfabeta
- Rohani, R. (2019). *Media Pembelajaran*.
- Rusyadi,A & Abdillah, (2018). *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru Edisi Ke Dua*. Depok ; PT Rajagrafindo Persada.
- Sadiman, A. Dkk. (2009). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatnya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sanjaya, Wina, *Media Komunikasi Pembelajaran* (Jakarta : Kencana Prenada Media Group, 2014), 73-75.
- Sari, L. P., Patimah, S.,& Yusandika, A.D. (2019). *Pengembangan Scrapbook Sebagai Media Pembelajaran Fisika*. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 2(2), 270-276.
- Sari, Novita Kumala. (2021).*Pengembangan Media Scrap Book Pada Materi Tata Surya Siswa Kelas VI SD*.(43-47)
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Alfabeta, 2016
- Sumiharsono, Rudy dan Hisbiatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru dan Calon Pendidik*. Jawa Timur: CV Pustaka Abadi.
- Wardhani, S.W.(2018). *Pengembangan Media Scrapbook Pada Materi Pengelompokan Hewan Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar*. *JS (Jurnal Sekolah)*, 2(2), 124-130.
- Widiana, I. W., Parera, N. P. G., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2019). *Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Kompetensi Pengetahuan IPA*. *Journal Of Education Technology*, 3(4), 314-321.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

