

DAFTAR PUSTAKA

- Ajeng Margareta, Ayu. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif untuk Materi keliling Bangun Datar Pada Siswa Kelas III SDN Turus kabupaten kediri Tahun Pembelajaran 2019/ 2020.
- Akbar, Sa'dun. 2017. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Auliya, Nanang Nabhar Fakhri. 2018. Pengembangan Pembelajaran Berbasis multimedia interaktif Menggunakan *Adobe flash Cs.6* dalam Pembelajaran Matematika pada kelas V Materi pokok Pertidak samaan Satu Variabel.
- Heruman. (2013). *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. Remaja Rosdakarya.
- Huda, Khoirul.2017. Pengembangan Media Pembelajaran IPS Sejarah Melalui Aplikasi *Microsoft Sway* Berkonten Indis di SMP Negeri 8 Madiun. *Jurnal Historia* Vol. 5 Nomor 2 Tahun 2017.
- Kartini, Sepdyana dan I Nyoman Tri AP. *Respon Siswa Terhadap Pengembangan media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android*. 4(1). 12-19. Diakses 13Juni 2022. Dari Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia.
- Peraturan menteri pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia nomor 37 Tahun 2018. Tantang perubahan atas Peraturan menteri Pendidikan dan kebudayaan nomor 24 Tahun 2016 tentang kompetensi Inti dan kompetensi Dasar pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan pendidikan Menengah.
- Praherdiono, H., & Adi, E. P. (2008). *Panduan Praktikum Multimedia*.
- Pribadi, benny A. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Saheriestyan, Pungky, Nurita primasatya. 2021. Metode Demonstrasi Berbantuan Media Pembelajaran *Microsoft Sway* Pada Peningkatan Prestasi Belajar Di Sekolah Dasar.
- Septianti, Nevi, Rara Afiani. 2020. Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar Di SDN Cikokol.
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif, dan R & D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif, dan R & D. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Susanto, A. (2015). *Teori Belajar Dan Pembelajaran Disekolah Dasar*. Kencana Penamedia Group.

- Sutarti dan Edi. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : DEEPUBLISH.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Umi, Christiana. 2020. *Arif Cerdas Untuk Sekolah Dasar kelas 5*. Gramedia Widiasarana Indonesia
- Wati, Ega Rima. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena