

DAFTAR PUSTAKA

- Aka, K. A. (2014). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) Berorientasi Strategi Pembelajaran Inkuiri Sosial (Studi pada siswa kelas V SDN Sawojajar 02 Kecamatan Kedungkandang Kota Malang)*. *DISERTASI Dan TESIS Program Pascasarjana UM*, 0(0). <http://karya-ilmiah.um.ac.id/index.php/disertasi/article/view/31578>
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya.
- Anggraeni, D. R., Elmunsyah, H., & Handayani, A. N. (2019). *Pengembangan modul pembelajaran fuzzy pada mata kuliah Sistem Cerdas untuk mahasiswa S1 Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Malang*. *TEKNO*, 29(1), 26. <https://doi.org/10.17977/um034v29i1p26-40>
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Arina, D., Mujiwati, E. S., & Kurnia, I. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Volume Bangun Ruang Di Kelas V Sekolah Dasar*. 1(2), 168–175.
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). *No Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android*. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 59.
- Asy'ari, M. (2006). *Penerapan Pendekatan Sains Teknologi Masyarakat Dalam Pembelajaran Sains Di Sekolah Dasar*. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Azhar, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Dick, W., Carey, L., & O'Carey, J. (1996). *The systematic design of instruction*.
- Endah, S. N. (2020). *Pengembangan Handout Dengan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMR) Untuk Memfasilitasi Siswa Dalam Membuat Model Matematika Pada Materi Program Linier*. Universitas Muhammadiyah Metro.
- Fatmawati, F., Yusrizal, Y., & Hasibuan, Marhamah, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa*. *ELEMENTARY SCHOOL JOURNAL PGSD FIP UNIMED*, 11(2), 134–143.

- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (1st ed.). Samudra Biru (Anggota IKAPI).
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, J., & Simarmata, J. (2020). Media pembelajaran. In *Media pembelajaran* (pp. 3–4). <https://books.google.co.id/books>
- Heruman. (2013). *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. Remaja Rosdakarya.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran* (1st ed.). Antasari Press. <http://digilib.iainpalangkaraya.ac.id/id/eprint/2204>
- Marlini, C., & Rismawati. (2019). *Praktikalitas Penggunaan Media Pembelajaran Membaca Permulaan Berbasis Macromedia Flash*. *Urnal Tunas Bangsa*, 6(2), 277–289. <https://ejournal.bbg.ac.id/tunasbangsa/article/view/965>
- Masruro, A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Bernuansa Islami Menggunakan Construct 2*. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.
- Mikan, Ngadiyo, & Hardi. (2009). *Pandai Berhitung Matematika 5 : Untuk Sekolah Dasar dan Madrasah dan Ibtidaiyah Kelas V*. CV. HaKa MJ.
- Mulyanta, S., & Leon, M. (2009). *Tutorial Membangun Multimedia Interaktif-Media Pembelajaran*. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Mutia. (2021). *Characteristics Of Children Age Of Basic Education*. *FITRAH*, 3(1), 114–131.
- Nur, K. Z. (2019). *Pengembangan Multimedia Pembuatan Desain Rok Sesuai Konsep Kolase Siswa Kelas XI SMK N 4 Yogyakarta*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nurzanah, N., & Dra. Hariyatmi, M. S. (2018). *Peningkatan Kemampuan Menghitung Perkalian Dan Pembagian Melalui Pendekatan Kontekstual Pada Siswa Kelas V SDN 04 Plumbon* [Universitas Muhammadiyah Surakarta]. http://eprints.ums.ac.id/23077/2/BAB_I.pdf
- Praherdiono, H., & Adi, E. P. (2008). *Panduan Praktikum Multimedia*.
- Prasetyo, S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Berbasis Android Untuk Siswa SD/MI*. *JMIE (Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education)*, 1(1). <https://doi.org/10.32934/jmie.v1i1.29>
- Ramli, M. (2012). *Media Dan Teknologi Pembelajaran* (1st ed.). IAIN Antasari

Pres.

- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek*. Lembaga Academic & Research.
- Riduwan, & Akdon. (2013). *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Alfabeta.
- Ristiawan, A. R. N. (2019). *Pelaksanaan Program Mitigasi Bencana Pada Pembelajaran Di Sekolah Dasar Pesisir Pantai Kota Cilacap* [Universitas Muhammadiyah Purwokerto]. <https://repository.ump.ac.id:80/id/eprint/9356>
- Satyaputra, A., & Aritonang, E. M. (2014). *eginning android programming with Adt bundle* (1st ed.). PT. Elex Media Komputindo.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. UNY Pres.
- Susanto, A. (2015). *Teori Belajar Dan Pembelajaran Disekolah Dasar*. Kencana Penamedia Group.