

1_RAMA_57201_16.1.03.03.0004 full text.pdf

by @karaking.id••turnitin (0858-9596-0443)

Submission date: 16-Aug-2022 04:54AM (UTC-0400)

Submission ID: 1883135002

File name: 1_RAMA_57201_16.1.03.03.0004_full_text.pdf (1.17M)

Word count: 6077

Character count: 41236

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
MAHASISWA BARU DI UNIVERSITAS NUSANTARA
PGRI KEDIRI**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Pada Program Studi Sistem Informasi



OLEH :

ENOS BUNGSENIOR KAMBA

NPM : 16.1.03.03.0004

**FAKULTAS TEKNIK (TI)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (SI)
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
2022**

Skripsi oleh :

ENOS BUNGENIOR KAMBA
NPM: 16.1.03.03.0004

Judul :
**"PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAHASISWA
BARU DI UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI"**

Telah Disetujui untuk Diajukan kepada Panitia Ujian Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Kediri, 5 Januari 2022

Dosen Pembimbing I



Rina Firlana, M.Kom
NIDN : 0731087703

Dosen Pembimbing II



Arie Nugroho, S.Kom., MM
NIDN : 0712108103

Skripsi oleh :

ENOS BUNGENIOR KAMBA
NPM : 16.1.03.03.0004

Judul :

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
MAHASISWA BARU DI UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Jurusan SI FT UN PGRI Kediri

Pada tanggal : 18 Januari 2022

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji :

- | | |
|------------------|----------------------------|
| 1. Ketua Penguji | : Erna Daniati, M.Kom |
| 2. Penguji I | : Rina Firliana, M.Kom |
| 3. Penguji II | : Arie Nugroho, S.Kom., MM |



Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik

Dr. Suryo Widodo, M.pd
NIP. 19640202 199103 1002

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya :

Nama : Enos Bungsenior Kamba

Jenis kelamin : Laki-laki

Tempat, tanggal lahir : Air Panas, 06 November 1995

NPM : 16.1.03.03.0004

Fak./Prodi : Teknik/Sistem Informasi

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar keserjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang sepengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 10 Juni 2022

Yang menyatakan

Enos Bungsenior Kamba

HALAMAN MOTO

**“SEDIKIT LEBIH BEDA LEBIH BAIK DARIPADA SEDIKIT
LEBIH BAIK”**

ABSTRAK

Enos Bungsenior Kamba: Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Di Universitas Nusantara PGRI Kediri. Skripsi, Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2022.

Kata Kunci: Pengembangan Sistem Informasi, Penerimaan Mahasiswa Baru.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh proses Penerimaan Mahasiswa Baru di Universitas PGRI Kediri yang bertujuan untuk Mengembangkan Sistem Informasi pada Website PMB yang lebih lengkap dan memenuhi kebutuhan Calon Mahasiswa baru dan Admin Promosi di Universitas Nusantara PGRI Kediri. Teknik penerimaan ini masih memiliki kekurangan pada Aplikasi Website Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) yang kemudian membuat Peserta Calon Mahasiswa Baru belum bisa mendapatkan Informasi secara maksimal dengan Keperluan yang dibutuhkan dimana calon mahasiswa yang sudah mengisi formulir dan sudah menyimpan data, tidak dapat mengedit kembali data, belum Tersedianya Ikon/Symbol yang bisa digunakan untuk Print Data yang menyatakan Status Pendaftar/Peserta, serta laporan rekapitulasi banyaknya calon mahasiswa keseluruhan dan perprodi belum tersedia di sistem sehingga menyulitkan pemantauan terhadap banyaknya peserta yang mendaftar.

Permasalahan penelitian ini adalah *bagaimana mewujudkan sistem informasi pada Website PMB yang dapat dikelola dengan mudah oleh Pihak Universitas Nusantara PGRI Kediri dalam Kegiatan Penerimaan Mahasiswa baru.*

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sistem informasi terkait pendataan data calon mahasiswa baru telah sesuai dengan yang direncanakan dibuktikan dengan perolehan pada hasil pengujian sistem. Adanya sistem informasi pendaftaran calon mahasiswa baru ini nantinya dapat mempermudah calon mahasiswa dalam melakukan manajemen data. Selain itu hal ini tentunya juga dapat membantu pihak adminitrasi dalam melakukan manajemen data identitas calon mahasiswa.

Berdasarkan simpulan hasil penelitian ini, direkomendasikan tujuan utama dari “*Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Di Universitas Nusantara PGRI Kediri*” adalah untuk Mengembangkan Sistem Informasi pada Website PMB yang lebih lengkap dan memenuhi kebutuhan Calon Mahasiswa baru Dan Admin Promosi di Universitas Nusantara PGRI Kediri.

ABSTRACT

Enos Bungsenior Kamba: Development of New Student Admission Information System at Nusantara University PGRI Kediri. Thesis, Information Systems, Faculty of Engineering, Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2022.

This research is motivated by the process of New Student Admission at the University of PGRI Kediri which aims to develop an information system on the NSAWA website that is more complete and meets the needs of prospective new students and promotion admins at Nusantara University PGRI Kediri. This admission technique still has shortcomings in the New Student Admissions Website Application (NSAWA) which then makes Prospective New Student Participants unable to obtain information optimally with the required needs where prospective students who have filled out the form and have saved the data, cannot re-edit the data, The availability of icons/symbols that can be used to print data stating the status of applicants/participants, as well as reports on the recapitulation of the total number of prospective students and study programs are not yet available in the system, making it difficult to monitor the number of participants who register.

The problem of this research is how to realize an information system on the NSAWA Website that can be managed easily by the University of Nusantara PGRI Kediri in the New Student Admissions Activities.

The conclusion of this study is that the information system related to data collection of prospective new students has been in accordance with what was planned, as evidenced by the acquisition of the results of system testing. The existence of this new student registration information system will make it easier for prospective students to do data management. In addition, this of course can also help the administration in managing the identity data of prospective students.

Based on the conclusions of this research, it is recommended that the main objective of "Development of New Student Admission Information System at Nusantara University PGRI Kediri" is to develop an information system on the PMB website that is more complete and meets the needs of prospective new students and promotion admins at Nusantara University PGRI Kediri.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus oleh karena kasih dan kemurahanNya yang begitu besar dan melimpah akhirnya penulis boleh menyelesaikan skripsi ini dengan judul “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAHASISWA BARU DI UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI” karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Zainal Afandi, M.Pd selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri
2. Ibu Rina Firliana M.Kom selaku ketua Program Studi Sistem Informasi sekaligus dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan kepada penulis
3. Bapak Marthen Kamba (Ayah), Naema Kamba (Ibu), Jeni B. Kamba, S.Pd (Kakak 1), Chrinius L. Kamba (Kakak 2), Adelaide W. Kamba, S.Kep.Ns. (Kakak 3), dan adik-adik yang senantiasa mendukung dalam doa yang tulus ikhlas serta dukungan Materi
4. Bapak Pdt. Exson Boling, M.Pdk dan Mama Lidia L. Boling selaku orang tua Rohani yang selalu mendukung dalam Doa
5. Teman-teman seperjuangan, Teman-teman Kontrakan, Kos Pojok, Kos 12E, Teman-teman GKSI Kediri yang membantu dalam segala hal baik secara materi maupun teori
6. Kekasih Tuhan yang tercinta yang saya panggil dengan sebutan Na'i yang selalu setia mendampingi, memotivasi dan membantu selama proses penyusunan Skripsi ini yaitu Rahyuni Paulina Taek, S.Kep

Disadari bahwa Skripsi ini masih banyak kekurangan, maka sangat diharapkan untuk kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak.

Kediri, 10 Juni 2021

Enos Bungsenior Kamba

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN MOTO.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Rumusan Masalah	3
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Kajian Teori	5
2.1.1. Definisi Sistem	5
2.1.2. Devinisi Informasi.....	5
2.1.3. Definisi Sistem Informasi	6

2.1.4. Penerimaan Mahasiswa Baru	6
2.1.5. Pemograman Berbasis Web	6
2.2. Kajian Pustaka	7
BAB III.....	11
METODOLOGI PENELITIAN	11
3.1. Metodologi Penelitian	11
3.2. Tujuan Metode Prototype	11
3.3. Langkah-langkah Metode <i>Prototype</i>	12
3.4. Analisa Kebutuhan	12
3.5. Desain Sistem	12
3.6. Pengujian Sistem	13
3.7. Implementasi	13
BAB IV.....	16
DESAIN SISTEM	16
4.1 Analisis kebutuhan sistem	16
4.2 Desain Sistem.....	17
4.3 Implementasi dan Pengujian	22
BAB V	27
PENUTUP	27
5.1 Kesimpulan.....	27
5.2 Saran	27
DAFTAR PUSTAKA	28

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1.Implementasi.....	16
Tabel 4.1.Kebutuhan fungsional system.....	18
Tabel 4.2.Kebutuhan nonfungsional system.....	18
Tabel 4.3.Admin.....	21
Tabel 4.4.Data Mahasiswa.....	21
Tabel 4.5.Pengujian Sistem <i>Login</i> Aplikasi.....	26
Tabel 4.6.Pengujian Sistem Update Aplikasi.....	27
Tabel 4.7.Pengujian Sistem Cetak Aplikasi.....	27

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Metode <i>Prototype</i>	13
Gambar 4.1. Data Flow Diagram Sistem.....	19
Gambar 4.2. DFD Level 1.....	19
Gambar 4.3. ERD Sistem.....	20
Gambar 4.4. Desain login.....	22
Gambar 4.5. Desain Dashboard.....	22
Gambar 4.6. Desain Status Info.....	23
Gambar 4.7. Desain update data.....	23
Gambar 4.8. Tampilan prototype login.....	24
Gambar 4.9. Tampilan prototype login.....	24
Gambar 4.10. Tampilan prototype identitas sistem.....	25
Gambar 4.11. Tampilan prototype Update data.....	25

DAFTAR LAMPIRAN

1. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi
2. Pengujian Sistem Oleh User

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah berkembang sangat cepat mengikuti kebutuhan zaman yang memerlukan kecepatan dan ketepatan di segala aspek kehidupan. Perkembangan mengikuti segi perangkat keras, perangkat lunak, maupun dari segi sumber daya manusia yang mengoperasikannya. Pada saat ini hampir semua bidang kehidupan memerlukan teknologi informasi dan perilaku manusia sudah terbiasa dengan mengaplikasikan teknologi informasi didalam kehidupan sehari-hari. Dengan komputer kita dapat melakukan pengolahan data dan penyimpanan data. Dapat pula melakukan input data, edit data, simpan, hapus dan lain-lain. Sehingga data yang dikelola lebih efektif dan efisien.

Perkembangan zaman era globalisasi seperti sekarang ini sistem informasi dengan menggunakan teknologi komputer yang sangat canggih dan modern akan memudahkan kita untuk melakukan pengolahan data yang dapat menghemat waktu, ruang dan biaya. Dan hasil suatu informasi yang diperoleh akan sangat memuaskan, berguna dan bermanfaat dari suatu lembaga atau instansi yang menggunakannya. Pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat dan efisien adalah hal penting yang dibutuhkan bagi lembaga atau instansi, yaitu salah satunya adalah lembaga instansi pendidikan.

Perguruan Tinggi merupakan sebuah *enterprise* yang bergerak di bidang pendidikan. Perguruan tinggi pada umumnya memiliki beberapa unit bisnis seperti: bagian umum, keuangan, kepegawaian, perencanaan dan sistem informasi, penerbitan dan publikasi, serta kegiatan utama penerimaan mahasiswa baru, operasional akademik dan wisuda (Muslihudin & Larasati, 2014).

Pendidikan merupakan kebutuhan, kenyataan ini disebabkan oleh karena pendidikan merupakan fenomena kehidupan yang tidak dapat dipisahkan dengan gejala sosial lainnya (Mambang & Marleny, 2015). Hal ini menyebabkan persaingan dalam hal menarik minat sebagai mahasiswa semakin ketat terutama dalam memberikan pelayanan kepada mahasiswa (Ary, 2016).

Ketatnya persaingan dalam dunia pendidikan, membuat banyak para pihak institusi pendidikan memanfaatkan teknologi sebagai pendukung untuk meningkatkan kinerjanya (Ramadhani, 2018). Kunci dari keberhasilan institusi pendidikan adalah adanya penerapan sistem informasi untuk pengolahan data institusi secara cepat dan akurat (Imtihan, 2015). Hal itu menunjukkan pentingnya pengelolaan proses penerimaan mahasiswa baru demi tercapainya kualitas dan keberhasilan perguruan tinggi.

Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) merupakan Salah satu kegiatan rutin yang dilakukan oleh seluruh perguruan tinggi di Indonesia setiap tahunnya yaitu penerimaan mahasiswa baru. Kegiatan tersebut sebagai titik awal proses pencarian calon mahasiswa yang berkualitas (Kurniawan, Mustafidah, & Shofiyani, 2015). Dengan menerima calon mahasiswa yang berkompeten maka dapat menunjang mutu dan kualitas Perguruan Tinggi itu (Kurniawan, 2016). Berdasarkan aktivitas *value chain* perguruan tinggi, proses penerimaan mahasiswa baru merupakan logistik masukan pada aktivitas utama perguruan tinggi (Niswatin, 2016).

Pada saat penerimaan mahasiswa baru, biasanya panitia mengalami kerepotan dengan segala berkas dan data yang masuk (Ramadhani, 2015). Pendaftar juga mengalami kesulitan waktu, tenaga dan finansial saat melakukan proses pendaftaran (Ridwan, Ramadhani & Muhammad, 2017). Kesalahan dalam proses memasukkan dan mengolah data yang dilakukan administrator juga tidak dapat dihindari karena belum ada aplikasi yang bisa menangani semua proses menjadi satu sistem (Hidayati, 2013). Sedangkan Kesulitan yang didapat oleh Calon mahasiswa, yaitu dalam melihat informasi pendaftaran, jarak pendaftaran yang jauh untuk calon mahasiswa yang berada diluar kota ataupun mahasiswa yang sibuk untuk melakukan aktivitas kerja (Siagian & Fernando, 2014).

Menurut hasil wawancara bersama Tenaga Administrasi dan dan pengamatan terhadap Website Penerimaan Mahasiswa Baru di Universitas Nusantara PGRI Kediri, didapatkan bahwa ternyata masih ada beberapa kekurangan pada Aplikasi Website Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) yang kemudian membuat Peserta Calon Mahasiswa Baru belum bisa mendapatkan Informasi secara Maksimal dengan Keperluan yang dibutuhkan.

Berdasarkan penjelasan di atas, peneliti tertarik meneliti terkait Pengembangan Sistem Informasi penerimaan mahasiswa baru yang ada di Universitas Nusantara PGRI Kediri.

1.2. Identifikasi Masalah

Dari beberapa uraian yang ditemukan pada latar belakang, maka dapat dikemukakan masalah sebagai berikut :

1. calon mahasiswa yang sudah mengisi Formulir dan sudah menyimpan data, tidak dapat Mengedit Kembali Data, sehingga kesalahan data yang dimasukan kedalam sistem tidak bisa diperbaiki oleh calon peserta sendiri karena Tidak tersedianya penyimpanan data sementara.
2. Belum Tersedianya Ikon/Symbol yang bisa digunakan untuk Print Data yang menyatakan Status Pendaftar/Peserta, karena hanya tersedia fitur Ctrl+P, sehingga mempersulit Calon Peserta yang Awam.
3. laporan rekapitulasi banyaknya calon mahasiswa keseluruhan dan perprodi belum tersedia disistem sehingga menyulitkan pemantauan terhadap banyaknya peserta yang mendaftar

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah, batasan masalah yang diambil penelitian ini ialah sebagai berikut :

1. dalam Pengembangan Sitem Informasi, hanya menambahkan fitur pada Sistem Informasi PMB
2. tidak mengurangi atau mengganti Sitem Informasi yang lama.
3. Pengembangan hanya dilakukan terhadap Website PMB.

1.4. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana mewujudkan sistem informasi pada Website PMB yang dapat dikelola dengan mudah oleh Pihak Universitas Nusantara PGRI Kediri dalam Kegiatan Penerimaan Mahasiswa baru.

1.5. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini ialah untuk Mengembangkan Sistem Informasi pada Website PMB yang lebih lengkap dan memenuhi kebutuhan Calon Mahasiswa baru Dan Admin Promosi di Universitas Nusantara PGRI Kediri.

1.6. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah Calon Mahasiswa Mengedit atau memperbaiki data yang Keliru
2. Untuk Mempermudah calon Mahasiswa baru Menampilkan dan print Data Diri
3. Agar Pihak Kampus tidak kesulitan dalam Merekap banyaknya Calon Mahasiswa yang mendaftar

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teori

2.1.1. Definisi Sistem

Terdapat dua kelompok pendekatan didalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu (Jogiyanto, 2005). Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponennya mendefinisikan sistem sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Jogiyanto, 2005).

2.1.2. Devinisi Informasi

Ada beberapa definisi informasi, diantaranya(Wahyono,2004):

1. Menurut Gordon B. Davis dalam bukunya *Management Informations System : Conceptual Foundations, Structures, and Development* menyebut informasi sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang berguna bagi penerimanya dan nyata, berupa nilai yang dapat dipahami di dalam keputusan sekarang maupun masa depan.
2. Menurut Barry E. Cushing dalam buku *Accounting Information System and Business Organization*, dikatakan bahwa informasi merupakan sesuatu yang menunjukkan hasil pengolahan data yang diorganisasi dan berguna kepada orang yang menerimanya.
3. Menurut Robert N. Anthony dan John Dearden dalam buku *Management Control Systems*, menyebut informasi sebagai suatu

kenyataan, data, item yang menambah pengetahuan bagi penggunaanya.

4. Menurut Stephen A. Moscovice dan Mark G. Simkin dalam bukunya *Accounting Information Systems : Concepts and Practise* mengatakan informasi sebagai kenyataan atau bentuk-bentuk yang berguna yang dapat digunakan untuk pengambilan keputusan bisnis.

2.1.3. Definisi Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sejumlah komponen (manusia, komputer, dan teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu proses (data menjadi suatu informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. Istilah sistem informasi juga sering dikacaukan dengan sistem informasi manajemen (SIM) Kedua hal ini sebenarnya tidak sama. Sistem informasi manajemen merupakan salah satu jenis sistem informasi, yang secara khusus ditunjukkan untuk menghasilkan informasi bagi pihak manajemen dan untuk pengambil keputusan (Kadir, 2014).

2.1.4. Penerimaan Mahasiswa Baru

Penerimaan mahasiswa baru merupakan kegiatan rutin yang dilakukan oleh seluruh Perguruan Tinggi di Indonesia setiap tahunnya. Kegiatan ini dapat dilakukan sebagai titik awal proses pencarian calon mahasiswa baru yang berkualitas. Dengan menerima calon mahasiswa yang berkompeten maka dapat menunjang mutu dan kualitas Perguruan Tinggi itu (Kurniawan, 2016).

2.1.5. Pemrograman Berbasis Web

Supono & Putratama (2018) mengatakan bahwa secara umum bagian dari pemrograman berbasis web adalah sebagai berikut:

1. **PHP**
merupakan kependekan dari Personal Home Page (situs personal).
PHP (**PHP** : **H**ypertext **P**reprocessor) adalah suatu bahasa

pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang dapat ditambahkan ke dalam HTML.

2. Web Server

Web Server adalah sebuah perangkat lunak server yang berfungsi untuk menerima permintaan dalam bentuk situs web melalui HTTP atau HTTPS dan klien itu, yang dikenal sebagai browser web dan mengirimkan kembali (reaksi) hasil dalam bentuk situs yang biasanya merupakan dokumen HTML.

3. Database MySQL Database

MySQL berguna sebagai penampung data yang telah dimasukkan ke dalam form website. Selain itu dapat juga menampilkan data yang tersimpan dalam database ke halaman website yang telah dirancang

2.2. Kajian Pustaka

Pada bab kajian pustaka akan dipaparkan beberapa penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan peneliti saat ini.

Kajian pustaka yang pertama dilakukan oleh Brury Arismanto, Siti Rahmadhani dan Muhammad di tahun 2019 yang berjudul pengembangan sistem informasi penerimaan mahasiswa baru pada Universitas X. Identifikasi masalah dalam penelitian ini adalah Sistem informasi PMB yang sedang berjalan pada Universitas X belum menyediakan fitur seperti pemilihan program studi, pengisian data administrasi yang valid, upload berkas, cetak kartu ujian, verifikasi kelengkapan berkas verifikasi pembayaran, dan pelaporan data calon mahasiswa baru. Adapun tujuan yang terdapat dari penelitian ini ialah mengembangkan sistem penerimaan mahasiswa baru berbasis web yang menyediakan fitur seperti pemilihan program studi, pengisian data administrasi yang valid, upload berkas, cetak kartu ujian, verifikasi kelengkapan berkas, verifikasi pembayaran, dan pelaporan data calon mahasiswa baru.

Sedangkan identifikasi yang didapat dalam penelitian ini adalah calon mahasiswa tidak dapat mengedit data yang salah atau kurang dan Belum

Tersedianya Ikon/Symbol yang bisa digunakan untuk Print Data dan juga laporan rekapitulasi banyaknyua calon mahasiswa yang belum tersedia. dengan tujuan penelitiannya adalah Mempermudah Calon Mahasiswa Mengedit atau memperbaiki data yang Keliru, Mempermudah calon mahasiswa baru Menampilkan Data Diri dan juga Pihak Kampus yang tidak kesulitan dalam Merekap banyaknya Calon Mahasiswa yang mendaftar.

Kajian Pustaka yang kedua dilakukan oleh Achmad Syafi Zain, Eka Mala Sari dan Muchamad Arif di tahun 2018 yang berjudul pengembangan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web di SMA Z. Identifikasi masalah dalam penlitian ini adalah Sistem PSB di SMA Z masih menggunakan sistem informasi manual atau melalui brosur -brosur dan melalui mulut - kemulut antar personal sehingga informasi mengenai PSB tidak dapat diakses banyak orang serta pengelolaan data khususnya pada penerimaan siswa baru belum terkomputerisasi dan belum berjalan secara online dimana dalam proses data dan pembuatan laporan- laporan yang berkaitan dengan penerimaan siswa baru masih menggunakan microsoft word dan menggunakan arsip kertas untuk menyimpan data siswa baru. Adapun tujuan yang terdapat dari penelitian ini ialah dapat membantu pihak sekolah khususnya dalam mengurangi kehilangan data dan menyimpan data siswa otomatis di sistem penerimaan siswa baru berbasis web.

Sedangkan identifikasi yang didapat dalam penelitian ini adalah calon mahasiswa tidak dapat mengedit data yang salah atau kurang dan Belum Tersedianya Ikon/Symbol yang bisa digunakan untuk Print Data dan juga laporan rekapitulasi banyaknyua calon mahasiswa yang belum tersedia. dengan tujuan penelitiannya adalah Mempermudah Calon Mahasiswa Mengedit atau memperbaiki data yang Keliru, Mempermudah calon mahasiswa baru Menampilkan Data Diri dan juga Pihak Kampus yang tidak kesulitan dalam Merekap banyaknya Calon Mahasiswa yang mendaftar.

Kajian pustaka yang ketiga dilakukan oleh Fitri Purwaningtias di tahun 2015 yang berjudul Sistem Informasi Penrimaan Mahasiswa Baru online pada Universitas Y. Identifikasi masalah dalam penlitian ini adalah Pada proses

penerimaan calon mahasiswa di Universitas Y masih dilakukan secara konvensional dengan cara calon mahasiswa baru datang langsung ke Universitas Y kemudian calon mahasiswa akan mendapatkan formulir pendaftaran untuk diisi oleh calon mahasiswa tersebut dan formulir tersebut diberikan kembali kepada panitia pendaftaran Universitas Y. Adapun tujuan yang terdapat dari penelitian ini ialah untuk membangun sistem informasi penerimaan calon mahasiswa baru di Universitas Y yang dapat mempermudah calon mahasiswa melakukan pendaftaran dan melihat hasil ujian secara online.

Sedangkan identifikasi yang didapat dalam penelitian ini adalah calon mahasiswa tidak dapat mengedit data yang salah atau kurang dan Belum Tersedianya Ikon/Symbol yang bisa digunakan untuk Print Data dan juga laporan rekapitulasi banyaknyua calon mahasiswa yang belum tersedia. dengan tujuan penelitiannya adalah Mempermudah Calon Mahasiswa Mengedit atau memperbaiki data yang Keliru, Mempermudah calon mahasiswa baru Menampilkan Data Diri dan juga Pihak Kampus yang tidak kesulitan dalam Merekap banyaknya Calon Mahasiswa yang mendaftar.

Kajian pustaka yang keempat dilakukan oleh Tina Martiana dan Irfan di tahun 2016 yang berjudul Analisis system informasi pendaftaran mahasiswa baru di Universitas XY. identifikasi masalah dalam penlitian ini adalah beberapa hal manajemen dan pengelolaan dilakukan secara terkomputerisasi antara lain masalah pendaftaran calon mahasiswa baru yang berjalan secara online berbasis DOS, namun masih dalam lingkup internal. Pembelian formulir calon mahasiswa baru dilakukan oleh Panitia Pendaftaran Mahasiswa Baru yang dilakukan secara langsung menggunakan aplikasi pendaftaran mahasiswa baru, dimana efektif tetapi kurang efisien dalam pengerjaannya.. Adapun tujuan yang terdapat dari penelitian ini ialah memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran calon mahasiswa, serta mampu untuk mengintegrasikan proses penerimaan mahasiswa baru dalam pembuatan laporan agar dapat optimal, efektif, dan efisien.

Sedangkan identifikasi yang didapat dalam penelitian ini adalah calon mahasiswa tidak dapat mengedit data yang salah atau kurang dan Belum Tersedianya Ikon/Symbol yang bisa digunakan untuk Print Data dan juga laporan

rekapitulasi banyaknyua calon mahasiswa yang belum tersedia. dengan tujuan penelitiannya adalah Mempermudah Calon Mahasiswa Mengedit atau memperbaiki data yang Keliru, Mempermudah calon mahasiswa baru Menampilkan Data Diri dan juga Pihak Kampus yang tidak kesulitan dalam Merekap banyaknya Calon Mahasiswa yang mendaftar.

Kajian pustaka yang kelimadilakukan oleh Sugeng Priyanto dan Hairil Kurniadi Siradjuddin di tahun 2018 yang berjudul sistem informasi pendaftaran mahasiswa baru berbasis web di Universitas XZ. identifikasi masalah dalam penlitian ini adalah sistem pelayanan pendaftaran dan informasi penerimaan mahasiswa baru masih bersifat konvensional dimana calon mahasiswa baru tersebut harus datang ke kampus tersebut untuk melakukan pendaftaran, dilain sisi informasi yang lain yang berhubungan dengan pendaftaran sampai kelulusan calon mahasiswa tersebut harus datang untuk menanyakan langsung ke panitia dan melihatnya dipapan pengumuman sehingga dianggap kurang efektif. Adapun tujuan yang terdapat dari penelitian ini ialah memudahkan calon mahasiswa dalam mengakses informasi dan melakukan pendaftaran pada sistem,dan dapat memudahkan panitia dalam mengelola data pendaftaran secara cepat dan efisien,sehingga dapat meningkatkan kinerja dan pelayanan pada Universitas XZ.

Sedangkan identifikasi yang didapat dalam penelitian ini adalah calon mahasiswa tidak dapat mengedit data yang salah atau kurang dan Belum Tersedianya Ikon/Symbol yang bisa digunakan untuk Print Data dan juga laporan rekapitulasi banyaknyua calon mahasiswa yang belum tersedia. dengan tujuan penelitiannya adalah Mempermudah Calon Mahasiswa Mengedit atau memperbaiki data yang Keliru, Mempermudah calon mahasiswa baru Menampilkan Data Diri dan juga Pihak Kampus yang tidak kesulitan dalam Merekap banyaknya Calon Mahasiswa yang mendaftar.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Metodologi Penelitian

Dalam pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa baru di Universitas Nusantara PGRI Kediri ini peneliti menggunakan Metode Prototype. Metode *prototype* merupakan metode pengembangan perangkat lunak, yang berupa model fisik kerja system dan berfungsi sebagai versi awal dari sistem. Dengan *prototyping* ini akan dihasilkan *prototype* sistem sebagai perantara pengembang dan pengguna agar dapat berinteraksi dalam proses kegiatan pengembangan sistem informasi.

3.2. Tujuan Metode Prototype

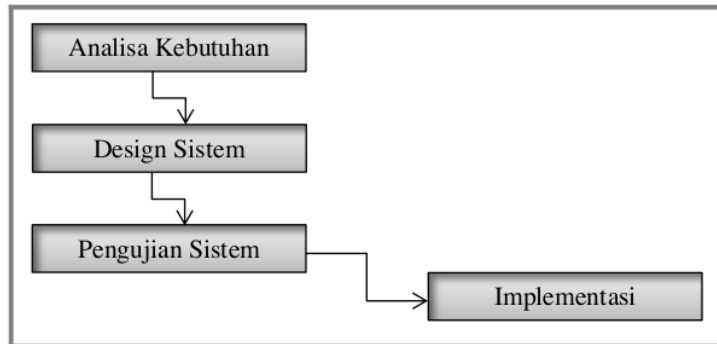
Dibuatnya sebuah *Prototyping* bagi pengembang sistem bertujuan untuk mengumpulkan informasi dari pengguna sehingga pengguna dapat berinteraksi dengan model prototype yang dikembangkan, sebab prototype menggambarkan versi awal dari sistem untuk kelanjutan sistem sesungguhnya yang lebih besar.

Manfaat lainnya dari penggunaan *prototyping* adalah :

1. Mewujudkan sistem sesungguhnya dalam sebuah replika sistem yang akan berjalan, menampung masukan dari pengguna untuk kesempurnaan sistem.
2. Pengguna akan lebih siap menerima setiap perubahan sistem yang berkembang sesuai dengan berjalannya prototype sampai dengan hasil akhir pengembangan yang akan berjalan nantinya.
3. *Prototype* dapat ditambah maupun dikurangi sesuai berjalannya proses pengembangan. Kemajuan tahap demi tahap dapat diikuti langsung oleh pengguna.
4. Penghematan sumberdaya dan waktu dalam menghasilkan produk yang lebih baik dan tepat guna bagi pengguna.

3.3. Langkah-langkah Metode *Prototype*

Metode *prototype* dimulai dengan pengumpulan kebutuhan, melibatkan pengembang dan pengguna sistem untuk menentukan tujuan, fungsi dan kebutuhan operasional sistem. Metode *prototype* digambarkan seperti Gambar 3.3.



Gambar 3.1. Metode *Prototype*

3.4. Analisa Kebutuhan

Tahap analisis merupakan proses pengumpulan kebutuhan untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak. Analisa kebutuhan sistem untuk memahami dasar program yang akan dibuat dan fungsi-fungsi yang dibutuhkan user. Pada tahap ini, peneliti menganalisa system yang berjalan pada Websiste Penerimaan mahasiswa baru dan juga data-data yang didapat dari Admin Promosi penerimaan mahasiswa baru Universitas Nusantara PGRI Kediri, diantaranya adalah fitur perubahan data, fitur Symbol Print dan menu perekapan. dari analisa tersebut yang akan dikembangkan ke dalam website nantinya.

3.5. Desain Sistem

Pada Tahap ini merupakan lanjutan dari tahap analisis kebutuhan yang kemudian di representasi kedalam desain system agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Dari hasil analisis tersebut sistem

informasi penerimaan mahasiswa baru akan dikembangkan beberapa fitur dan menu.

Desain system dalam penelitian ini nantinya akan menghasilkan beberapa fitur dan menu tambahan yaitu :

1. Fitur pen penyimpanan data sementara dan perubahan data bagi calon mahasiswa baru.
2. fitur symbol print untuk calon mahasiswa baru yang digunakan untuk print data diri.
3. Tampilan output untuk menampilkan data diri calon mahasiswa baru.
4. Menu perekapan bagi admin promosi sehingga dapat merekap seluruh jumlah calon mahasiswa baru.

3.6. Pengujian Sistem

⁴ Sistem informasi yang telah dihasilkan kemudian dikaji oleh beberapa validator sebagai ahli uji tampilan, ahli uji kinerja dan ahli uji sistem. Pengujian ini dilakukan untuk memperoleh penilaian mengenai sistem informasi yang telah dihasilkan dilihat dari tampilan serta cakupan sistem informasi yang disajikan. Pada tahap ini, pengujian sistem dilakukan dengan *Functional testing pada Black-Box Testing* yang merupakan proses pengujian terhadap fungsi atau fitur spesifik sebuah *sistem*. pengujian ini dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional sistem.

⁴ Produk yang telah dinyatakan layak uji oleh ahli kinerja, ahli tampilan dan ahli sistem. kemudian diujikan kepada mahasiswa dan admin. Mereka menggunakan dan mengevaluasi produk/ sistem informasi tersebut dengan mengisi angket. Hal tersebut dimaksudkan ⁴ untuk mendapatkan nilai dari kelayakan sistem informasi dan koreksi terhadap produk yang telah dikembangkan.

3.7. ³ Implementasi

Setelah prototype diterima oleh pengguna tahap selanjutnya adalah implementasi sistem, tahap ini merupakan implementasi sistem yang sudah siap dioperasikan dimana terjadi proses pendampingan dan pembelajaran terhadap

pengembangan sistem³ serta dapat pula dengan membandingkannya dengan sistem lama, dan juga dilakukan evaluasi tetap dibuat dalam hal teknis dan operasional sistem serta interaksinya pengguna system. Pada sistem lama, setelah pendaftaran lewat admin promosi, calon mahasiswa baru diberikan user name dan password untuk login ke sistem PMB. Setelah masuk, calon peserta mengisi form data diri secara lengkap pada system, setelah diisi, calon peserta langsung mengvalidasi data dan menekan Ctrl+P untuk menampilkan data diri sekaligus melakukan print. Sedangkan pada sistem baru, setelah pendaftaran lewat admin promosi, calon mahasiswa baru diberikan user name dan password untuk login ke sistem PMB. Setelah masuk, calon peserta mengisi form data diri secara lengkap pada system, setelah diisi calon peserta dapat menampilkan data diri untuk mengkoreksi data yang telah diisi, sehingga apabila terdapat kesalahan pada data, peserta dapat kembali untuk merubah data tersebut, setelah disimpan, peserta dapat mengvalidasi data dan calon peserta dapat menekan symbol print yang berupa pop up yang terdapat pada layar untuk melakukan print data calon mahasiswa mahasiswa baru.

Berikut implementasi dapat dilihat pada tabel 3.1 :

	Sisitem lama	Sistem baru
Calon mahasiswa baru	1. Calon mahasiswa login ke system 2. Calon mahasiswa mengisi data lengkap pada formulir yang tersedia 3. Calon mahasiswa mengvalidasi data 4. Calon mahasiswa menekan Ctrl+P pada keyboard untuk Preview dan sekaligus print data diri 5. Selesai	1. Calon mahasiswa login ke sistem 2. Calon mahasiswa mengisi data lengkap pada formulir yang tersedia 3. Calon mahasiswa mengklik fitur Preview pada layar untuk menampilkan data diri untuk mengereksi kesalahan data 4. Calon mahasiswa mengvalidasi data 5. Setelah data di validasi, calon mahasiswa kembali menekan preview dan mengklik symbol print yang tersedia untuk print data diri. 6. selesai
Aadmin	1. login sebagai admin 2. setelah semua calon mahasiswa mendaftar, admin dapat merekap seluruh jumlah mahasiswa yang mendaftar dalam satu table.	1. Login sebagai admin 2. Setelah semua calon mahasiswa mendaftar, admin dapat merekap seluruh jumlah mahasiswa yang mendaftar sesuai program studi dan jenjang studi secara terpisah.

BAB IV

DESAIN SISTEM

4.1 Analisis kebutuhan sistem

Pada tahap ini yakni merumuskan kebutuhan sistem, dimana aplikasi yang dibuat nantinya agar dapat sesuai dengan kebutuhan yang direncanakan. Karena kebutuhan sistem akan mendukung tercapainya tujuan suatu aplikasi.

a) Kebutuhan Perangkat Keras

Agar sebuah sistem dapat berjalan dengan baik dan mempunyai kemampuan yang memadai. Perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Prosessor Intel Core i5 Octa Core 2,4 GHz
2. Ram 4 Gb
3. HDD 320 Gb

b) Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan mendukung dalam pembuatan dan pengoperasian program aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem operasi Windows 10
2. Xampp
3. Sublime Text
4. Browser Google Chrome.

c) Analisis Fungsional

Pada tahap ini yakni menentukan analisis kebutuhan fungsional sistem. Adapun hasil analisis kebutuhan fungsional sistem seperti pada tabel 4.1 berikut ini.

Tabel 4.1 kebutuhan fungsional sistem

No	Deskripsi Kebutuhan
1	Sistem dapat melakukan form pendaftaran calon mahasiswa baru
2	Sistem dapat melakukan monitoring tampilan data
3	Sistem dapat melakukan update data diri
4	Sistem dapat melakukan pemberitahuan kelengkapan data
5	Sistem dapat melakukan cetak data
6	Sistem dapat melakukan validasi data

d) Analisis Nonfungsional

Pada tahap ini yakni menentukan analisis kebutuhan nonfungsional sistem. Adapun hasil analisis kebutuhan nonfungsional sistem seperti pada tabel 4.1 berikut ini.

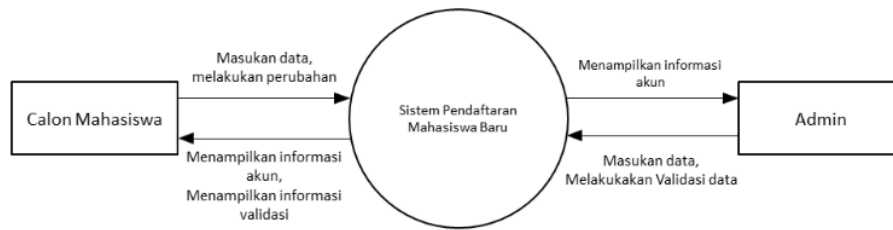
Tabel 4.2 kebutuhan nonfungsional sistem

No	Deskripsi Kebutuhan
1	Usability, Sistem dapat dengan mudah dipahami serta digunakan oleh pengguna yakni calon mahasiswa ataupun admin
2	Portability, Sistem dapat dengan mudah diakses di segala sistem operasi ataupun perangkat device sehingga tidak membebani pengguna
3	Reliability, Sistem memiliki kehandalan dalam melakukan fungsioanlitasnya pada pengisian data form
4	Supportability, Sistem memiliki dukungan dalam pemakaian sistem atau perangkat lunak.

4.2 Desain Sistem.

Pada tahap ini yakni menampilkan mengenai diagram rancangan sistem. Dimana hal ini merepresentasikan fungsional sistem. Adapun diagram pada tahap ini meliputi Data Flow Diagram, DFD Level 1 dan ERD. Adapun Data Flow Diagram seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.1 berikut.

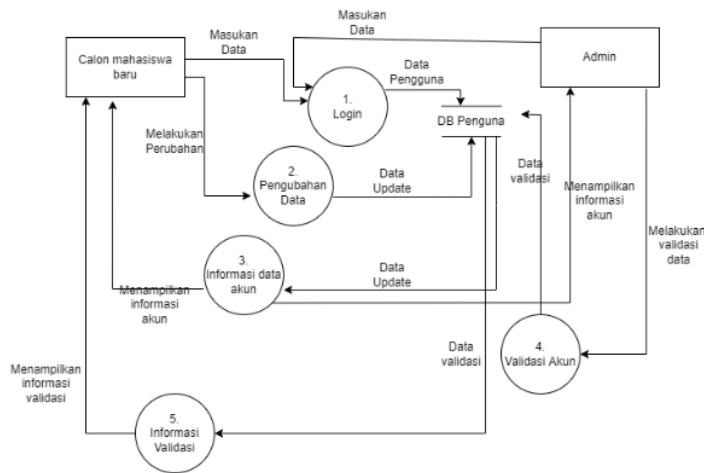
a) Data Flow Diagram Sistem



Gambar 4.1. Data Flow Diagram Sistem

Pada gambar 4.1 merupakan tampilan data flow diagram sistem dimana menunjukkan bahwasannya terdapat 2 entitas yang digunakan yakni entitas admin dan entitas mahasiswa serta dengan 1 proses yang merepresentasikan sistem yang dibuat. Pada entitas sistem calon mahasiswa dapat melakukan input data akun serta data diri calon mahasiswa dan dapat melihat informasi akun serta informasi mengenai validasi data diri. Kemudian pada entitas admin yakni dapat melakukan input data akun admin, serta dapat melakukan rekap data mahasiswa kemudian admin juga dapat melakukan monitoring data calon mahasiswa yang masuk pada sistem. Selanjutnya pada tahap ini juga menampilkan DFD level 0 seperti yang ditunjukkan gambar 4.2 berikut ini.

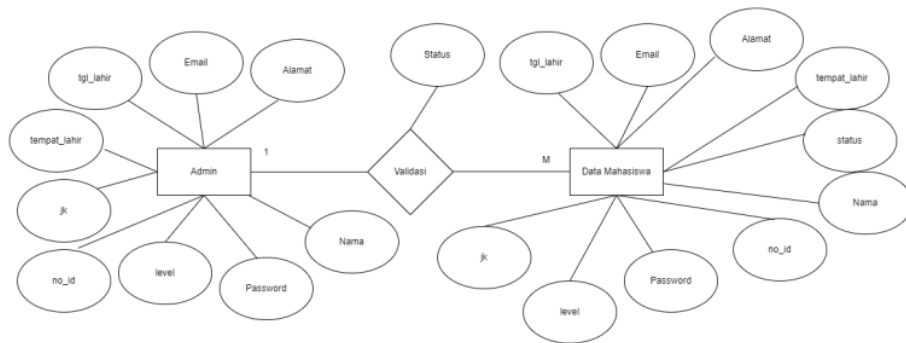
b) DFD Level 1



Gambar 4.2. DFD Level 1

Pada gambar 4.2 merupakan tampilan DFD Level 1 sistem dimana menunjukkan bahwasannya pada DFD tersebut terdapat 5 proses yang merupakan turuna dari diagram context yakni meliputi proses login, pengubahan data, informasi data akun, validasi data akun dan informasi validasi. Selanjutnya pada tahap ini juga tabel tabel yang telah disusun pada sistem seperti ditunjukan pada tabel 4.3 dan 4.4

c) ERD



Gambar 4.3. ERD Sistem

Pada gambar 4.3 merupakan tampilan ERD sistem dimana pada ERD tersebut menunjukkan 2 entitas yakni admin, mahasiswa dan data mahasiswa. Serta terdapat 2 relasi yakni validasi dan mengisi. Adapun pada entitas admin terdapat atribut yakni nama, alamat, email, tgl_lahir, Tempat_lahir, jk, no_id dan level. Pada relasi validasi terdapat atribut status dan pada entitas data mahasiswa terdapat atribut yakni nama alamat, email, tgl_lahir, Tempat_lahir, jk, no_id dan status. Kemudian pada entitas mahasiswa terdapat alamat, email, tgl_lahir, Tempat_lahir, jk, no_id dan level.

d) Tabel Database

Table 4.3 Admin

No	Atribut	Tipe data
1.	Id	Int(11) Primary Key
2	Nama	Varchar (30)
3	email	Varchar (20)
3	Tgl_lahir	date
4	Tempat_lahir	Varchar (25)
5	JK	Varchar (15)
6	alamat	Varchar (50)
7	password	Varchar (20)
8	level	Varchar (10)

Table 4.4 Data Mahasiswa

No	Atribut	Tipe data
1.	Id	Int(11) Primary Key
2	Nama	Varchar (30)
3	email	Varchar (20)
3	Tgl_lahir	date
4	Tempat_lahir	Varchar (25)
5	JK	Varchar (15)
6	alamat	Varchar (30)
7	Status	Varchar (15)
8	password	Varchar (20)
9	level	Varchar (10)

e). Desain Mockup Sistem

1. Desain Login

Pada desain login ditampilkan pada gambar 4.4 berikut ini

The login form is titled "Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Online". It contains a sub-header "Silahkan Login" above two input fields for username and password. A "Login" button is positioned at the bottom right of the input fields.

Gambar 4.4 desain login

2. Dashboard Sistem

Pada desain Dashboard sistem ditampilkan pada gambar 4.5 berikut ini

The dashboard is divided into two main sections. The left sidebar, titled "Mahasiswa (Username)", contains three buttons: "Dashboard", "Status Info", and "Cetak". The main content area, titled "Dashboard", displays a welcome message: "Selamat Datang! azizoke di Sistem Informasi Pendaftaran Kampus."

Gambar 4.5 desain Dashboard

3. Status Info Sistem

Pada desain Status Info sistem ditampilkan pada gambar 4.6 berikut ini

Mahasiswa (Username) Dashboard Status Info Cetak	Identitas Diri	
	Update Data	
	Nama	xxxx
	Username	xxxxx
	Alamat	xxxx
	Tempat, Tanggal Lahir	xxxxx
	Jenis Kelamin	xxxxx
Email	xxxxxx	

Gambar 4.6 desain Status Info

4. Update data Sistem

Pada desain update data sistem ditampilkan pada gambar 4.7 berikut ini

Mahasiswa (Username) Dashboard Status Info Cetak	Update Identitas	
	Nama	
	Username	
	Email	
	Alamat	

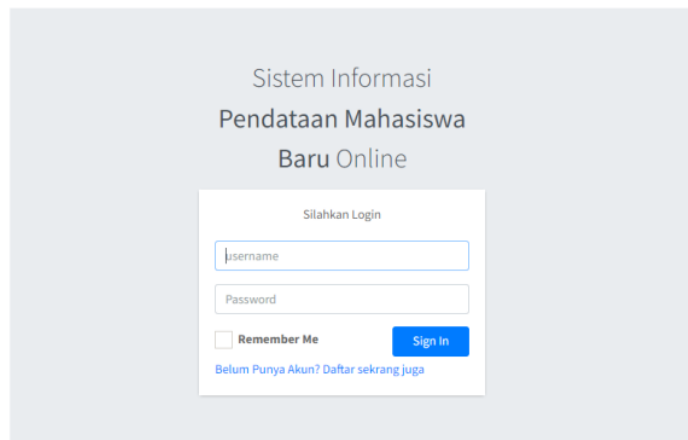
Gambar 4.7 desain update data

4.3 Implementasi dan Pengujian

Pada tahap ini yakni menampilkan mengenai prototye sistem. Dimana tampilan sistem ditampilkan pada beberapa gambar seperti yang ditunjukan

a) Prototype Login Sistem

Pada tampilan prototype login sistem ditampilkan pada gambar 4.8 berikut ini

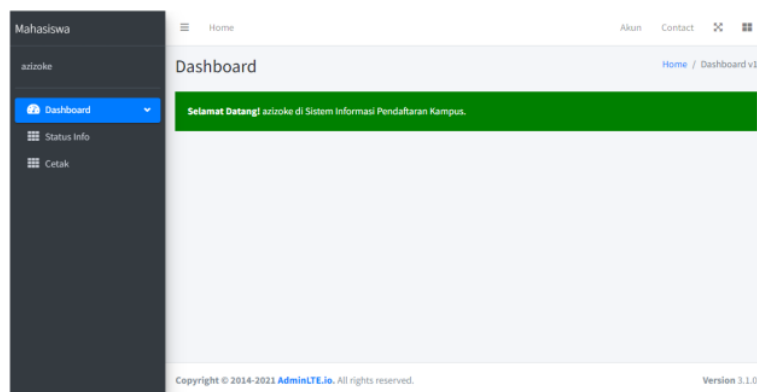


The image shows a login form titled "Sistem Informasi Pendataan Mahasiswa Baru Online". The form is centered on a light gray background. It has a white box with a title "Silahkan Login". Below the title are two input fields: "Username" and "Password". There is a checkbox labeled "Remember Me" and a blue "Sign In" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Belum Punya Akun? Daftar sekarang juga".

Gambar 4.8 tampilan prototype login

b) Prototype Dashboard Sistem

Pada desain Status Info sistem ditampilkan pada gambar 4.9 berikut ini



Gambar 4.9 tampilan prototype login

c) Prototype identitas sistem Sistem

Pada desain identitas sistem sistem ditampilkan pada gambar 4.10 berikut ini

Nama	M Aziz
Username	azizoke
Alamat	vssv
Tempat, Tanggal Lahir	vssv
Jenis Kelamin	svsv
Email	dvdsv

Gambar 4.10 tampilan prototype identitas sistem

d) Prototype Update data Sistem

Pada desain Update data sistem ditampilkan pada gambar 4.11 berikut ini

Nama :	M Aziz
Username :	azizoke
Email :	dvdsv
Alamat :	vssv
Tanggal Lahir :	svsv

Gambar 4.11 tampilan prototype Update data

e.) Pengujian Sistem dengan *Black Box*

Tabel 4.5. Pengujian Sistem *Login* Aplikasi

Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Mengosongkan username dan password lalu menekan tombol login	Username Kosong Dan password Kosong	Sistem menampilkan login gagal, username dan password tidak sesuai	Sesuai
Mengisi username dan password dengan data yang salah lalu menekan tombol login	Username dan password di isi dengan data salah	Sistem menampilkan login gagal, username dan password tidak sesuai	Sesuai
Mengisi username dan password dengan data yang benar lalu menekan tombol login	Username dan password di isi dengan data benar	Sistem menampilkan halaman dashboard akun	Sesuai

Tabel 4.6. Pengujian Sistem Update Aplikasi

Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Melakukan update dengan mengosongkan sebuah inputan	Tempat lahir di kosongkan	Sistem menampilkan inputan harus di isi	Sesuai
Mengisi email dengan data sembarang dan tidak menggunakan format email	Email di isi format yang tidak sesuai	Sistem menampilkan format input tidak sesuai	Sesuai
Mengisi seluruh inputan dengan benar	Update Seluruh input dengan data yang sesuai	Sistem dapat melakukan pengubahan data	Sesuai

Tabel 4.7. Pengujian Sistem Cetak Aplikasi

Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Melakukan Cetak	Menekan fitur cetak	Sistem menampilkan hasil cetak	Sesuai

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah diperoleh sebelumnya maka diperoleh kesimpulan bahwasannya sistem informasi terkait pendataan data calon mahasiswa baru telah sesuai dengan yang telah di rencanakan hal ini juga dibuktikan dengan perolehan pada hasil pengujian sistem. Adanya sistem informasi pendaftaran calon mahasiswa baru ini nantinya dapat mempermudah calon mahasiswa dalam melakukan manajemen data. Selain itu hal ini tentunya juga dapat membantu pihak adminitrasi dalam melakukan manajemen data identitas calon mahasiswa. Sistem tersebut nantinya dapat menyajikan informasi data identitas mahasiswa serta dapat melakukan ceta data sehingga hal ini tentunya dapat memudahkan mahasiswa dalam memonitoring data yang telah di inputkan.

5.2 Saran

Pengembangan sistem informasi pendataan data calon mahasiswa baru ini masih jauh dari sempurna sehingga peneliti memberikan saran

1. Pengembangan sistem informasi yang telah dibuat hanya seputar mengenai pendataan data calon mahasiswa saja sehingga kedepan tentunya dapat dikembangkan kepada hal yang lebih kompleks
2. Pendataan tersebut hanya terfokus pada data identitas saja sehingga kedepan dapat dikembangkan dalam pemrosesan data seputar perkuliahan

DAFTAR PUSTAKA

- Siagian, P., & Fernando, E. (2014). Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Dengan SMS Gateway, *6*(1) , 2085– 1588. Diambil dari <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Sugeng Priyanto & Hairil Kurniadi Siradjuddin (2018). Sistem informasi pendaftaran mahasiswa baru berbasis web Pada politeknik sains & teknologi wiratama maluku utara
- Martiana Tina, I. (2016). Analisis Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru STMIK Jakarta STI&K Berbasis Web. 3.
- Priyanto Sugeng, S. K. (2018). Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Berbasis Web Pada Politeknik Sains & Teknologi Wiratama Maluku Utara. 2-3.
- Purwaningtias, F. (2015). Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Online Pada Universitas Palembang. 2-3.
- Ary, M. (2016). Pengklasifikasian Karakteristik Mahasiswa Baru Dalam Memilih Program Studi Menggunakan Analisis Cluster. *Jurnal Informatika*, *2*(1), 181–188. <https://doi.org/10.31311/ji.v2i1.58>
- Ramadhani, S. (2015). Sistem Pencegahan Plagiarism Tugas Akhir Menggunakan Algoritma Rabin-Karp (Studi Kasus : Sekolah Tinggi Teknik Payakumbuh). *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Digital Zone*, *6*(1), 44–52.
- Niswatin, R. K. (2016). Sistem Seleksi Penerimaan Mahasiswa Baru Menggunakan Metode Weighted Product (Wp). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016*, 31–36.
- Cadle, J. (2014). *Developing Information Systems*. India.Chennai.

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1: Kartu Bimbingan Proposal Skripsi



UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

FAKULTAS TEKNIK

Program Studi : *Sistem Informasi, Teknik Informatika,
Teknik Elektro, Teknik Industri, Teknik Mesin*

Jl. KH. Achmad Dahlan No. 76 Telp. (0354) 771576, 771503 Kediri

KARTU BIMBINGAN PROPOSAL SKRIPSI

Nama : Enos Bungsenior Kamba
 NPM : 16.1.03.03-0004
 Fakultas / Prodi : Teknik / Sistem Informasi
 Dosen Pembimbing : Rina Firliana, M.Kom
 Judul : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENEKUMAN
MAHASISWA BARU DI UNIVERSITAS NUSANTARA
PGRI KEDIRI

NO.	TANGGAL	MATERI	MASALAH	TT. DOSEN
1.	23 Maret 2021	Konsul umum terkait	Memilih 5 jurnal terkait untuk pengumpulan proposal.	f.
2.	20 April 2021		- Acc judul - Lanjut menyusun Bab I	y
3.	25 April 2021	BAB I	- Revisi Latar belakang - Benih filian masalah	y
4.	01 Mei 2021	BAB I	- Revisi batasan masalah - Revisi rumusan masalah	f
5.	04 Mei 2021	BAB I	- Revisi tujuan penelitian - Revisi manfaat penelitian	f
6.	09 Mei 2021	BAB I	- Acc Bab I - Lanjut menyusun BAB II	f
7.	17 Mei 2021	BAB II	- Revisi kajian teori : - Definisi Sistem - Definisi Informasi	f
8.	22 Mei 2021		- Revisi Sistem Informasi - Revisi penemuan masalah baru - Revisi rumusan masalah terkait web	f

NO.	TANGGAL	MATERI	MASALAH	TT. DOSEN
9.	27 Mei 2021		- Revisi kajian pustaka	
10.	01 Juni 2021		- Revisi kajian pustaka	
11.	05 Juni 2021		- Acc Bab II - lanjut menyusun bab III	
12.	08 Juni 2021		- Revisi hipotesis metode prototype	
13.	11 Juni 2021		- Revisi langkah-langkah metode prototype & analisis kebutuhan	
14.	15 Juni 2021		- Revisi Design Sistem & pengujian sistem	
15.	20 Juni 2021		- Revisi implementasi	
16.	23 Juni 2021		- Revisi implementasi - Revisi penutup	
17.	28 Juni 2021		- Acc Bab III	

Mengetahui,
Ketua Program Studi,



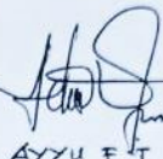
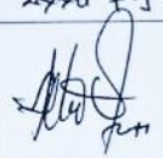
Kediri, _____
Pembimbing Proposal Skripsi,



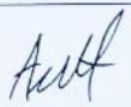
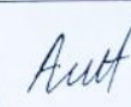
Lampiran 2: Pengujian User

f.) Pengujian Sistem oleh user

1. Pengujian Sistem Login Aplikasi

Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang diharapkan	Paraf Penguji
Mengosongkan username dan password lalu menekan tombol login	Username Kosong Dan password Kosong	Sistem menampilkan login gagal, username dan password tidak sesuai	 AYU F. J.
Mengisi username dan password dengan data yang salah lalu menekan tombol login	Username dan password di isi dengan data salah	Sistem menampilkan login gagal, username dan password tidak sesuai	 AYU F. J.
Mengisi username dan password dengan data yang benar lalu menekan tombol login	Username dan password di isi dengan data benar	Sistem menampilkan halaman dashboard akun	 AYU F. J.

2. Pengujian Sistem Update Aplikasi

Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang diharapkan	Paraf Penguji
Melakukan update dengan mengosongkan sebuah inputan	Tempat lahir di kosongkan	Sistem menampilkan inputan harus di isi	 Gusti U.
Mengisi email dengan data sembarang dan tidak menggunakan format email	Email di isi format yang tidak sesuai	Sistem menampilkan format input tidak sesuai	 Gusti U.
Mengisi seluruh inputan dengan benar	Update Seluruh input dengan data yang sesuai	Sistem dapat melakukan pengubahan data	 Gusti U.

3. Pengujian Sistem Cetak Aplikasi

Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang diharapkan	Paraf Penguji
Melakukan Cetak	Menekan fitur cetak	Sistem menampilkan hasil cetak	<i>Ruf Gusti us</i>

1_RAMA_57201_16.1.03.03.0004 full text.pdf

ORIGINALITY REPORT

18%

SIMILARITY INDEX

19%

INTERNET SOURCES

0%

PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

journal.amikmahaputra.ac.id

Internet Source

11%

2

www.scribd.com

Internet Source

3%

3

docplayer.info

Internet Source

2%

4

journal.trunojoyo.ac.id

Internet Source

2%

Exclude quotes On

Exclude matches < 2%

Exclude bibliography On