

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2013). Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset Online. *Diakses Pada Tanggal, 27.*
- Amelia, L., Zamana, M., & Ramadani, S. (2020). Efektivitas Permainan Wayang Huruf Hijaiyah Dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah Pada Kelompok A Di Tk Ikal Dolog Banda Aceh. *Jurnal Buah Hati*, 7(1), 52–64. <https://doi.org/10.46244/Buahhati.V7i1.939>
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Referensi Jakarta.
- Hayati, N., & Manawar, M. (2014). Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Melalui Media Wayang Huruf Pada Kelompok B Tk Kasih Ibu Kota Semarang Tahun Pelajaran 2013/2014. *Paudia: Jurnal Penelitian Dalam Bidang Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(1). <https://doi.org/10.26877/paudia.v3i1.1683>
- Heri. (2020). *Media Pembelajaran: Pengertian, Fungsi, Manfaat, JenisJenis & Contoh*. <https://salamadian.com/pengertianmedia-pembelajaran/>,
- Hidayat, R. A. (2015). Peran warga sekolah dalam memanfaatkan perpustakaan untuk meningkatkan minat baca siswa di SD Negeri Gembongan. *BASIC EDUCATION*, 4(3).
- Holt, J. (2012). *Belajar Sepanjang Waktu*. Jakarta: PT. Erlangga.
- Kemendikbud. (2013). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan tentang Implementasi Kurikulum*.
- Kurnia, G. dan R. (2018). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. CV. Jakad Publishing.
- Lestari, N. G. A. M. Y. (2013). Peningkatan Kemampuan Baca-Tulis Permulaan melalui Penggunaan Media Wayang Abjad Kontekstual. *Jurnal Pendidikan Usia Dini*, 7(2), 201–220.
- Mile, N. (2016). Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan melalui Pembelajaran Konstruktivisme dan Penggunaan Papan Flanel di Kelas I SD Negeri I Palu. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*, 4(4).
- Munthe, A. P., & Sitingjak, J. V. (2018). Manfaat serta kendala menerapkan flashcard pada pelajaran membaca permulaan. *Jurnal Dinamika*

- Pendidikan*, 11(3), 210–228.
- Nurbiana Dhieni, D. (2015). *Metode Pengembangan Bahasa*. Universitas Terbuka.
- Nuri, Winda adinada, D. (2016). Penilaian Autentik Pada Pembelajaran Kreativitas Anak Suai Dini Di Annur I Sleman Yogyakarta. *Jurnal Raudhah.*, 8(1), 92–104. <http://dx.doi.org/10.30829/raudhah.v8i1.589>
- Nutbrown, C., & Clough, P. (2015). Pendidikan anak usia dini: Sejarah, filosofi, dan pengalaman. *Yogyakarta: Pustaka Pelajar*.
- Rahim, F. (2008). *Pengajaran Membaca di Sekolah Dasar*. Bumi Aksara.
- Rumidjan, R., Sumanto, S., Sukamti, S., & Sugiharti, S. (2017). Pelatihan pembuatan media pembelajaran untuk meningkatkan kualitas pembelajaran bagi guru sekolah dasar. *Abdimas Pedagogi: Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1). <http://dx.doi.org/10.17977/um050v1i1p%25p>
- Sinaga, D. (2011). *Mengelola Perpustakaan Sekolah*. Bejana.
- Siska Aladiah, T., & Jamil, Z. A. (2020). *Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Menggunakan Media Kartu Kata Bergambar Pada Anak Kelas B 1 Di Raudhatul Athfal Simpang Sungai Duren Muaro Jambi*. UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Slavin, R. E. (2011). Psikologi pendidikan teori dan praktik. *Jakarta: Indeks*.
- Sugiyono, prof. dr. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R D*.
- Sujiono, N. Y. (2013). *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. PT. Indeks.
- Susanto, A. (2011). *Perkembangan Anak Usia Dini*. Kencana Prenada. Media Group.
- Taufina, M. (2016). *Mozaik Keterampilan Berbahasa di Sekolah Dasar*. CV.Angkasa.
- Taulany, H., & Prahesti, S. I. (2019). Media Pembelajaran Wayang Huruf untuk Meningkatkan Kosa Kata Bahasa Inggris Anak Usia 4-6 Tahun. *Indonesian Journal of Early Childhood: Jurnal Dunia Anak Usia Dini*, 1(2), 71–83.
- USAID. (2014). *Mengutamakan Pembaharuan, Inovasi, dan Kesempatan bagi Guru, Tenaga Kependidikan dan Siswa*. RTI International.
- Yanuarsari, R., Octrianty, E., & Al Afgani, S. N. (2020). Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Anak Usia Dini Melalui Metode

Bermain Menggunakan Media Papan Flanel. *E-Prosiding Pascasarjana Universitas Negeri Gorontalo*, 55–60. *Teknik.*

Zubaidah, E. (2013). *Pemilihan Nilai Karakter dalam Cerita Anak dan*