

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Melalui penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa telah dikembangkan produk berupa Permainan Sirkuit BAKBOL (Bak Bola) untuk mengasah kemampuan motorik kasar anak usia 4-5 tahun. Permainan Sirkuit BAKBOL (Bak Bola) memiliki beberapa pos kegiatan permainan yang dilakukan secara bertahap dan terus-menerus dengan rintangan-rintangan yang menarik dan memiliki tingkat kesulitan yang sesuai untuk anak usia 4-5 tahun. Terdapat banyak gerakan dalam permainan ini yang melibatkan penggunaan otot besar, antara lain di bagian kaki, lengan, bahu, dan punggung, ditambah lagi dengan peralatan berwarna-warni yang diharapkan akan membuat anak semakin tertarik dan antusias memainkannya. Permainan Sirkuit BAKBOL (Bak Bola) yang dikembangkan melalui penelitian ini diharapkan dapat menarik perhatian dan memotivasi anak agar dapat aktif mengikuti kegiatan belajar mengasah kemampuan motorik kasar melalui kegiatan bermain yang seru dan menyenangkan. Rata-rata hasil penilaian validator ahli materi dan ahli permainan menyatakan bahwa produk ini layak, sehingga pengembangan permainan sirkuit BAKBOL (Bak Bola) layak untuk mengasah kemampuan motorik kasar anak usia 4-5 tahun.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka ada beberapa saran yang akan disampaikan sebagai berikut:

- a. Bagi guru, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan solusi serta manfaat untuk memecahkan masalah kurang berkembangnya kemampuan motorik kasar pada anak didik yakni melalui permainan Sirkuit BAKBOL (Bak Bola).
- b. Bagi peneliti selanjutnya, hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan rujukan dan acuan untuk melakukan penelitian yang selanjutnya, dengan permainan ataupun variabel yang berbeda untuk mengembangkan kegiatan pembelajaran aspek fisik motorik khususnya motorik kasar bagi anak usia 4-5 tahun.