

Daftar Pustaka

- [1] Arikunto & Suharsimi, (2003), *Prosedur Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Bumi Aksara.
- [2] Arikunto & Suharsimi, (2009), *Prosedur Penelitian*, Bumi Aksara.
- [3] Batubara, H. H., (2017), *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbasis Android untuk Siswa SD/MI*.
- [4] Hakky, M. K., Wirasasmita, R. H., Uska, M. Z., (2018), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi*, *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 2(1), 24 – 33.
<https://doi.org/10.29408/edumatic.v2i1.868>
- [5] Kumalasan, M. P., (2018), *Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD*.
- [6] Kustandi, C. & Sutjipto, B., (2011), *Media Pembelajaran Manual dan Digital*, Ghalia Indonesia.
- [7] Munir, (2009), *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Alfabeta.
- [8] Murdanu, (2005), *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika*, Jurusan Matematika FMIPA UNY.
- [9] Rogozin, (2012), *Physics Learning Instruments of XXI Century*. Proceedings of The World Conference on Physics Education.
- [10] Sugiyono, (2013), *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*.
- [11] Sugiyono, (2016), *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. PT Alfabet.