

DAFTAR PUSTAKA

Berbasis Web. *Jurnal Cendikia*, 18(1), 377-383.

- [1] Anggraini, N. 2021. *APLIKASI PEMESANAN TIKET TRAVEL DAN GRAFIK PELANGGAN PERBULAN BERBASIS WEB PADA CV. SAM TRAVEL MUARA TEWEH* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Kalimantan MAB).
- [2] Simanjuntak, J. F., Sari, A. P., & Syahputri, A. N. 2020. Implementasi Fuzzy Tsukamoto Dalam Menentukan Harga Gabah Pada Petani. *Brahmana: Jurnal Penerapan Kecerdasan Buatan*, 1(2), 121-125.
- [3] Marpaung, J. Y., Ginting, G. L., & Silalahi, N. 2020. Penerapan Metode Fuzzy Tsukamoto Dalam Penentuan Harga Laptop Bekas. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 2(2), 115-126.
- [4] Febrianto, M. A., & Widyadara, M. A. D. 2021, August. Sistem Kecerdasan Buatan untuk Menentukan Harga Sewa Kamar Kost Menggunakan Algoritma Fuzzy Tsukamoto. In *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)* (Vol. 5, No. 1, pp. 275-280).
- [5] Sebastian, K., & Kosasi, S. 2022. Implementasi Fuzzy Metode Tsukamoto Dalam Sistem Penentu Harga Jual Smartphone Bekas. *E-JURNAL JUSITI: Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, 11(1), 47-58.
- [6] Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. 2020. Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(4), 13-23.
- [7] Falatehan, A. I., Hidayat, N., & Brata, K. C. 2018. Sistem pakar diagnosis penyakit hati menggunakan metode fuzzy tsukamoto berbasis android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- [8] Abednigo, S. P., Muliawati, A., & Wahyono, B. T. 2020. Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geotrack Administrasi Surat Berbasis Website. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(4), 475-482.
- [9] Apriliah, W., Subekti, N., & Haryati, T. 2019. Penerapan model waterfall dalam perancangan aplikasi sistem informasi simpan pinjam pada koperasi PT. Chiyoda Integre Indonesia Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(2), 34-42.
- [10] Ma'mur, M., Lia, L., & Hafiz, A. 2019. Metode Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Kos-Kosan Di Kota Bandar Lampung