

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Desyka A. Amanda, 2019. *Aplikasi Mobile Game Edukasi Matematika Berbasis Android*, Jurnal SCRIPT Vol. 2 No. 1 Juni 2019.
- [2] Tarmidzi, R, 2019. *Pengembangan Game Edukasi Matematika (Operasi Bilangan Pecahan) Berbasis Android Untuk Sekolah Dasar*. <https://journal.trunojoyo.ac.id/edutic/article/view/5355>, diakses pada tanggal 19 juni 2022.
- [3] Rofiqoh, I, .2020. *Pengembangan Game Math Space Adventure Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Pecahan Di Sekolah Dasar*, Lentera Sriwijaya, Volume 2, No. 1, Mei 2020,
- [4] Kurniawan, A. 2018. Rancang Bangun Game Interaktif Petualangan “Kloro” Berbasis Android <https://publikasi.unsil.ac.id/index.php/sais/article/view/4>, diakses pada tanggal 18 juni 2022.
- [5] Setya Nugraha, K. 2018. Rancang Bangun Game Edukasi Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IX Berbasis Android” pada tahun 2018, <https://publikasi.unsil.ac.id/index.php/sais/article/view/4>,diakses pada tanggal 18 juni 2022.