

**SISTEM INFORMASI BARANG BUKTI DAN BARANG RAMPASAN
(STUDI KASUS : KEJAKSAAN NEGERI KOTA KEDIRI)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Program Studi Sistem Informasi



OLEH :

FIRDA NOVITA KURNIYASARI

NPM : 18.1.03.03.0004

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2022

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi adalah satu dari beberapa hal yang penting yang ada dalam dunia ini guna untuk mengatasi ramainya arus informasi. Teknologi informasi sekarang adalah bagian yang tidak dapat dihindari dalam manajemen informasi. (Desy Ria & Budiman, 2021)

Di dalam dunia jaksa teknologi mempunyai peran yaitu sebagai sesuatu yang harus dikembangkan, barang bukti adalah satu dari beberapa komponen yang harus atau melekat dan harus ada untuk memecahkan sebuah kebenaran materil dalam suatu masalah, perkara hingga tindakan pidana. (Ismail Koto, 2021)

Barang bukti adalah barang yang digunakan tersangka dalam melakukan tindakan pidana atau barang hasil dan barang yang digunakan terdakwa yang didapatkan dalam suatu tindakan pidana. Semua barang ini dirampas oleh tim penyidik dan digunakan sebagai bukti didalam persidangan di pengadilan. Barang ini diberi sebuah label berupa nomor sesuai dengan urutan kejadian atau nomor perkara, disegel dan hanya dapat dibuka oleh hakim pada waktu sidang pengadilan. (Kalo et al., 2022)

Subseksi Pengelolaan Barang Bukti dan Barang Rampasan yang atau disingkat PBBBR adalah petugas dari kejaksaan yang mempunyai wewenang atau berhak menerima, menyimpan, mengamankan, merawat, melepaskan, dan memusnahkan barang rampasan dari ruangan khusus atau tempat khusus. (Nandihanta et al., 2020)

Pada subseksi Barang Bukti dan Barang Rampasan masih menggunakan buku untuk pengarsipan data, petugas masih menulis pada buku besar untuk pengarsipan data. Hal ini tentu dapat menimbulkan masalah apabila buku hilang, terbakar maupun terkena bencana lainnya.

Manajemen barang bukti didalam pihak PBBBR adalah suatu perkara yang diperlukan. Sebuah sistem informasi berbasis web diharapkan dapat mempermudah untuk mengelola, menerima data, menyimpan data, dan mengeluarkan data benda sitaan. Dengan sebuah sistem atau aplikasi akan memudahkan pihak PBBBR dalam pencatatan dan tidak tertulis sehingga membantu dalam manajemen pengelolaan barang bukti dan menghemat waktu. Pihak pengelola barang bukti dan barang rampasan dapat menggunakan sistem untuk melihat semua data yang telah diserahkan, dipinjam atau yang telah dikembalikan untuk memudahkan penyidik dalam pendataan pada setiap kasus yang ditanganinya.

1.2 Batasan Masalah

Batasan masalah pada sistem informasi manajemen pengelolaan barang bukti ini antara lain:

1. Sistem Pengelolaan barang bukti hanya menampilkan informasi berupa nomor registrasi, nama jaksa penuntut, nama pelaku, pasal dakwaan, kategori, dan status barang bukti atau rampasan.
2. Aplikasi hanya dapat di akses oleh admin serta petugas PPBBR.
3. Aplikasi yang di bangun adalah sistem berbasis website.
4. Menggunakan bahasa pemrograman PHP (PHP: *Hypertext Preprocessor*).

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka permasalahan pada tugas akhir ini adalah: Bagaimana merancang serta mengimplemantasi sistem untuk pengelolaan barang bukti?

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian pada tugas akhir ini adalah membangun sistem informasi manajemen pengelolaan barang bukti berbasis website untuk petugas Pengelola barbukpas.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian diharapkan dapat memberikan manfaat yaitu untuk :

1. Bagi pengguna

Sistem ini di harapkan dapat membantu petugas dalam mengelola data barang bukti.

2. Bagi penulis

Sebagai penerapan ilmu baik teori maupun praktik sebagai aplikasi dari ilmu yang didapat selama kegiatan perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penulisan skripsi ini terdiri dari enam bab dan masing – masing bab terdiri dari beberapa sub bab, adapun sistematika penulisan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang apa yang menjadi latar belakang dan permasalahan, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori – teori penunjang yang digunakan untuk mendasari penelitian yang dilakukan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan terhadap tahapan pengembangan sistem informasi sesuai dengan metode pengembangan aplikasi yang digunakan.

BAB IV DESAIN SISTEM

Bab ini membahas mengenai tinjauan lokasi yang berisi tentang penjelasan lokasi penelitian mulai dari deskripsi, lokasi penelitian, sejarah, bidang usaha, visi dan misi, struktur organisasi. Kemudian ada analisis proses bisnis yang berisi tentang hasil analisa proses bisnis yang sedang berjalan dan analisa proses bisnis yang diperbarui. Berikutnya membahas gambaran rancangan *software* dan hardware yang dibutuhkan selama penelitian. Selanjutnya membahas pemodelan data dan proses yang merupakan analisis dan penggambaran bagaimana sistem akan berjalan. Kemudian dilanjut dengan desain dari database yang digunakan, mulai dari nama tabel, tipe data, panjang data, hubungan antar tabel atau relasi, key dari setiap field dan lain lain. Terakhir adalah desain tampilan penggunaan atau desain *user interface* yang berisi gambar bagaimana gambaran sistem yang akan dibuat,

seperti form *input*, tampilan output, laporan, dan experience atau pengalaman dari *user*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan dari desain sistem, dimulai dari penjelasan spesifikasi hardware, penjelasan kegunaan *software*. Kemudian hasil dari desain database yang telah dirancang sebelumnya. Dilanjut dengan tampilan *input*, output, dan laporan program, yang merupakan hasil implementasi dari desain *user interface* yang telah dibuat sebelumnya dan juga terdapat potongan-potongan *script* penting atau inti dari program yang buat dan berserta penjelasan. Dan yang terakhir pengujian sistem apakah sistem sudah layak digunakan oleh *user*.

BAB VI PENUTUP

Bab ini membahas mengenai simpulan dan saran yang berisi rangkuman dari hasil penelitian dan pembahasan.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS : ORBIT STATION)*. 1(2), 64–70.
- Desy Ria, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 122–133. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Ismail Koto. (2021). Kewenangan Jaksa Dalam Melakukan Penggabungan Perkara Korupsi Dan Money Laundering (Studi Kejaksaan Tinggi Sumatera Utara). *IURIS STUDIA: Jurnal Kajian Hukum*, 2(2), 23.
- Ismanto, I., Hidayah, F., & Charisma, K. (2020). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Business Process Modelling Notation (BPMN) (Studi Kasus Unit Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat (P2KM) Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar). *Briliant: Jurnal Riset Dan Konseptual*, 5(1), 69. <https://doi.org/10.28926/briliant.v5i1.430>
- Kalo, S., Hamdan, M., & Putra, E. (2022). *Eksekusi Barang Bukti Yang Dirampas Untuk Negara*. 1(2), 70–78.
- Khoulah Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). *Analisis Teknik Entity - Relationship Diagram dalam Perancangan Database : Sebuah Literature Review*. 3(1), 8–11.
- Nandihanta, S., Suharso, R., & Laksana, W. (2020). *Peran Dan Fungsi Jaksa Dalam Pelaksanaan Pemusnahan Barang Bukti Penyalahgunaan Narkotika Di Kota Semarang The Role And Function Of Prosecutors In The Implementation Of The Extinction Of Goods Evidence Of Narcotics In The City Of Semarang*. 293–309.
- Nirmala Istiarini, Shelley et al. 2020. “Optimasi Penyimpanan Fotorontgen Pada Sistem Informasi Rekam Medis Klinik.”
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem informasi inventori barang menggunakan metode object oriented di pt. Livaza teknologi indonesia jakarta. *Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*, 5(1)Pahlevi, O., Mulyani, A., Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*, 5(1), 27–35., 27–35.
- Ramadhanu, Prasetyo Bella, and Adhie Thyo Priandika. 2021. “Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm

Provinsi Lampung.” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)* 2(1):59–64.

Susilo, M., & Kurniati, R. (2018). *RANCANG BANGUN WEBSITE TOKO ONLINE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL*. 2(2), 98–105.