

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ulfah, S. (2020, Mei 8). *Pahami 5 Metode Pembelajaran PAUD Sebelum Menyekolahkan Anak*. Dipetik Januari 15, 2022, dari POPMAMA:<https://www.popmama.com/kid/1-3-years-old/sarah-ulfah/metode-pembelajaran-PAUD-sebelum-menyekolahkan-anak/2>
- [2] Suryadi, A. (2017). *Perancangan Aplikasi Game Edukasi Menggunakan Model Waterfall*. *Jurnal PETIK* Volume 3, Nomor 1, Maret 2017.
- [3] Rahayu, S, L., & Fujiati. (2018). *Penerepan Game Design Document Dalam Perancangan Game Edukasi Yang Interaktif Untuk Menarik Minat Siswa Dalam Belajar Bahasa Inggris*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 5, No.3, 3 Agustus 2018.
- [4] Novitasari, Y. (2018). *Analisis Permasalahan “Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini*. *PAUD Lectura : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol 2, No. 1, Oktober 2018.
- [5] Fithri, D, L., & Setiawan, D, A. (2017). *Analisa dan Perancangan Game Edukasi Sebagai Motivasi Belajar Untuk Anak Usia Dini*. *Jurnal : SIMETRIS*, Vol. 8, No. 1, April 2017.