

DAFTAR PUSTAKA

- Soeherman, Bonnie & Pinontoan, Marion. 2008. *Designing Information System*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Assauri, Sofjan. 1987. *Manajemen Pemasaran*. Penerbit: CV. Rajawali. Jakarta Utara.
- Sutabri, Tata. 2012. "Konsep Dasar Informasi". Yogyakarta: Andi.(2012:16)
- S. Sucipto, T. Andriyanto, M. Najibulloh Muzaki, E. Daniati, R. Indriati, and A. Nugroho, "Perancangan Jaringan Hotspot Untuk Peningkatan Layanan Teknologi Informasi," *Antivirus J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 13, no. 2, pp. 72–79, 2019, doi: 10.35457/antivirus.v13i2.857.
- Christopel, S. M. A, dkk. "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Cloud Bagi Usaha Kecil Dan Menengah Di Indonesia (Studi Kasus: Toko "Toko Besar")". *Jurnal Sistem Informasi JSIKA 2*, 52-59 (Surabaya, 2013).
- Sommerville, Ian, 2011, *Software Engineering (9th Edition)*. USA, Pearson Education.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November.
- Yudhanto, Y. (2016). Pengantar BPMN : Business Process Modeling Notation. *IlmuKomputer.Com*, 1–8.
- Braun D., Sivils J., Shapiro A., Versteegh J. 2001. *Object Oriented Analysis and Design Team*. Kennesaw State University CSIS 4650 - Spring 2001
- Jeffrey L. Whitten, Lonnie D. Bentley, Kevin C.Dittman,. 2004. "System Analysis and Design Methods", 5th edition, McGraw-Hill.
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126–129.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, 6(1).
- Perry, William E. (2006). *Effective methods for sotware testing 3rd edition*. Indiana: Wiley Publishing, Inc.

- Black, Rex. (2009). *Managing the testing process : practical tools and techniques for managing hardware and software testing*, 3rd edition. Indiana : Wiley Publishing, Inc.
- Marcella, Wina, Djoni, & Culita. (2020). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan , Pembelian dan Persediaan Sepeda dan Sparepart. In *Jurnal SIFO Mikroskil* (Vol. 21, Issue 2).
- Mohamad Topan, Hans F. Wowor, Xaverius B. N. Najoran (2015). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Berbasis Web Studi Kasus : Rumah Sakit TNI AU Lanud Sam Ratulangi . *E-journal Teknik Informatika*, volume 6, No. 1 (2015), ISSN : 2301-8364
- Kasman, Akhmad Dharma. (2015). *Trik Kolaborasi ANDROID dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta. Lokomedia.
- F. S. Sulaeman and M. F. F. Nurjaman, “Aplikasi Penjadwalan Dan Booking Online Menggunakan Teknologi Android Webview,” *Media J. Inform.*, vol. 11, no. 2, p. 8, 2020, doi: 10.35194/mji.v11i2.1033.
- G. A. P. Zaman, “Perancangan Dan Implementasi Web Service Sebagai Media Pertukaran Data Pada Aplikasi Permainan,” *J. Inform.*, vol. 11, no. 2, pp. 22–30, 2017, doi: 10.26555/jifo.v11i2.a6252.
- Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang Jl Jend Sudirman, S., Kepulauan Bangka Belitung, P., & Amir Alkodri STMIK Atma Luhur Jl Jend Sudirman, A. (2018). Sistem informasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Cafe Berbasis Client Server Dengan Platform Android Liliyan Candra. In *Jurnal SISFOKOM* (Vol. 03).
- Nur Eko Purwanto Dwi Setyowati & Ignatius Suraya. MEMBANGUN SISTEM INFORMASI KASIR ONLINE YANG TERINTEGRASI DENGAN *SMARTPHONE*. In *journal Teknologi*, Volume 10, Nomor 2, Desember 2017 135-140
- Ratna Dwi Utami (2014). *SISTEM INFORMASI LAPORAN KEUANGAN PERUSAHAAN DAGANG BERBASIS MULTIUSER*. In *journal STEKOM-Semarang* 2017.
- Sistem Informasi Kota Bogor, S. (2020). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEBSITE PADA MART SERBA GUNA BLORA*. 7(2).
- Aryani, D., Aini, Q., & Setyobudi Armansyah, F. (2017). Perancangan Android Package Mobile Web pada Sistem Penilaian di Perguruan Tinggi Designing

Android Mobile Web Package on Assessment System in Higher Education.
Sisfotenika, 7(2), 155.

Pressman, R. S. (2010). Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak Edisi
7. Yogyakarta: Andi Offset.