

SISTEM INFORMASI TOKO BUKU ONLINE

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Pada Jurusan Teknik Informatika FT UN PGRI Kediri



OLEH :

DONNI REZALDY
NPM 18.1.03.02.0171

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
2022

Skripsi oleh:

DONNI REZALDY

NPM: 18.1.03.02.0171

Judul :

SISTEM INFORMASI TOKO BUKU ONLINE

Telah Disetujui Untuk Diajukan Kepada Panitia Ujian/Sidang Skripsi Prodi
Teknik Informatika FT UN PGRI Kediri

Tanggal : 7 Juli 2022

Pembimbing I



Ratih Kumalasari N, S.ST., M.Kom.
NIDN.0710018501

Pembimbing II



Ardi Sanjaya, M.Kom
NIDN 0706118101

Skripsi oleh:

DONNI REZALDY

NPM: 18.1.03.02.0171

Judul:

SISTEM INFORMASI TOKO BUKU ONLINE

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi


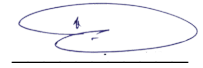

Program Studi Teknik Informatika

FT UN PGRI Kediri

Pada tanggal: 22 Juli 2022

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji:

1. Ketua : Ratih Kumalasari Niswatin, S.ST., M.kom 
2. Penguji I : Daniel Swanjaya, M.Kom 
3. Penguji II : Dinar Putra Pamungkas, M.Kom 

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Dr. Survo Widodo, M.Pd

NIDN.0002026403

PERTANYAAN

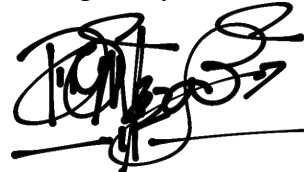
Yang bertanda tangan di bawah ini saya,

Nama : Donni Rezaldy
Jenis Kelamin : Laki-laki
Tempat/tgl. Lahir : Kediri / 18 Oktober 1999
NPM : 18.1.03.02.0171
Fak/Jur/Prodi : FT/Teknik Informatika

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan sebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri,

Yang Menyatakan



DONNI REZALDY
NPM: 18.1.03.02.0171

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua, Mujiono dan Susilowati Catur Indrati serta kakak Silviana Noerita, Ilham Sumarga dan Keluarga besar Kamsuri yang senantiasa memberikan dukungan, kasih sayang, dan doa.
2. Teman seperjuangan saya dari mulai pertama menjadi mahasiswa baru sampai detik ini yang telah menjalani susah senang bersama. Ilham Permana Putra, Andrean Ferdyana Vabian Eka Sakti, Ridho Nur Hamid, Taufiqurrahman, Galih NurCahyo, Millennialdo Yanuar Ilham, Muhammad Aris Setyawan, Ayik Anang Kusuma.
3. Teman-teman penulis Ahmad Donny Mahendra, Zunus Elya Fermana, Reza Nur Efendy, Siti Nurul Fatimah, Arjuna Rafiasta Takabeya, Tedy Erianto, Audy Yoga Pratama, dan teman-teman penulis yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah memberikan masukan, motivasi, dan semangat kepada penulis.
4. Seluruh teman-teman Teknik Informatika yang berbahagia khususnya Angkatan 2018
5. Almamaterku Universitas Nusantara PGRI Kediri.
6. Serta semia pihak terkait yang tidak dapat disebutkan Namanya satu-persatu.

ABSTRAK

Donni Rezaldy, Sistem Informasi Toko Buku Online, Skripsi, Teknik Informatika, FT UN PGRI Kediri 2022.

Kata Kunci : Sistem Informasi, optimasi *query*, *MySQL*

Buku merupakan sarana kelembagaan dan pembelajaran bagi pembaca baik kalangan tingkat sekolah dasar maupun tingkat perguruan tinggi. Peran buku sangat penting dalam perkembangan zaman, dan ada banyak buku bermanfaat yang dapat membantu kita mengembangkan pendidikan dan teknologi. Salah satu contoh yang mendongkrak perkembangan teknologi pada saat ini adalah penjualan online. Banyak pelaku bisnis yang mulai melakukan penjualan online untuk memajukan nilai penjualan dan keuntungan. Salah satu bidang yang dilakukan dalam penelitian ini adalah penjualan toko buku. Toko buku Oscar pada saat ini belum mempunyai website penjualan online, selain itu sistem ini menjawab dari pengaduan calon pembeli yang telah datang ke toko buku Oscar tetapi tidak mendapatkan buku yang diinginkan. Oleh karena itu tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah website sistem penjualan online yang akan ditujukan untuk Toko Buku Oscar. Pada sistem ini menggunakan metode optimasi query yang digunakan sebagai sistem pencarian yang bertujuan untuk memudahkan pembeli mendapatkan buku yang diinginkan dengan memasukkan kata kunci dari buku yang dimasukkan. Dengan begitu sistem akan menampilkan hasil pencarian buku yang mengandung kata kunci dari yang telah dicari oleh calon pembeli. Dari hasil penelitian dan uji coba, sistem mampu melakukan pencarian barang yang sesuai dari kata kunci yang telah dimasukkan. Selain itu pada sistem ini, sistem mampu melakukan perintah tambah, edit dan hapus, serta dapat menampilkan data buku. Pembeli juga bisa memasukkan pesanan ke keranjang untuk melanjutkan ke dalam proses pembayaran.

KATA PENGANTAR

Dengan puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa, atas rahmat dan karunia-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “*Sistem Informasi Toko Buku Online*” tepat pada waktunya. Penyusunan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk Kelulusan Sarjana S1 Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri.

Dalam penyusunan Skripsi ini penulis tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Maka dari itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan teima kasih kepada :

1. Dr. Zainal Afandi, M.Pd Selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri
2. Dr. Suryo Widodo, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri.
3. Bapak Ahmad Bagus Setiawan, S.T., M.M., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Univesitas Nusantara PGRI Kediri.
4. Ibu Ratih Kumalasai Niswatin,S.ST., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I.
5. Bapak Ardi Sanjaya, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II.
6. Dan semua pihak yang membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penulisan Skripsi.

Penulis mengerti bahwa dalam pembuatan Skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mohon kritik dan saran yang membangun dari pembaca guna kemajuan dalam pembuatan tugas selanjutnya.

Kediri, 19 Juli 2022

Donni Rezaldy

NPM: 18.1.03.02.0171

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERTANYAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Rumusan Masalah	2
D. Batasan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian.....	3
F. Manfaat dan Kegunaan Penelitian.....	3
G. Metode Penelitian	4
H. Jadwal Penelitian	7
I. Sistematika Penulisan Laporan.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Landasan Teori	10
B. Kajian Pustaka	12
BAB III ANALISA DAN DESAIN SISTEM	16
A. Analisa Sistem	16
B. Desain Sistem	21
C. Desain Struktur Tabel.....	26
D. Desain Antar Muka.....	30

BAB IV IMPLEMENTASI DAN HASIL	33
A. Implementasi Program.....	33
B. Alur Program	42
C. Pengujian Sistem	43
D. Pembahasan	46
E. Hasil.....	47
F. Evaluasi Hasil	48
BAB V PENUTUP.....	49
A. Kesimpulan.....	49
B. Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	52
LAMPIRAN.....	53

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian.....	7
Tabel 3. 1 Data Kriteria.....	18
Tabel 3. 2 Tabel Buku.....	27
Tabel 3. 3 Tabel Login.....	27
Tabel 3. 4 Tabel Kategori.....	28
Tabel 3. 5 Tabel Keranjang.....	28
Tabel 3. 6 Konfirmasi.....	29
Tabel 3. 7 Tabel Detail Order.....	29
Tabel 4. 1 pengujian Halaman pendaftaran.....	44
Tabel 4. 2 Pengujian Pelanggan.....	44
Tabel 4. 3 Pengujian Admin.....	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1. 1 Metode <i>Waterfall</i>	5
Gambar 3. 1 Ilustrasi Penggunaan Optimasi Pencarian	19
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i>	21
Gambar 3. 3 Diagram <i>Activity</i> Pemilik	22
Gambar 3. 4 Diagram <i>Activity</i> Pembeli.....	23
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Pemilik	24
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Pembeli	25
Gambar 3. 7 Simulasi pencarian	26
Gambar 3. 8 Class Diagram	26
Gambar 3. 9 Tampilan Menu Halaman Login	30
Gambar 3. 10 Tampilan Menu Halaman Utama	31
Gambar 4. 1 Halaman Pendaftaran	33
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	34
Gambar 4. 3 Halaman Menu Utama	35
Gambar 4. 4 Halaman Menu Utama Admin	35
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Buku (Admin)	36
Gambar 4. 6 Halaman Menu Tambah Buku	36
Gambar 4. 7 Halaman Menu Tambah Kategori.....	37
Gambar 4. 8 Halaman Menu Halaman Metode Pembayaran.....	37
Gambar 4. 9 Halaman Menu Kelola Pelanggan.....	38
Gambar 4. 10 Halaman Menu Kelola Pesanan	38
Gambar 4. 11 Halaman Menu Utama Pelanggan.....	39
Gambar 4. 12 Halaman Detail Buku	39
Gambar 4. 13 Halaman Menu Keranjang	40
Gambar 4. 14 Halaman Menu Checkout.....	40
Gambar 4. 15 Halaman Menu Konfirmasi.....	41
Gambar 4. 16 pembahasan <i>query</i>	46
Gambar 4. 17 pembahasan optimasi <i>query</i>	47

LAMPIRAN

- Lampiran 1 Permohonan Ijin Melakukan Penelitian
- Lampiran 2 Surat Balasan
- Lampiran 3 Data Buku
- Lampiran 4 Berita Acara Kemajuan Pembimbing

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Buku merupakan sarana kelembagaan dan pembelajaran bagi pembaca baik kalangan tingkat sekolah dasar maupun tingkat perguruan tinggi. Peran buku sangat penting dalam perkembangan zaman, dan ada banyak buku bermanfaat yang dapat membantu kita mengembangkan pendidikan dan teknologi. Alasan sebuah buku diciptakan adalah bahwa meskipun penulis buku tersebut telah tiada, pengetahuan yang terkandung dalam buku tersebut akan bertahan selama buku tersebut ada.

Toko buku Oscar adalah toko buku yang terletak di Kota Kediri. Toko buku Oscar telah menjual berbagai macam jenis buku dari mulai tingkat sekolah dasar hingga tingkat perguruan tinggi. Oleh karena itu, peran buku dalam dunia pendidikan sangatlah penting, tetapi buku tidak hanya mencakup dunia pendidikan saja, tetapi juga banyak berbagai macam jenis buku yang dijual oleh pelaku bisnis buku yang bisa didapatkan oleh pecinta buku.

Namun dalam perkembangan saat ini, banyak media elektronik yang dapat menyajikan informasi penting berbasis digital yang sedikit mengabaikan peran buku, karena media elektronik seperti internet dapat menghadirkan model yang lebih menarik dan tidak membosankan. Hal ini mengurangi minat membaca buku dan menyebabkan banyak toko buku yang mengalami kebangkrutan. Isu-isu ini memaksa pemilik toko untuk mempertimbangkan

bagaimana teknologi dapat digunakan sebagai senjata untuk bertahan dalam menghadapi persaingan yang ketat.

Tujuan adanya penelitian ini didasarkan dari keresahan calon pembeli buku yang terlanjur datang ke toko buku Oscar dan tidak mendapatkan buku yang diinginkan, dikarenakan toko buku Oscar belum mempunyai sebuah sistem penjualan online. Penulis berniat ingin membantu toko buku Oscar untuk membuat sistem penjualan berbasis *web*. Sistem ini menggunakan metode optimasi *query*, sehingga memudahkan calon pembeli untuk mendapatkan buku yang dibutuhkan.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Kesulitan dari pembeli ketika sudah datang di toko buku Oscar tetapi tidak mendapatkan buku yang dibutuhkan.
2. Pemilik toko mengalami kesulitan dalam penjualan buku.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan pembeli ?
2. Bagaimana cara mengimplementasikan sistem informasi berbasis *web* untuk memudahkan calon pembeli mencari buku yang dibutuhkan ?

D. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Data yang digunakan didapatkan dari toko buku Oscar mulai tanggal 7 Mei 2022
2. Sistem ini membahas sistem penjualan buku secara online.
3. Sistem ini diimplementasikan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*, dan saat pengujian menggunakan server *Hosting*.
4. Metode yang digunakan adalah optimasi *query*

E. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini antara lain :

1. Membangun sistem informasi toko buku secara *online* untuk memudahkan pembeli mencari buku yang dibutuhkan.
2. Mengimplementasikan sistem informasi penjualan dengan sistem pencarian menggunakan metode optimasi *query*.

F. Manfaat dan Kegunaan Penelitian

Beberapa manfaat yang berhubungan dengan dilakukannya penulisan ini antara lain adalah :

1. Manfaat Teoritis :

Sistem ini dibangun menggunakan metode optimasi *query* yang memudahkan dalam mencari buku yang sesuai kebutuhan dan diharapkan dapat menambah wawasan sebagai sarana pengembangan ilmu pengetahuan.

2. Manfaat Praktis :

Secara praktis sistem ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

a. Bagi Peneliti :

Penelitian ini dapat menjadi sistem yang bermanfaat dalam mengimplementasikan pengetahuan peneliti untuk menambah ilmu.

b. Bagi Pembeli :

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi yang berguna bagi calon pembeli buku, untuk memudahkan calon pembeli untuk mencari buku yang dibutuhkan.

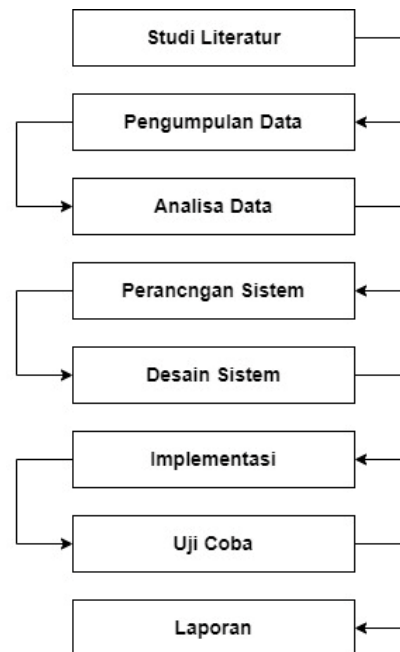
c. Bagi Pemilik Toko Buku

- 1) Membantu pihak toko buku Oscar dalam pemasaran buku.
- 2) Meminimalisir agar tidak mengecewakan calon pembeli yang sudah datang ke toko.

G. Metode Penelitian

Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis. Langkah demi langkah yang dilalui harus diselesaikan satu per satu (tidak dapat meloncat ke tahap berikutnya) dan berjalan secara berurutan, oleh karena itu disebut *waterfall* (Air Terjun).

Langkah Penelitian :



Gambar 1. 1 Metode *Waterfall*

1. Studi Literatur

Pada tahap studi literatur dilakukan untuk mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang telah ditemukan. Referensi yang didapat bersumber pada buku, jurnal dan artikel surat kabar. Tujuan dari tahap ini adalah untuk memperkuat permasalahan.

2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan melalui proses observasi langsung ke tempat toko buku Oscar, dan melakukan wawancara kepada pemilik toko untuk mendapatkan informasi data buku serta dokumentasi sehingga mendapatkan data buku di toko buku tersebut.

3. Analisa Data

Pada proses analisis data menghasilkan data kriteria-kriteria yang dapat digunakan dalam penambahan data buku.

4. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan dari hasil studi literatur dan selanjutnya mengolah data kemudian menentukan algoritma yang cocok untuk kemudian dibuat alur programnya.

5. Desain Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan perancangan desain sistem untuk mengimplementasikan pada program. Desain sistem juga merupakan perancangan keluaran program untuk nantinya ditampilkan pada saat uji coba.

6. Uji Coba

Pada tahap uji coba yang dilakukan kepada sistem yang duji telah dilakukan, selanjutnya menentukan kesalahan yang telah terjadi dan memastikan data yang diinputkan memberikan hasil yang akan dibutuhkan oleh sistem.

7. Implementasi

Pada tahap ini penulis akan mengimplementasikan teori dan data yang telah diperoleh ke dalam kode program dari sistem yang akan dibuat.

8. Laporan

Pada tahap penyusunan laporan dilakukan setelah melewati semua kegiatan yang telah diselesaikan. Laporan disusun berdasarkan data yang diperoleh.

H. Jadwal Penelitian

Berikut ini adalah jadwal penelitian :

Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian

Jadwal Penelitian	Bulan Ke-																							
	1				2				3				4				5				6			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Study Literatur	■	■	■	■																				
Pengumpulan Data			■	■	■	■																		
Analisa Data					■	■	■	■																
Perancangan Sistem							■	■	■	■														
Desain Sistem									■	■	■	■	■	■	■	■								
Uji Coba													■	■	■	■	■	■						
Implementasi																	■	■	■	■	■	■		
Laporan					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Pada tabel ini menunjukkan jadwal penelitian yang dimulai dari studi literatur selama 4 minggu, pengumpulan data selama 4 minggu, analisa data selama 4 minggu, perancangan sistem selama 4 minggu, desain sistem selama 8 minggu, uji coba selama 6 minggu, implementasi selama 6 minggu, laporan

selama 21 minggu dikerjakan bersamaan dengan mengerjakan langkah penelitian yang lain.

I. Sistematika Penulisan Laporan

Pada tahap sistematika penulisan laporan ini dilakukan penyusunan laporan yang berisi tentang dasar teori, dokumentasi sistem, serta hasil yang diperoleh selama pengerjaan penelitian. Dalam laporan penelitian ini penyusunan laporan berisi beberapa bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat dan Kegunaan Penelitian, Metode Penelitian, Jadwal Penelitian, dan Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini memuat tentang landasan teori dari penelitian. Selain itu pada bab ini juga memuat tentang sumber dan referensi untuk memahami permasalahan dari penelitian yang dilakukan berupa jurnal dari penelitian terdahulu yang digunakan sebagai pembanding dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini membahas uraian tentang metode analisis yang meliputi kebutuhan input, output, proses, perangkat keras dan perangkat lunak dan sebagainya. Selain itu bab ini juga menguraikan tentang metode desain sistem yang meliputi pembahasan mengenai diagram konteks,

diagram arus data, *entity relationship* diagram, dan gambaran antar muka perangkat lunak yang akan dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN HASIL

Bagian bab ini menjelaskan pembuatan aplikasi yang merupakan pengimplementasian dari hasil analisa dan perancangan serta pengujian dari aplikasi yang dirancang.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini memuat tentang kesimpulan dan saran yang dapat diambil dari penelitian tugas akhir.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori

1. Data Mining

Menurut Yuda Irawan (2019;13), Data mining dimaknai sebagai berikut :

Data mining adalah sebuah proses yang memperkerjakan satu atau lebih teknik pembelajaran komputer (*Machine learning*) untuk menganalisis dan menghasilkan pengetahuan (*knowledge*) secara otomatis. Definisi lain diantaranya adalah pembelajaran berbasis induksi (*induction-based learning*) adalah peroses pembentukan definisi - definisi konsep umum yang dilakukan dengan cara mengobservasi contoh - contoh spesifik dari konsep – konsep yang akan dipelajari. *Knowledge Discovery in Database (KDD)* adalah penerapan metode saintifik pada data mining. Dalam konteks ini data mining merupakan satu Langkah dari proses *Knowledge Discovery in Database (KDD)* sering kali digunakan secara bergantian untuk menjelaskan proses penggalian informasi tersembunyi dalam suatu basis data besar. Sebenarnya kedua istilah tersebut memiliki konsep yang berbeda, tetapi berkaitan satu sama lain. Dan salah satu tahapan dalam keseluruhan proses *KDD* adalah data mining. Kemampuan data mining untuk mencari informasi bisnis yang berharga dai basis data yang sangat besar, dapat dianalogikan dengan penambangan logam mulia dari lahan subernya, teknologi ini dipakai untuk : Prediksi *trend* dan sifat – sifat bisnis, dimana data mining mengotomatisasi proses pencarian informasi prediksi didalam basis data yang besar. Penemuan pola – pola yang tidak diketahui sebelumnya, dimana data mining “menyapu” basis data, kemudian mengidentifikasi pola – pola yang sebelumnya tersembunyi dalam satu sapuan.

2. Sistem Informasi

Menurut Yahya Dwi Wijaya (2019), Sistem Informasi dimakanai sebagai berikut :

DAFTAR PUSTAKA

- Irawan, Y. (2019). Penerapan Data Mining Untuk Evaluasi Data Penjualan Menggunakan Metode Clustering Dan Algoritma Hirarki Divisive Di Perusahaan Media World Pekanbaru. *Jurnal Teknologi Informasi Universitas Lambung Mangkurat (JTIULM)*, 4(1), 13-20.
- Noer, Z. M., & Maesaroh, S. (2017). OPTIMASI QUERY IMPLEMENTASI PENJUALAN KERUPUK SUKAJAYA PURBARATU KOTA TASIKMALAYA. *JUTEKIN (Jurnal Teknik Informatika)*, 5(1).
- Sanjaya, A. (2016). Optimasi Query Untuk Pencarian Data Menggunakan Penguraian Kalimat. *SEMNASTEKNOMEDIA ONLINE*, 4(1), 3-7.
- Saputro, M. (2018). Pengoptimalisasian Query Pada Study Kasus Sistem Informasi Penjualan Kue Di Toko Wien (Doctoral dissertation, STMIK AKAKOM YOGYAKARTA).
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan. Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja.
- Sukri, S., & Zulfikar, Z. (2021). Mendapatkan Peringkat Terbaik Website Pada Search Engine Dengan Metode Search Engine Optimization (SEO). *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 4(3). <https://doi.org/10.32672/jnkti.v4i3.2973>
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan. *Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja*.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*.