

DONNI REZALDY

by abdillahuzumaki@gmail.com 1

Submission date: 18-Aug-2022 12:51AM (UTC-0400)

Submission ID: 1883820932

File name: SKRIPSI_DHONI.pdf (2.64M)

Word count: 6782

Character count: 40379

SISTEM INFORMASI TOKO BUKU ONLINE

17

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Pada Jurusan Teknik Informatika FT UN PGRI Kediri



OLEH :

DONNI REZALDY
NPM 18.1.03.02.0171

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2022

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Buku merupakan sarana kelembagaan dan pembelajaran bagi pembaca baik kalangan tingkat sekolah dasar maupun tingkat perguruan tinggi. Peran buku sangat penting dalam perkembangan zaman, dan ada banyak buku bermanfaat yang dapat membantu kita mengembangkan pendidikan dan teknologi. Alasan sebuah buku diciptakan adalah bahwa meskipun penulis buku tersebut telah tiada, pengetahuan yang terkandung dalam buku tersebut akan bertahan selama buku tersebut ada.

Toko buku Oscar adalah toko buku yang terletak di Kota Kediri. Toko buku Oscar telah menjual berbagai macam jenis buku dari mulai tingkat sekolah dasar hingga tingkat perguruan tinggi. Oleh karena itu, peran buku dalam dunia pendidikan sangatlah penting, tetapi buku tidak hanya mencakup dunia pendidikan saja, tetapi juga banyak berbagai macam jenis buku yang dijual oleh pelaku bisnis buku yang bisa didapatkan oleh pecinta buku.

Namun dalam perkembangan saat ini, banyak media elektronik yang dapat menyajikan informasi penting berbasis digital yang sedikit mengabaikan peran buku, karena media elektronik seperti internet dapat menghadirkan model yang lebih menarik dan tidak membosankan. Hal ini mengurangi minat membaca buku dan menyebabkan banyak toko buku yang mengalami kebangkrutan. Isu-isu ini memaksa pemilik toko untuk mempertimbangkan

bagaimana teknologi dapat digunakan sebagai senjata untuk bertahan dalam menghadapi persaingan yang ketat.

Tujuan adanya penelitian ini didasarkan dari keresahan calon pembeli buku yang terlanjur datang ke toko buku Oscar dan tidak mendapatkan buku yang diinginkan, dikarenakan toko buku Oscar belum mempunyai sebuah sistem penjualan online. Penulis berniat ingin membantu toko buku Oscar untuk membuat sistem penjualan berbasis *web*. Sistem ini menggunakan metode optimasi *query*, sehingga memudahkan calon pembeli untuk mendapatkan buku yang dibutuhkan.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Kesulitan dari pembeli ketika sudah datang di toko buku Oscar tetapi tidak mendapatkan buku yang dibutuhkan.
2. Pemilik toko mengalami kesulitan dalam penjualan buku.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan pembeli ?
2. Bagaimana cara mengimplementasikan sistem informasi berbasis *web* untuk memudahkan calon pembeli mencari buku yang dibutuhkan ?

D. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Data yang digunakan didapatkan dari toko buku Oscar mulai tanggal 7 Mei 2022
2. Sistem ini membahas sistem penjualan buku secara online.
3. Sistem ini diimplementasikan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*, dan saat pengujian menggunakan server *Hosting*.
4. Metode yang digunakan adalah optimasi *query*

E. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini antara lain :

1. Membangun sistem informasi toko buku secara *online* untuk memudahkan pembeli mencari buku yang dibutuhkan.
2. Mengimplementasikan sistem informasi penjualan dengan sistem pencarian menggunakan metode optimasi *query*.

F. Manfaat dan Kegunaan Penelitian

Beberapa manfaat yang berhubungan dengan dilakukannya penulisan ini antara lain adalah :

1. Manfaat Teoritis :

Sistem ini dibangun menggunakan metode optimasi *query* yang memudahkan dalam mencari buku yang sesuai kebutuhan dan diharapkan dapat menambah wawasan sebagai sarana pengembangan ilmu pengetahuan.

2. Manfaat Praktis :

Secara praktis sistem ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

a. Bagi Peneliti :

Penelitian ini dapat menjadi sistem yang bermanfaat dalam mengimplementasikan pengetahuan peneliti untuk menambah ilmu.

b. Bagi Pembeli :

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi yang berguna bagi calon pembeli buku, untuk memudahkan calon pembeli untuk mencari buku yang dibutuhkan.

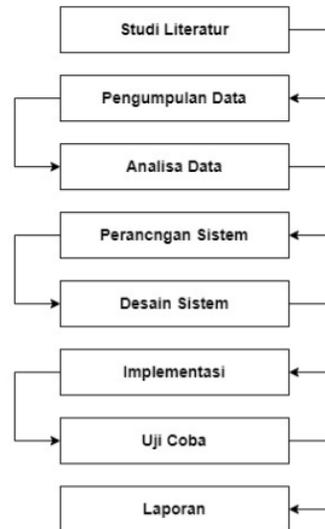
c. Bagi Pemilik Toko Buku

- 1) Membantu pihak toko buku Oscar dalam pemasaran buku.
- 2) Meminimalisir agar tidak mengecewakan calon pembeli yang sudah datang ke toko.

G. Metode Penelitian

Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis. Langkah demi langkah yang dilalui harus diselesaikan satu per satu (tidak dapat meloncat ke tahap berikutnya) dan berjalan secara berurutan, oleh karena itu disebut *waterfall* (Air Terjun).

Langkah Penelitian :



Gambar 1. 1 Metode *Waterfall*

1. Studi Literatur

Pada tahap studi literatur dilakukan untuk mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang telah ditemukan. Referensi yang didapat bersumber pada buku, jurnal dan artikel surat kabar. Tujuan dari tahap ini adalah untuk memperkuat permasalahan.

2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan melalui proses obseervasi langsung ke tempat toko buku Oscar, dan melakukan wawancara kepada pemilik toko untuk mendapatkan informasi data buku serta dokumentasi sehingga mendapatkan data buku di toko buku tersebut.

3. Analisa Data

Pada proses analisis data menghasilkan data kriteria-kriteria yang dapat digunakan dalam penambahan data buku.

4. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan dari hasil studi literatur dan selanjutnya mengolah data kemudian menentukan algoritma yang cocok untuk kemudian dibuat alur programnya.

5. Desain Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan perancangan desain sistem untuk mengimplementasikan pada program. Desain sistem juga merupakan perancangan keluaran program untuk nantinya ditampilkan pada saat uji coba.

6. Uji Coba

Pada tahap uji coba yang dilakukan kepada sistem yang diuji telah dilakukan, selanjutnya menentukan kesalahan yang telah terjadi dan memastikan data yang diinputkan memberikan hasil yang akan dibutuhkan oleh sistem.

7. Implementasi

Pada tahap ini penulis akan mengimplementasikan teori dan data yang telah diperoleh ke dalam kode program dari sistem yang akan dibuat.

8. Laporan

Pada tahap penyusunan laporan dilakukan setelah melewati semua kegiatan yang telah diselesaikan. Laporan disusun berdasarkan data yang diperoleh.

12

H. Jadwal Penelitian

Berikut ini adalah jadwal penelitian :

Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian

Jadwal Penelitian	Bulan Ke-																								
	1				2				3				4				5				6				
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
Study Literatur	■	■	■	■																					
Pengumpulan Data		■	■	■	■																				
Analisa Data					■	■	■	■																	
Perancangan Sistem									■	■	■	■													
Desain Sistem									■	■	■	■	■	■	■										
Uji Coba													■	■	■	■	■	■							
Implementasi																	■	■	■	■	■	■			
Laporan					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		

Pada tabel ini menunjukkan jadwal penelitian yang dimulai dari studi literatur selama 4 minggu, pengumpulan data selama 4 minggu, analisa data selama 4 minggu, perancangan sistem selama 4 minggu, desain sistem selama 8 minggu, uji coba selama 6 minggu, implementasi selama 6 minggu, laporan selama 21 minggu dikerjakan bersamaan dengan mengerjakan langkah penelitian yang lain.

I. Sistematika Penulisan Laporan

Pada tahap sistematika penulisan laporan ini dilakukan penyusunan laporan yang berisi tentang dasar teori, dokumentasi sistem, serta hasil yang diperoleh selama pengerjaan penelitian. Dalam laporan penelitian ini penyusunan laporan berisi beberapa bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat dan Kegunaan Penelitian, Metode Penelitian, Jadwal Penelitian, dan Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini memuat tentang landasan teori dari penelitian. Selain itu pada bab ini juga memuat tentang sumber dan referensi untuk memahami permasalahan dari penelitian yang dilakukan berupa jurnal dari penelitian terdahulu yang digunakan sebagai pembanding dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini membahas uraian tentang metode analisis yang meliputi kebutuhan input, output, proses, perangkat keras dan perangkat lunak dan sebagainya. Selain itu bab ini juga menguraikan tentang metode desain sistem yang meliputi pembahasan mengenai diagram konteks,

diagram arus data, *entity relationship* diagram, dan gambaran antar muka perangkat lunak yang akan dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN HASIL

Bagian bab ini menjelaskan pembuatan aplikasi yang merupakan pengimplementasian dari hasil analisa dan perancangan serta pengujian dari aplikasi yang dirancang.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini memuat tentang kesimpulan dan saran yang dapat diambil dari penelitian tugas akhir.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori

1. Data Mining

Menurut Yuda Irawan (2019;13), Data mining dimaknai sebagai berikut :

⁵ Data mining adalah sebuah proses yang memperkerjakan satu atau lebih teknik pembelajaran komputer (*Machine learning*) untuk menganalisis dan menghasilkan pengetahuan (*knowledge*) secara otomatis. Definisi lain diantaranya adalah pembelajaran berbasis induksi (*induction-based learning*) adalah proses pembentukan definisi - definisi konsep umum yang dilakukan dengan cara mengobservasi contoh - contoh spesifik dari konsep - konsep yang akan dipelajari. *Knowledge Discovery in Database (KDD)* adalah penerapan metode saintifik pada data mining. Dalam konteks ini data mining merupakan satu Langkah dari proses *Knowledge Discovery in Database (KDD)* sering kali digunakan secara bergantian untuk menjelaskan proses penggalian informasi tersembunyi dalam suatu basis data besar. Sebenarnya kedua istilah tersebut memiliki konsep yang berbeda, tetapi berkaitan satu sama lain. Dan salah satu tahapan dalam keseluruhan proses *KDD* adalah data mining. Kemampuan data mining untuk mencari informasi bisnis yang berharga dai basis data yang sangat besar, dapat dianalogikan dengan penambangan logam mulia dari lahan subernya, teknologi ini dipakai untuk : Prediksi *trend* dan sifat - sifat bisnis, dimana data mining mengotomatisasi proses pencarian informasi prediksi didalam basis data yang besar. Penemuan pola - pola yang tidak diketahui sebelumnya, dimana data mining "menyapu" basis data, kemudian mengidentifikasi pola - pola yang sebelumnya tersembunyi dalam satu sapuan.

2. Sistem Informasi

Menurut Yahya Dwi Wijaya (2019), Sistem Informasi dimakanai sebagai berikut :

¹⁴ Sistem Informasi adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi. Sistem Informasi memiliki komponen-komponen yang terdapat didalamnya yaitu terdiri dari blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data, blok kendali.

3. Optimasi Query

Menurut Ardi Sanjaya, M.Kom (2017), Optimasi *Query*

dimaknai sebagai berikut :

¹ Pengertian *query* adalah suatu kemampuan untuk menampilkan data dari *database* untuk diolah lebih lanjut yang biasanya diambil dari tabel-tabel dalam *database*. Pengertian optimasi *query* yang lain adalah pertanyaan (*question*) atau permintaan (*order*) informasi tertentu dari sebuah *database* yang tertulis dalam format tertentu. *Query* dapat didefinisikan sebagai perintah-perintah untuk mengakses data pada *database*. Hal yang membuat terjadinya optimasi *query* dikarenakan kombinasi operator OR yang dijadikan syarat pencarian berdasarkan kalimat yang diurai.

4. Hosting

Menurut Samsul Arifin (2017), *Hosting* dapat dimaknakan

sebagai berikut :

² *Hosting* adalah tempat penyimpanan data website dimana didalamnya meliputi kapasitas penyimpanan, bandwidth yang merupakan sebuah kapasitas yang digunakan untuk mengukur jumlah pengunjung website serta *database*.

Menurut aliyun (2017), *Hosting* dapat dimaknakan sebagai berikut :

Hosting merupakan layanan berbasis internet sebagai tempat penyimpanan data atau tempat menjalankan aplikasi ditempat yang disebut dengan server dan dapat diakses melalui jaringan internet.

² Ada jenis layanan hosting yaitu shared hosting, VPS

(Virtual private server), dedicated server, colocation server :

- a. Shared Hosting adalah menggunakan server hosting bersama-sama dengan pengguna lain satu server dipergunakan oleh lebih dari satu nama domain.
- b. VPN, Virtual Private Server atau juga dikenal sebagai Virtualisasi dari lingkungan software sistem sistem operasi yang digunakan oleh server.
- c. Dedicated Server adalah penggunaan Server yang dikhususkan untuk aplikasi yang lebih besar tidak bisa dioperasikan dalam shared hosting atau virtual dedicated server.
- d. Colocation Server adalah layanan penyewaan tempat untuk meletakkan server uang dipergunakan untuk hosting server disediakan oleh pelanggan yang biasanya bekerja sama dengan vendor.

5. Bahasa Pemrograman *HTML* dan *PHP*

Menurut Yahya Dwi Wijaya (2019), Bahasa Pemrograman

PHP dimaknai sebagai berikut :

⁶
PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah *web* dan bisa digunakan pada *html*. *PHP* singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script* server-side dalam pengembangan *web* yang disisipkan pada dokumen *HTML*. Penggunaan *PHP* memungkinkan *web* dapat dibuat dinamis sehingga maintenance sistem *web* tersebut menjadi lebih mudah dan efisien. *PHP* merupakan *software opensource* yang disebar dan dilisensikan secara gratis. *PHP* ditulis menggunakan bahasa *C*. *PHP* (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman *web* berbasis server (server side) yang mampu memarsing kode *PHP* dari kode dengan ekstensi *PHP* sehingga menghasilkan tampilan *website* yang dinamis disisi *client*.

B. Kajian Pustaka

Penelitian ini dilatar belakangi oleh beberapa penelitian sebelumnya

antara lain :

1. Nama : Ardi Sanjaya, M. Kom

- Judul : ¹ Optimasi Query Untuk Pencarian Data Menggunakan Penguraian Kalimat.
- Tahun : 2017
- Hasil : Sistem ini ¹ mampu menemukan data dan memperluas cakupan pencarian meskipun kata kunci pencarian letaknya tidak berurutan atau acak.
- Perbedaan : Metode yang digunakan sama-sama menggunakan metode *query*, tetapi penulis menggunakan metode *query* untuk digunakan sebagai pencarian buku yang sesuai dengan kata kunci, sedangkan penelitian sebelumnya berfokus menemukan data dan memperluas cakupan pencarian.
2. Nama : Muhammad Hanif Saputro
- Judul : ⁴ Pengoptimalan Query Pada Study Kasus Sistem Informasi Penjualan Kue di Toko Wien
- Tahun : 2018
- Hasil : Menentukan jenis *query* yang baik digunakan pada basis data di tokokue wien.
- Perbedaan : Pada penelitian ini membahas kecepatan eksekusi, dan membandingkan optimasi *query* dengan *where clause*.
3. Nama : Zeni Muhamad Noer
- Judul : Optimasi Query Implementasi Penjualan Kerupuk Sukajaya Purbaratu Kota TasikMalaya.
- Tahun : 2017

- Hasil : Pengoptimalan *query* Pada Study Kasus Sistem Penjualan Kerupuk Purbaratu Kota Tasikmalaya.
- Perbedaan : Perbedaan pada penelitian ini dari studi kasus, penelitian yang dilakukan penulis menggunakan metode *query* untuk digunakan sebagai pencarian buku yang sesuai dengan kata kunci.
4. Nama : Zulfikar Zulfikar, Sukri Sukri
- Judul : Mendapatkan Peringkat Terbaik Website Pada Search Engine Dengan Metode Search Engine Optimization
- Tahun : 2021
- Hasil : Pada penelitian ini, Hasil Dengan adanya metode *SEO*, maka akan mempermudah pemilik website melakukan optimasi. Hasil dari optimasi *SEO* adalah *website* akan mendapatkan peringkat terbaik di search engine.
- Perbedaan : Pada penelitian ini menggunakan metode optimasi *query* dengan program berbasis web sama dengan penelitian yang akan dilakukan. Akan tetapi penelitian ini untuk Mendapatkan Peringkat Terbaik *Website* sedangkan penelitian yang akan dilakukan yaitu untuk Mencari ban motor sesuai dengan kata kunci yang diinginkan.
5. Nama : Tantri Hidayati Sinaga, Edrian Hadinata
- Judul : Implementasi Teknik Search Engin Optimization Dalam Meningkatkan Trafik Website Bima Utomo Waterpark

Tahun : 2019

Hasil : Pada penelitian ini, optimasi *query* digunakan sebagai memilih kata kunci/*keyword* yang tepat untuk membantu kecepatan pencarian produk maupun jasa, sehingga dapat meningkatkan *brand awareness* dari produk/jasa tersebut secara online.

Perbedaan : Metode yang digunakan penulis yaitu metode optimasi *query* sama dengan penelitian yang akan dilakukan, akan tetapi pada penelitian sebelumnya berfokus meningkatkan trafik website, sedangkan pada penelitian yang dilakukan adalah untuk mencari barang yang sesuai dengan kata kunci.

BAB III

ANALISA DAN DESAIN SISTEM

A. Analisa Sistem

1. Analisa Sistem Lama

1.1 Analisa Sistem Lama

Toko Buku Oscar merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan buku yang berada di Kota Kediri. Toko Buku Oscar pada saat ini hanya mempunyai sistem informasi yang menunjukkan bahwa toko buku Oscar berada di Kediri dan belum mempunyai sistem penjualan secara online, pengelolaan pendataan hasil pembelian masih menggunakan penulisan secara manual. Dalam perkembangan teknologi saat ini banyak media yang dapat dimanfaatkan sebagai pendukung dalam memasarkan buku seperti halnya adalah sistem penjualan online.

1.2 Analisa Permasalahan yang Dihadapi

Pada Toko Buku Oscar terdapat permasalahan. Salah satu permasalahan yang dihadapi yaitu dari calon pembeli yang sudah datang ke toko buku Oscar tetapi tidak mendapatkan buku yang dicari, dikarenakan toko buku Oscar belum mempunyai sistem penjualan online.

1.3 Analisis Pemecahan Masalah

Karena penentuan jenis media pemasaran apa yang sering digunakan pembeli merupakan salah satu hal yang sangat berpengaruh dalam memasarkan buku maka ada beberapa hal yang dibutuhkan dalam memperbaharui sistem yang lama yaitu :

1. Membuat sistem penjualan online untuk mempermudah dalam pemasaran dalam toko buku Oscar.
2. Menggunakan metode Optimasi *Query* untuk mempermudah pelanggan dalam mencari buku yang dibutuhkan.

a. Analisa Kebutuhan Fungsi

Sistem berikut dibuat untuk digunakan penjualan buku sebagai pencarian buku yang sesuai dengan keinginan dengan menggunakan optimasi *query* sebagai metode pencariannya.

b. Analisa Kebutuhan Data

Untuk membangun suatu Sistem Informasi Penjualan Toko Buku Online diperlukan beberapa data masukan data buku ke dalam sistem informasi yang dibuat sebagai media penjualan buku agar sistem dapat berjalan sesuai dengan harapan. Data-data yang dibutuhkan pada sistem ini adakah sebagai berikut :

1) Data Input

Berikut ini data Kriteria :

Tabel 3. 1 Data Kriteria

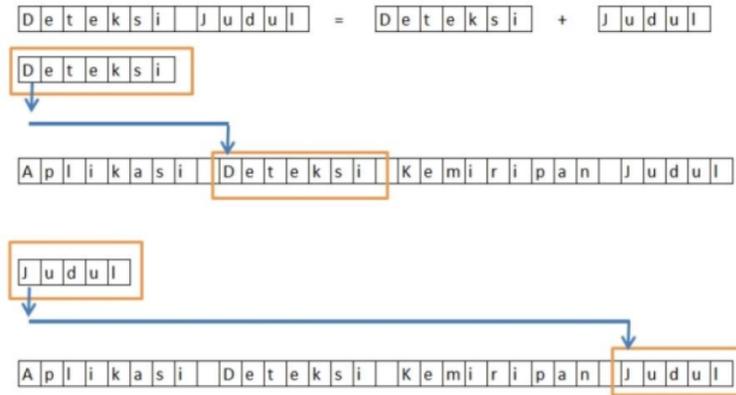
P	Kriteria
1	Nama Buku
2	Penerbit
3	Penulis

Pada table 3. 1 adalah data masukan yang diperlukan dalam pengambilan *query* pada pencarian pemilihan nama buku.

2) Gambaran Proses

Proses tahapan ini menjelaskan tentang gambaran proses dan alur dari sistem yang dibuat. Tahap pertama adalah jika sebagai pengguna baru maka pengguna dapat mendaftar pada menu daftar dan jika sudah mendaftar dapat langsung mencari buku yang dibutuhkan oleh pelanggan dan melakukan pembelian pada sistem yang telah dibuat. Setelah mendapat buku yang dibutuhkan, maka pelanggan dapat langsung memasukkan buku ke dalam keranjang untuk selanjutnya diproses sebagai pembelian. Tahap jika masuk sebagai admin, maka admin dapat login ke dalam sistem untuk melakukan hak didapatkan. Hak yang bisa dilakukan admin antara lain adalah menambah buku, mengubah stok buku, dan menghapus data buku, dan memproses penjualan dari pembeli.

Gambaran proses inti dari penggunaan metode optimasi *query* adalah dengan memasukkan kata kunci sesuai nama buku pada kolom pencarian maka sistem akan menampilkan hasil sesuai dengan kata yang terkandung dalam kata pencarian yang digunakan.



Gambar 3. 1 Ilustrasi Penggunaan Optimasi Pencarian

Pada Gambar 3. 1 Ilustrasi penggunaan optimasi pencarian menjelaskan tentang ilustrasi penggunaan optimasi pencarian yang berfungsi mencari data sesuai dengan masukan yang diberikan dengan menemukan hasil yang mengandung kata kunci dari pencarian di dalam data buku yang dicari tersebut.

3) Data Output

Data Output merupakan data hasil akhir yang ditampilkan oleh sistem setelah semua data diproses menggunakan metode optimasi *query* dengan menemukan buku sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan. Selain itu hasil keluaran yang ditampilkan adalah data-data buku yang terdapat dalam sistem penjualan buku yang berguna sebagai media penjualan kepada pembeli yang akan melakukan transaksi pembelian buku pada sistem yang telah dibuat.

2. Analisa ¹³ Kebutuhan Perangkat

Perangkat lunak

Perangkat lunak adalah perangkat-perangkat tambahan berupa sistem yang digunakan untuk menjalankan dan membuat aplikasi ini. Berikut adalah Perangkat lunak yang digunakan penulis untuk membuat aplikasi ini:

Sistem operasi : *Windows 10*

Database : *Xampp v3.2.4*

Aplikasi Pembuatan : *Sublime Text dan Visual Studio Code*

⁴ Browser : *Google Chrome*

Data diatas adalah perangkat lunak inti yang digunakan dalam pembuatan aplikasi , pada saat penggunaan aplikasi nantinya hanya dibutuhkan web browser sebagai perangkat lunak utama dalam menjalankan aplikasi.

¹³ Perangkat Keras

Agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik, maka dibutuhkan seperangkat komputer dengan spesifikasi:

Prosesor : AMD Athlon 300U with radeon Vega Mobile Gfx 2.40
GHz

RAM : 8gb

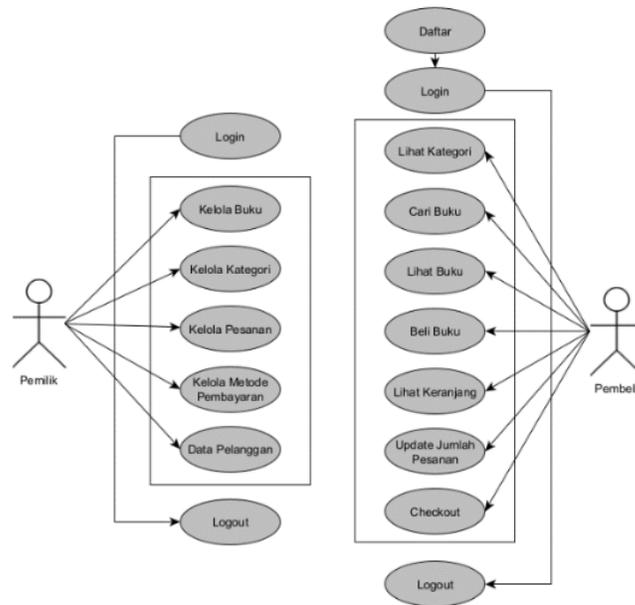
SSD : 255gb

⁴ Monitor : 14inch

Karena aplikasi ini bersifat *WEB*, maka perangkat dengan spesifikasi dibawah perangkat keras yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini, dapat menggunakan dan mengakses aplikasi ini dengan baik.

B. Desain Sistem

1. Desain *Use Case Diagram*



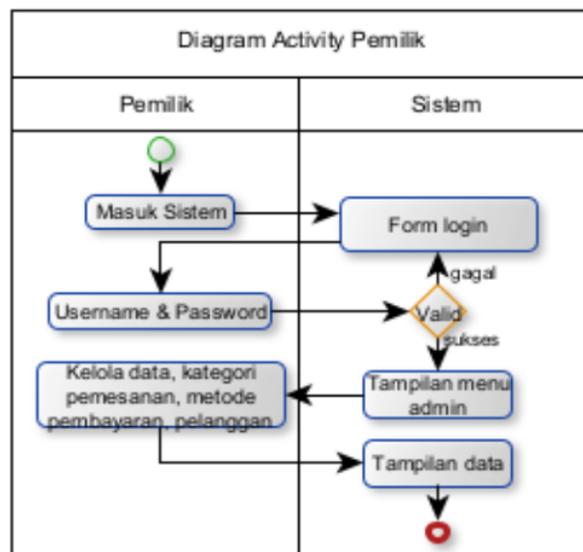
Gambar 3. 2 *Use Case Diagram*

Pada Gambar 3. 2 merupakan gambaran dari *Use Case Diagram*. Pemilik dapat melakukan login dan bisa mengelola buku, seperti, tambah buku, edit, dan hapus. Dapat melakukan Kelola pemesanan yang telah dipesan oleh pembeli. Mengelola metode pembayaran. Dan pemilik bisa melihat data pelanggan. Sedangkan untuk pembeli jika belum mempunyai akun bisa melakukan registrasi

pendaftaran terlebih dahulu, setelah menyelesaikan pendaftaran, pembeli dapat melakukan lihat kategori, cari buku, dan melihat buku, jika mendapatkan buku yang telah dicari pelanggan bisa membeli buku yang selanjutnya akan masuk kekeranjang. Di halaman keranjang pelanggan dapat mengubah jumlah pesanan, jika pembeli ingin membeli buku yang lainnya, pembeli bisa kembali mencari buku lainnya, setelah itu pelanggan bisa melakukan *checkout* dan melakukan pembayaran.

2. Diagram *Activity*

Berikut ini adalah diagram *activity* pemilik :

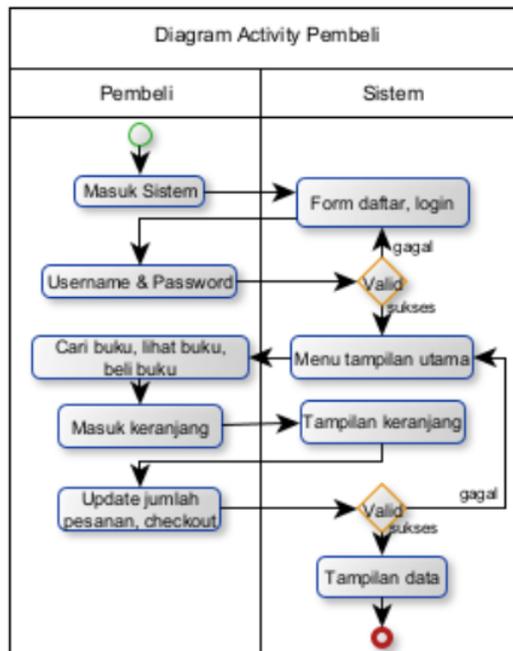


Gambar 3. 3 Diagram *Activity* Pemilik

Pada Gambar 3. 3 merupakan Diagram *Activity* dari pemilik dengan alur melakukan login terlebih dahulu pada form login yang

telah disediakan oleh sistem, kemudian admin dapat melakukan kelola data, seperti input, edit, dan hapus data buku, jika sudah selesai akan menampilkan menu tampilan data.

Berikut adalah diagram activity pembeli :

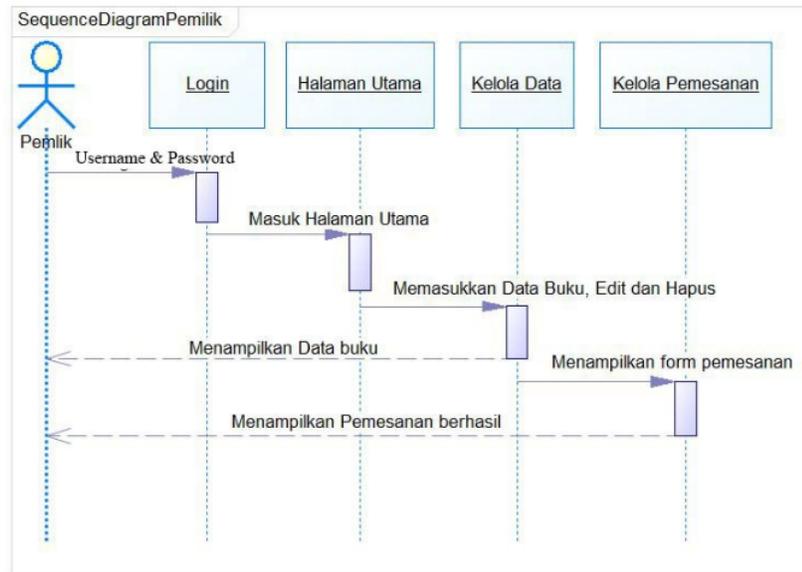


Gambar 3. 4 Diagram Activity Pembeli

Pada Gambar 3. 4 merupakan diagram *activity* dari pembeli dengan alur melakukan login, jika belum mendaftar, pembeli harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu, jika sudah daftar pembeli bisa mulai mencari buku yang dibutuhkan dan membelinya, jika sudah pembeli masuk ke tampilan keranjang, dan bisa melakukan edit stok buku dan melakukan *checkout*, jika berhasil pembeli melakukan proses pembayaran.

3. Sequence Diagram

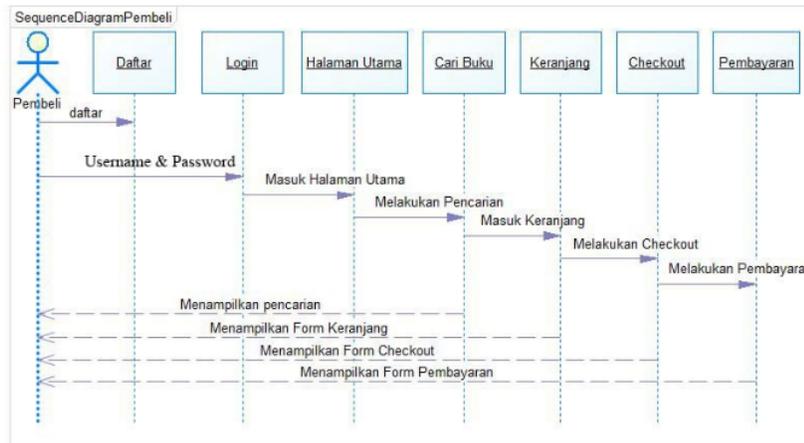
Berikut ini adalah sequence diagram Pemilik dari sistem yang dibuat :



Gambar 3. 5 Sequence Diagram Pemilik

Pada gambar 3. 5 merupakan *sequence* diagram dari pemilik. Dijelaskan bahwa pemilik melakukan login untuk masuk kedalam menu utama. Setelah masuk kedalam menu utama, pemilik bisa melakukan akses ke dalam menu kelola data, di bagian *form* kelola data pemilik dapat melakukan perintah tambah buku, edit dan hapus. Selain melakukan perintah tambah buku, edit dan hapus pemilik juga bisa melakukan perintah untuk menerima pesanan yang telah dipesan oleh pelanggan.

Berikut ini adalah sequence diagram Pembeli dari sistem yang dibuat :

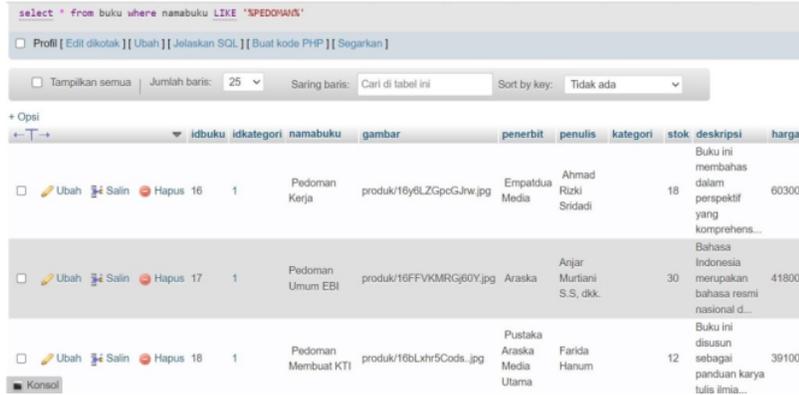


Gambar 3. 6 Sequence Diagram Pembeli

Pada gambar 3. 6 merupakan *sequence* diagram dari pembeli. Dijelaskan bahwa pembeli melakukan pendaftaran terlebih dahulu, jika pembeli sudah pernah melakukan pendaftaran pembeli bisa langsung melakukan login. Setelah melakukan login pembeli diarahkan kedalam halman menu utama, pembeli bisa langsung mencari buku dan membelinya, setelah melakukan pembelian, pembeli diarahkan ke menu keranjang, untuk mengecek bahwa sudah benar buku yang dicari. Setelah itu pembeli bisa melakukan *checkout* dan melakukan pembayaran.

Hasil Pencarian :

Select * from buku where namabuku LIKE %'pedoman' %

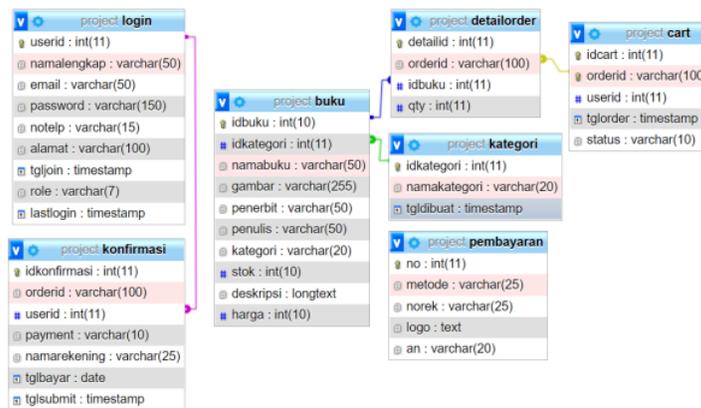


Gambar 3. 7 Simulasi pencarian

Pada 3. 7 merupakan uji coba pencarian kata 'pedoman', maka yang akan muncul pada data tersebut adalah judul buku yang menggunakan kata kunci pedoman.

C. Desain Struktur Tabel

1. Class Diagram



Gambar 3. 8 Class Diagram

Pada gambar 3.8 merupakan Class Diagram yang menggambarkan struktur dari sebuah sistem. Terdapat 7 class yaitu buku, kategori, login, konfirmasi, detailorder, pembayaran, cart.

a. Tabel Buku / buku

10

Tabel 3. 2 Tabel Buku

Nama	Tipe Data	Panjang
idbuku	Int, Primary key	10
idkategori	Varchar	11
namabuku	Varchar	50
gambar	Varchar	255
penerbit	Varchar	50
penulis	Varchar	50
kategori	Varchar	50
stok	int	20
deskripsi	Longtext	-
harga	Int	10

Pada table 3. 2 merupakan table buku yang memiliki 10 atribut yaitu idbuku, idkategori, namabuku, gambar, penerbit, gambar, penerbit, penulis, kategori, stok, deskripsi, harga.

b. Login / login

Tabel 3. 3 Tabel Login

Nama	Tipe Data	Panjang
iduser	Int, Primary key	11
namalengkap	Varchar	20
email	Timestamp	50
password	Varchar	150
notelp	Varchar	15
alamat	Varchar	100

tgljoin	Timestamp	-
role	Varchar	7
lastlogin	Tempstamp	-

Pada table 3.3 merupakan table login yang memiliki 9 atribut yaitu iduser, namalengkap, email, password, notelp, alamat, tgljoin, role, lastlogin.

c. Kategori / kategori

Tabel 3. 4 Tabel Kategori

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
idkategori	Int, Primary key	11
namakategori	Varchar	20
tgldibuat	Timestamp	-

Pada table 3. 4 merupakan table kategori yang memiliki 3 atribut yaitu idkategori, namakategori, tgldibuat.

d. Keranjang / cart

Tabel 3. 5 Tabel Keranjang

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
idcart	Int, Primary key	11
orderid	Varchar	100
userid	int	11
tglorder	Timestamp	-
status	Varchar	10

Pada table 3. 5 merupakan table keranjang yang memiliki 5 atribut yaitu idcart, ordered, userid, tglorder, status.

e. Konfirmasi

10

Tabel 3. 6 Konfirmasi

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
idkonfirmasi	Int, Primary key	11
orderid	Varchar	100
payment	Varchar	10
namarekening	Varchar	25
tglbayar	Date	-
tglsubmit	Timestamp	-
gambar	varchar	225
userid	int	11

Pada table 3. 6 merupakan table konfirmasi yang memiliki 7 atribut yaitu idkonfirmasi, ordered, payment, namarekening, tglbayar, tglsubmit, gambar, userid.

f. Detail Order / detailorder

10

Tabel 3. 7 Tabel Detail Order

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
detailid	Int, Primary key	11
orderid	Varchar	100
idbuku	Int	11
qty	Int	11

Pada table 3. 7 merupakan table detail order yang memiliki 4 atribut yaitu detailorder, ordered, idbuku, qty/jumlah.

D. Desain Antar Muka

Tampilan Menu Login :

The image shows a web page layout for a login menu. At the top, there is a header bar containing 'Logo Toko' on the left, 'Daftar' and 'Masuk' in the center, and a shopping cart icon on the right. Below the header, the main content area is divided into sections. The first section is a large box with the title 'Toko Buku Oscar' in bold. Below this, the word 'Masuk' is displayed in a large, bold font. Underneath 'Masuk', there are two input fields: 'Email' and 'Password'. Below these fields is a button labeled 'Masuk'. The bottom section of the page is a footer area with the word 'Footer' centered.

Gambar 3.9 Tampilan Menu Halaman Login

Pada gambar 3.9 merupakan tampilan sistem yang digunakan untuk login pada sistem. Terdapat beberapa bagian-bagian *form* antara lain :

1. Daftar : Digunakan untuk mendaftar agar mendapatkan akses login
2. Email : Digunakan untuk memasukkan email yang telah dibuat
3. Password : Digunakan untuk memasukkan password yang telah dibuat
4. Masuk : Digunakan untuk masuk kedalam sistem

Tampilan Menu Utama

Logo Toko	Daftar	Masuk	
Toko Buku Oscar		<input type="text" value="Cari"/>	
Home	Kategori		
Daftar Buku			
Gambar Buku	Gambar Buku	Gambar Buku	Gambar Buku
Footer			

Gambar 3. 10 Tampilan Menu Halaman Utama

Pada gambar 3. 10 merupakan tampilan menu halaman utama, Terdapat beberapa bagian-bagian form antara lain :

5. Cari : Digunakan untuk memasukkan kata kunci dalam pencarian buku
6. Home : Digunakan untuk kembali ke menu Utama
7. Kategori : Digunakan untuk menampilkan kategori buku
8. Daftar : Digunakan untuk mendaftar agar mendapatkan akses login
9. Login : Digunakan untuk login ke sistem
10. Keranjang : Digunakan untuk masuk ke menu keranjang
11. Daftar Buku : Merupakan tampilan dari data buku yang dijual

12. Footer : Digunakan untuk memberikan informasi yang ada pada toko buku Oscar

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN HASIL

²² A. Implementasi Program

Implementasi program adalah implementasi dan hasil dari analisa dan desain sistem yang telah dibuat pada bab sebelumnya dengan hasil ²³ sebagai berikut :

1. Halaman Pendaftaran

DAFTAR DISINI

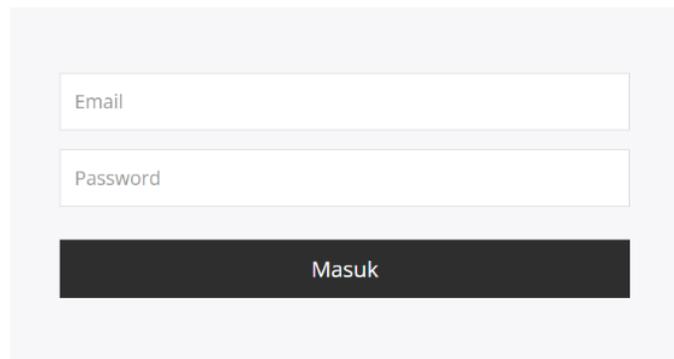
The image shows a registration form with two main sections: 'INFORMASI PRIBADI' and 'INFORMASI LOGIN'. The 'INFORMASI PRIBADI' section contains three input fields: 'Nama Lengkap', 'Nomor Telepon', and 'Alamat Lengkap'. The 'INFORMASI LOGIN' section contains two input fields: 'Email' and 'Password'. At the bottom of the form is a dark button labeled 'Daftar'.

Gambar 4.1 Halaman Pendaftaran

Pada gambar 4. 1 merupakan halaman tampilan pendaftaran bagi calon pembeli yang belum mempunyai akun untuk login

2. Halaman Login

MASUK



The image shows a login form with the following elements:

- An input field labeled "Email".
- An input field labeled "Password".
- A dark button labeled "Masuk".

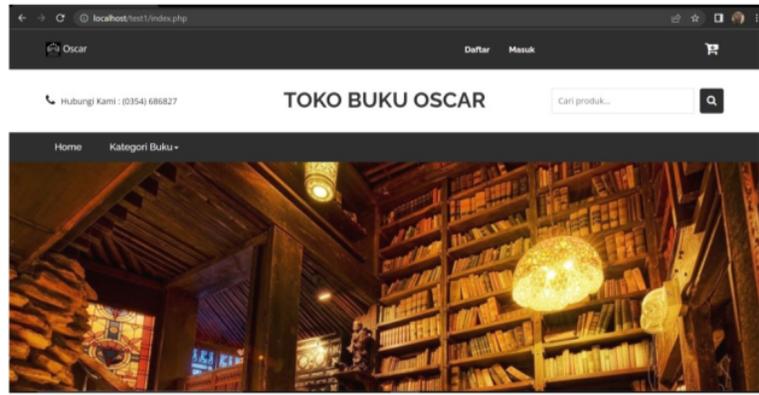
BELUM TERDAFTAR?

[Daftar Sekarang](#)

Gambar 4. 2 Halaman Login

Pada gambar 4. 2 merupakan halaman tampilan login yang digunakan untuk masuk sebagai admin ataupun pelanggan yang sudah mendaftar pada halaman menu pendaftaran. Setelah memasukkan username dan password maka akan muncul tampilan menu utama.

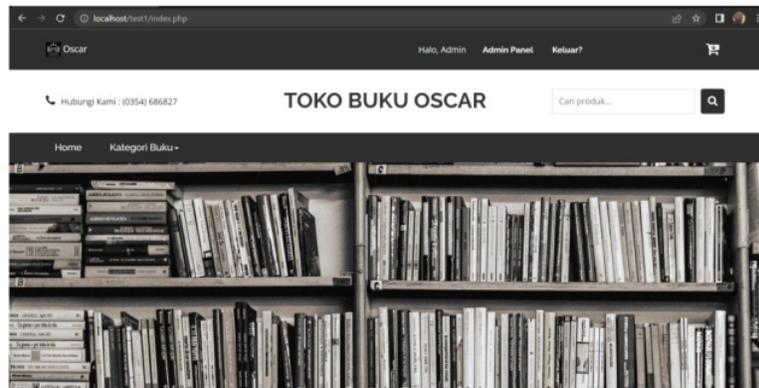
3. Halaman Menu Utama



Gambar 4. 3 Halaman Menu Utama

Pada gambar 4. 3 merupakan halaman tampilan menu utama yang muncul ditampilkan awal membuka program.

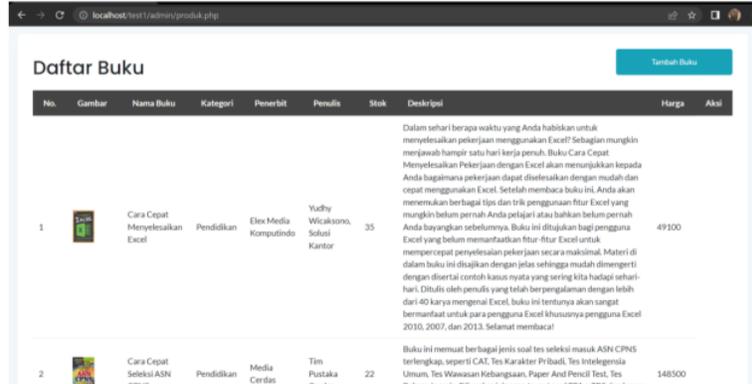
4. Halaman Utama Admin



Gambar 4. 4 Halaman Menu Utama Admin

Pada gambar 4. 4 merupakan halaman tampilan menu utama admin yang muncul dan ditampilkan kepada admin saat sudah melakukan login.

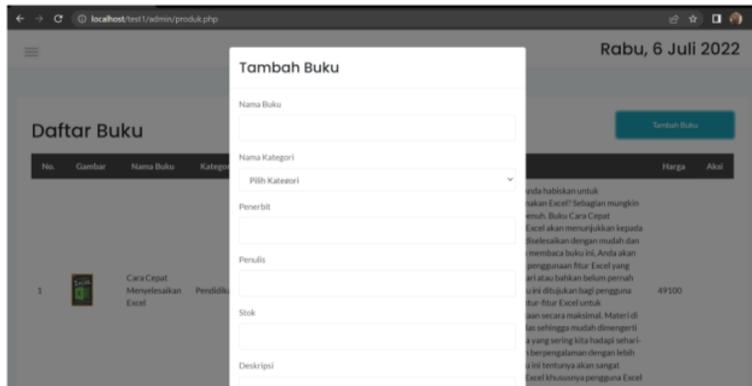
5. Halaman Kelola Buku (Admin)



Gambar 4.5 Halaman Kelola Buku (Admin)

Pada gambar 4.5 merupakan halaman kelola buku, digunakan untuk mengelola data buku. Admin bisa melakukan tambah buku, edit, dan hapus.

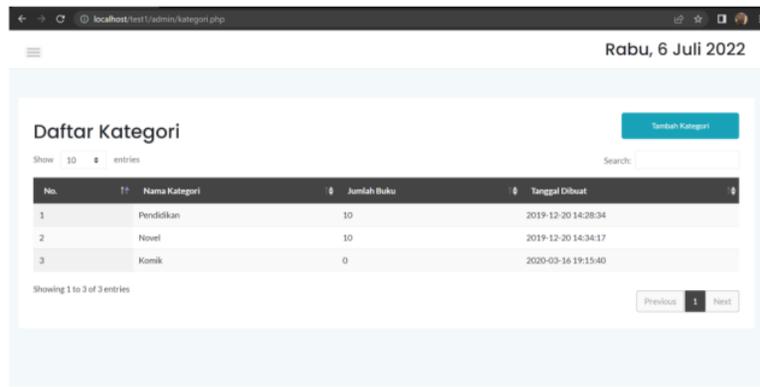
6. Halaman Tambah Buku (Admin)



Gambar 4.6 Halaman Menu Tambah Buku

Pada gambar 4.6 merupakan halaman menu tambah buku yang digunakan untuk admin menambah data buku.

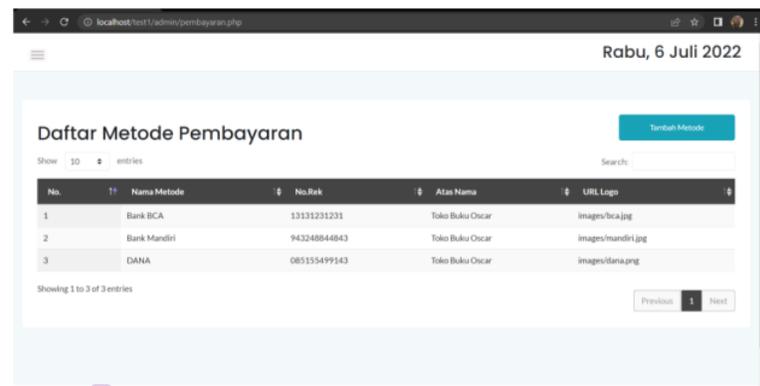
23 7. Halaman Tambah Kategori



Gambar 4. 7 Halaman Menu Tambah Kategori

Pada gambar 4. 7 merupakan halaman menu tambah katerori yang digunakan admin untuk menambah kategori buku.

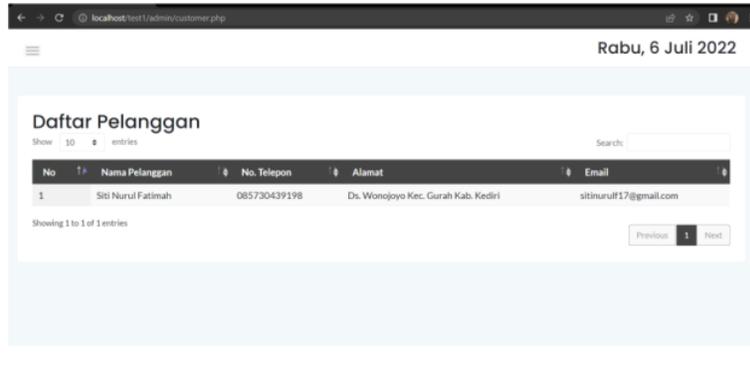
8. Halaman Metode Pembayaran



Gambar 4. 8 Halaman Menu Halaman Metode Pembayaran

Pada gambar 4. 8 merupakan halaman menu metode pembayaran yang digunakan admin menambah metode pembayaran dan melihat data metode pembayaran.

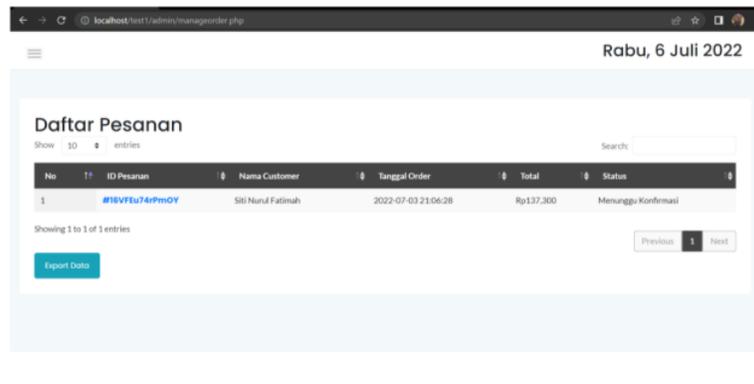
11 9. Halaman Kelola Pelanggan



Gambar 4. 9 Halaman Menu Kelola Pelanggan

Pada gambar 4. 9 merupakan menu kelola pelanggan yang digunakan admin untuk melihat data pelanggan yang mendaftar kedalam sistem.

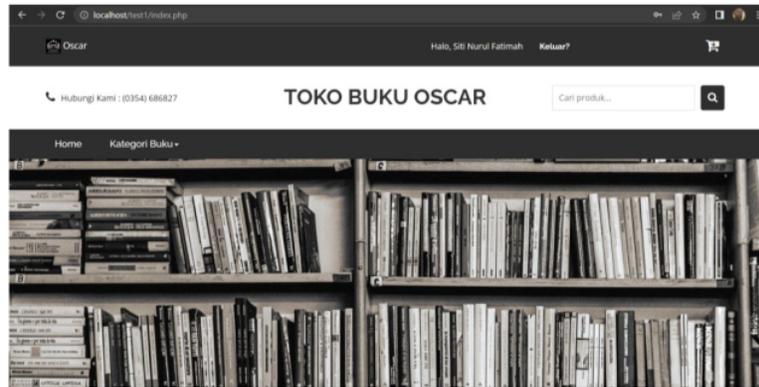
11 10. Halaman Kelola Pesanan



Gambar 4. 10 Halaman Menu Kelola Pesanan

Pada gambar 4. 10 merupakan halaman menu kelola pesanan yang digunakan admin untuk melakukan proses pembelian yang dilakukan pelanggan membeli buku.

11. Halaman Utama Pelanggan



Gambar 4. 11 Halaman Menu Utama Pelanggan

Pada gambar 4. 11 merupakan halaman menu utama pelanggan yang muncul pada tampilan pelanggan saat membuka sistem setelah login. Pelanggan bisa mencari buku yang dibutuhkan.

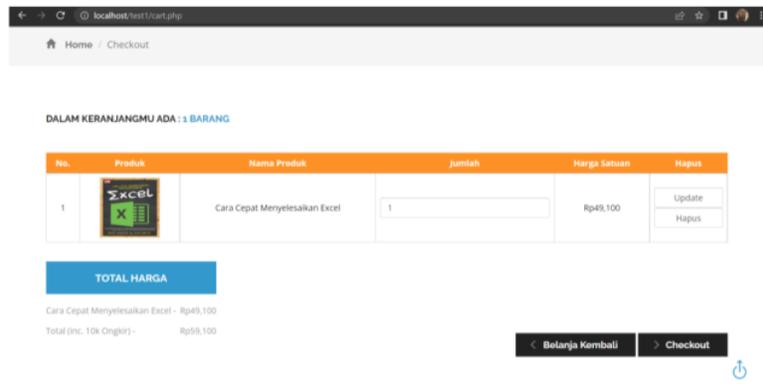
12. Halaman Beli Buku



Gambar 4. 12 Halaman Detail Buku

Pada gambar 4. 12 merupakan halaman yang menampilkan detail buku yang telah dicari dan melanjutkan proses pembelian. Setelah melihat buku pembeli bisa melanjutkan ke halaman menu keranjang.

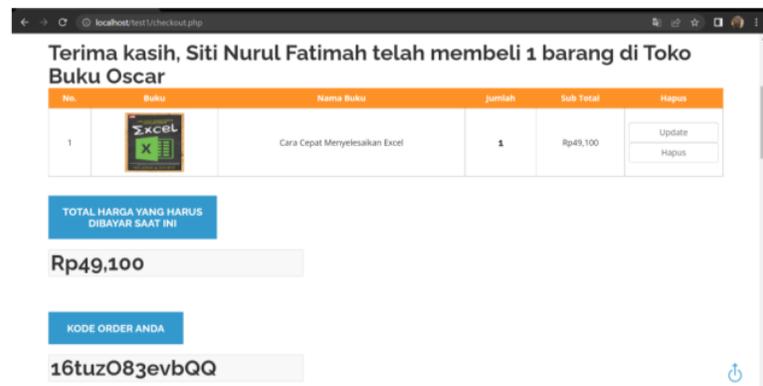
13. Halaman Menu Keranjang



Gambar 4. 13 Halaman Menu Keranjang

Pada gambar 4. 13 merupakan halaman menu keranjang untuk menampilkan buku yang telah dipesan oleh pembeli. Setelah menentukan buku yang dibeli pembeli bisa melakukan checkout.

14. Halaman Checkout



Gambar 4. 14 Halaman Menu Checkout

Pada gambar 4. 14 merupakan halaman menu checkout untuk melanjutkan proses pembayaran dan menyetujui bahwa pembeli telah

setuju membeli buku tersebut. Setelah melakukan checkout pembeli bisa langsung melakukan konfirmasi pembayaran.

15. Halaman Konfirmasi

KONFIRMASI

The screenshot displays a confirmation page with the following sections:

- Kode Order**: A text input field containing the code "16hG/0MVQ6SQQ".
- INFORMASI PEMBAYARAN**: A text input field with the placeholder "Nama Pemilik Rekening / Sumber Dana".
- REKENING TUJUAN**: A dropdown menu showing "Bank BCA | 13131231231".
- UPLOAD BUKTI PEMBAYARAN**: A section for uploading payment proof, with a partially visible input field at the bottom.

9

Gambar 4. 15 Halaman Menu Konfirmasi

Pada gambar 4. 15 merupakan gambar halaman menu konfirmasi untuk pembeli yang telah melakukan pembayaran dan menyertakan bukti pembayaran.

B. Alur Program

Pada tahap alur program menjelaskan tentang bagaimana setiap kegunaan pada kode program yang digunakan :

1. Tambah Data Buku

```

1. if(isset($_POST["addbuku"])) {
2.   $namabuku=$_POST['namabuku'];
3.   $idkategori=$_POST['idkategori'];
4.   $deskripsi=$_POST['deskripsi'];
5.   $penerbit=$_POST['penerbit'];
6.   $penulis=$_POST['penulis'];
7.   $stok=$_POST['stok'];
8.   $harga=$_POST['harga'];
9.   $nama_file = $_FILES['uploadgambar']['name'];
10.  $ext = pathinfo($nama_file, PATHINFO_EXTENSION);
11.  $random = crypt($nama_file, time());
12.  $ukuran_file = $_FILES['uploadgambar']['size'];
13.  $tipe_file = $_FILES['uploadgambar']['type'];
14.  $tmp_file = $_FILES['uploadgambar']['tmp_name'];
15.  $path = "../produk/".$random.".$ext";
16.  $pathdb = "produk/".$random.".$ext";
17.  if($tipe_file == "image/jpg" || $tipe_file ==
    "image/png" || $tipe_file == "image/jpeg"){
18.    if($ukuran_file <= 5000000){
19.      if(move_uploaded_file($tmp_file, $path)){
20.        $query = "insert into buku (idkategori, namabuku,
          gambar, deskripsi, penerbit, penulis, stok, harga
          values('$idkategori', '$namabuku', '$pathdb', '$deskripsi
          ', '$penerbit', '$penulis', '$stok', '$harga')";
21.        $sql = mysqli_query($conn, $query);
          // Eksekusi/ Jalankan query dari variabel $query
22.        if($sql){
23.          echo "<br><meta http-equiv='refresh' content='5;
            URL=produk.php'>";
24.        }else{
25.          // Jika Gagal, Lakukan :
26.          echo "Sorry, there's a problem while submitting.";
27.          echo "<br><meta http-equiv='refresh' content='5;
            URL=produk.php'> ";
28.        }

```

Pada kutipan kode program diatas menggunakan method POST untuk menampung data atau nilai. Setelah itu data aka disimpan ke data database, dengan rincingan sebagai berikut :

1. Pada baris 2 sampai 8 mendeklarasikan variabel baru untuk menampung data dengan method POST.
2. Pada baris 9 sampai 19 mendeklarasikan variabel untuk mengupload file gambar yang telah di tambahkan.
3. Pada baris20 dijelaskan eksekusi untuk memasukkan data pada table database dengan data yang berisi variabel yang telah kita buat pada baris 2 sampai 8.

2. Proses Pencarian Optimasi *Query*

```

1. <?php
2. $sql='select * from buku where ';
3. if ($j==1) { $qr="namabuku LIKE '%" . $cari . "%'";
  $sql=$sql.$qr;}
4. else{
5. $qr=" (namabuku LIKE '%" . $kata[0] . "%' )";
6. for ($i=1;$i<=$in;$i++){
7. $kt=str_replace(' ',',',$kata[$i]);
8. $qr=$qr."or (namabuku LIKE '%" . $kt . "%' )";
9. }
10. $sql=$sql.$qr.'group by namabuku';
11. }?>

```

Pada perintah `select * from buku` digunakan untuk memilih kolom dengan nama buku yang berisi data buku dari table buku buku.

Agar cakupan syarat pencarian lebih luas maka digunakan operator OR untuk menggabungkan syarat pencarian berdasarkan pencarian kata kunci.

C. Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah tahap yang digunakan untuk menganalisa apakah program yang digunakan sudah dibuat sesuai dengan harapan dan berjalan sesuai fungsinya. Berikut adalah penjelasan dari pengujian sistem menggunakan metode *blackbox (blackbox testing)*.

Tabel 4. 1 pengujian Halaman pendaftaran

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi informasi pribadi, nama lengkap, nomor telepon, alamat	Jika data benar, maka setelah di klik daftar akan menampilkan halaman utama	Data benar	Diterima

Tabel 4. 2 Pengujian Pelanggan

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Melakukan pendaftaran dengan cara klik menu daftar yang berada pada kanan atas	Dapat menampilkan form pendaftaran	Menampilkan halaman pendaftaran	Diterima
Mengakses halaman masuk dengan cara klik menu masuk	Dapat menampilkan halaman masuk	Menampilkan halaman masuk	Diterima
Mengakses menu kategori	Dapat menampilkan menu kategori	Menampilkan halaman menu kategori	Diterima
Melakukan pencarian buku	Dapat menampilkan hasil pencarian kata kunci	Menampilkan hasil pencarian	Diterima
Mengakses halaman detail buku,	Dapat menampilkan menu detail buku	Menampilkan halaman detail buku	Diterima

Mengakses buku ke keranjang	Dapat memasukkan buku ke keranjang	Buku berhasil masuk keranjang	Diterima
Melakukan update stok buk	Dapat melakukan update buku	Mengupdate buku	Diterima
Melakukan Checkout, dan pembayaran	Dapat melakukan Checkout, dan pembayaran	Melakukan Checkout, dan pembayaran	Diterima
Melakukan logout	Dapat keluar dan kembali ke menu utama	Menampilkan menu utama	Diterima

Tabel 4. 3 Pengujian Admin

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengakses halaman masuk	Dapat menampilkan halaman masuk	Menampilkan halaman masuk	Diterima
Mengakses login sebagai admin	Dapat masuk sebagai admin	Masuk sebagai admin	Diterima
Mengakses halaman kelola toko	Dapat menampilkan halaman kelola toko	Menampilkan halaman kelola toko	Diterima
Mengakses menu kelola kategori	Dapat menampilkan menu kelola kategori	Menampilkan menu kelola kategori	Diterima
Melakukan tambah kategori	Dapat menambah kategori buku	Menambah kategori buku	Diterima

Mengakses kelola menu buku	Dapat menampilkan menu kelola buku	Menampilkan menu kelola buku	Diterima
Melakukan tambah buku	Dapat menambah buku	Menambah buku	Diterima
Mengelola pesanan	Dapat mengelola pesanan	Mengelola pesanan	Diterima
Melakukan keluar dari admin	Dapat menampilkan menu utama setelah keluar	Menampilkan menu utama	Diterima

D. Pembahasan

Berikut ini adalah perbedaan menggunakan *query* dan optimasi *query* :

Misalnya bermaksud mencari suatu nama buku “Sang One” dan menggunakan *query* “select * from buku where namabuku LIKE ‘%Sang One%’” maka akan didapatkan hasil kosong, Simulasi tersebut disajikan pada gambar 4. 16 berikut :



✓ MySQL memberikan hasil kosong (atau nol baris). (Pencarian dilakukan dalam 0,0137 detik.)

```
select * from buku where (namabuku LIKE '%SANG ONE') group by namabuku
```

Gambar 4. 16 pembahasan *query*

Pada gambar 4. 16 dijelaskan apabila kunci pencarian , susunan pencarian menjadi “select from buku where namabuku LIKE ‘%Sang One%’” ternyata masih belum mampu menentukan juga, hasilnya disajikan pada gambar 4. 17 berikut :

Menampilkan baris 0 - 16 (total 17, Pencarian dilakukan dalam 0,0456 detik.)

```
select * from buku where (namabuku LIKE '%SANGS')or (namabuku LIKE '%ONEIEN')group by namabuku
```

Profil [Edit dikotak] [Ubah] [Jelaskan SQL] [Buat kode PHP] [Segarkan]

Tampilkan semua | Jumlah baris: 25 | Saring baris: Cari di tabel ini | Sort by key: Tidak ada

	idbuku	idkategori	namabuku	gambar	penerbit	penulis	kategori	stok	deskripsi	harga
<input type="checkbox"/>	74	3	One Piece 77	produk/16dPN3yaAUb7M.jpg	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda		10	Law menantang Doflamingo demi mewujudkan keinginan...	22500
<input type="checkbox"/>	73	3	One Piece 76	produk/16MWOgd.Th2go.png	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda		9	"Demi menjatuhkan Doflamingo, pasukan Colosseum be...	22500
<input type="checkbox"/>	75	3	One Piece 79	produk/16JbZ1ju2Nl6g.jpg	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda		11	"Kau dan Tonikago mengganggu!!", 22500	22500

Gambar 4. 17 pembahasan optimasi query

Pada gambar 4.17 dijelaskan apabila kunci pencarian dibalik, susunan pencarian menjadi "select * form buku where (namabuku LIKE '%Sang%') OR (namabuku LIKE '%One%')" mampu menentukan data berdasarkan kata kunci yang dicari.

E. Hasil

Sistem pencarian menggunakan *Optimasi Query* yang digunakan pada sistem indormasi penjualan ini memiliki tujuan untuk mencari buku berdasarkan kata kunci yang dimasukkan. Selain itu dibangunnya sistem informasi penjualan ini digunakan untuk membantu pemilik toko buku Oscar untuk memasarkan buku yang dijual. Pada sistem informasi penjualan ini dapat digunakan oleh pengguna yang akan melakukan pemesanan pembelian buku serta admin yang dapat mengelola buku yang ada pada sistem dengan melakukan perintah tambah, edit, dan hapus serta menampilkan data yang telah ditambahkan. Hal ini menunjukkan bahwa sistem informasi penjualan

yang telah dibangun telah berjalan sesuai rancangan dan Analisa sistem yang dilakukan.

F. Evaluasi Hasil

Adapun tahap evaluasi hasil yang telah dilakukan untuk menganalisa dan mengevaluasi hasil uji coba sistem. Evaluasi hasil uji coba sistem digunakan untuk mengecek kembali tahapan uji coba yang telah dilakukan dengan hasil analisisnya bertujuan untuk memperoleh kesimpulan dari hasil uji coba.

1. Kelebihan Sistem

Kelebihan dari sistem yang telah dibangun, yaitu :

- a. Sistem memiliki 2 hak akses yaitu admin dan pembeli.
- b. Dalam sistem dilengkapi dengan menu tambah, edit, hapus, dan lihat serta menu keranjang untuk menambah barang pesanan yang akan dilakukan pembelian.

2. Kekurangan Sistem

Kekurangan dari sistem yang telah dibangun, yaitu :

- a. Sistem masih melakukan tambah data satuan.
- b. Sistem masih belum dilengkapi fasilitas back-up data yang digunakan untuk memulihkan data yang hilang.

Dari hasil evaluasi yang telah dilakukan maka dapat diperoleh hasil bahwa sistem yang telah dibuat telah sesuai dengan kebutuhan Toko Buku Oscar dalam melakukan pemasaran dan penjualan.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan di atas, implementasi dari pengujian yang telah dilakukan pada program sistem informasi penjualan buku online dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Program yang dibuat telah berhasil sesuai dengan rancangan yang telah disusun oleh penulis. Pembuatan sistem informasi penjualan toko buku online dibuat menggunakan pemrograman *HTML* dan *PHP* dengan memberikan 2 hak akses kepada admin dan pembeli yang mana admin dapat melakukan tambah, update, dan hapus terhadap data buku yang dikelola. Sedangkan untuk pembeli bisa melihat mencari buku yang ada pada sistem untuk selanjutnya bisa melakukan pembelian dari sistem informasi penjualan toko buku online.
2. Dengan Optimasi *Query* dapat digunakan untuk pencarian buku berdasarkan kata kunci, walaupun kata kunci pencarian tersebut letaknya tidak berurutan atau acak. Hal tersebut dikarenakan fungsi kombinasi operator *OR* yang dijadikan syarat pencarian berdasarkan kalimat yang diurai. Dengan begitu pembeli bisa lebih mudah menemukan buku yang dicari dengan kebutuhan.

B. Saran

Sistem informasi penjualan buku online yang telah dibuat ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, pada penelitian selanjutnya agar dapat mengembangkan sistem menjadi lebih baik lagi. Adapun beberapa saran yang bisa ditambahkan dalam sistem penelitian yang akan datang adalah :

1. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan atau memperbaiki metode yang telah digunakan dalam pencarian agar hasil yang dicari lebih optimal.
2. Penelitian selanjutnya bisa menggunakan metode yang lain untuk mengolah data dan membuat data menjadi semakin mudah dikelola serta bisa digunakan sebagai pembandingan atau membuat sistem bekerja lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- Irawan, Y. (2019). Penerapan Data Mining Untuk Evaluasi Data Penjualan Menggunakan Metode Clustering Dan Algoritma Hirarki Divisive Di Perusahaan Media World Pekanbaru. *Jurnal Teknologi Informasi Universitas Lambung Mangkurat (JTIULM)*, 4(1), 13-20.
- Noer, Z. M., & Maesaroh, S. (2017). OPTIMASI QUERY IMPLEMENTASI PENJUALAN KERUPUK SUKAJAYA PURBARATU KOTA TASIKMALAYA. *JUTEKIN (Jurnal Teknik Informatika)*, 5(1).
- Sanjaya, A. (2016). Optimasi Query Untuk Pencarian Data Menggunakan Penguraian Kalimat. *SEMNASSTEKNOMEDIA ONLINE*, 4(1), 3-7.
- Saputro, M. (2018). Pengoptimalisasian Query Pada Study Kasus Sistem Informasi Penjualan Kue Di Toko Wien (Doctoral dissertation, STMIK AKAKOM YOGYAKARTA).
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan. Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja.
- Sukri, S., & Zulfikar, Z. (2021). Mendapatkan Peringkat Terbaik Website Pada Search Engine Dengan Metode Search Engine Optimization (SEO). *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 4(3). <https://doi.org/10.32672/jnkti.v4i3.2973>
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan. Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Nama Lengkap	Donni Rezaldy
Tempat, Tanggal Lahir	Kediri, 18 Oktober 1999
NPM	18.1.03.02.0171
Alamat	Dsn. Wonokasih Ds. Gayam Kec. Gurah Kab. Kediri
Agama	Islam
Umur	22
Email	donnirezaldy07@gmail.com
Gelar Akademik	S1 Teknik Informatika
Riwayat Organisasi	-
Riwayat Pendidikan Tinggi	1. SDN Tambakrejo 2. SMPN 1 Gurah 3. SMAN 1 Plosoklaten

LAMPIRAN

Lampiran 1 Permohonan Ijin Melakukan Penelitian



Yayasan Pembina Lembaga Pendidikan Perguruan Tinggi PGRI Kediri
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN PADA MASYARAKAT (LPPM)
Alamat: Kampus I Jl. KH. Achmad Dahlan No. 76 Kediri (64112) Telp.(0354) 771576, Fax. 771576
Website: <http://lp2m.unpkediri.ac.id>, Email: lemilit@unpkediri.ac.id; lemilit.unpkediri@gmail.com

Nomor : 20449.07/LPPM.UN PGRI Kd/VI/2022 20 Juni 2022
Lampiran : -
Hal : Permohonan Ijin Melakukan Penelitian

Kepada Yth. Toko Buku Oscar Toko Buku Oscar
di : Jl. Ahmad Yani No.85, Tepus, Sukorejo, Kec. Ngasem, Kediri, Jawa Timur 64129 Kota Kediri, J

Dengan ini kami hadapkan mahasiswa Universitas Nusantra PGRI Kediri:

NAMA : Donni Rezaldy
NPM : 18.1.03.02.0171
FAK - PRODI : FT- Teknik Informatika
Maksud : Ijin melakukan penelitian untuk penulisan Skripsi
JUDUL :

Sistem Informasi Toko Buku Online

Sehubungan dengan hal tersebut, kami mohon bantuannya untuk memberi ijin kepada mahasiswa yang bersangkutan guna mendapatkan data-data penelitian pada lembaga yang bapak/ibu/sdr. pimpin sebagai bahan penulisan Skripsi Program Sarjana (S1).



Tembusan :
1. Kaprodi
2. Dosen Pembimbing 1 dan 2

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat Universitas Nusantra PGRI Kediri



Lampiran 2 Surat Balasan

Toko Buku Oscar

Jl. Ahmad Yani No. 85, Tepus, Sukorejo, Kec. Ngasem, Kediri, Jawa Timur 64129

No. Telepon : (0354) 686827

Kepada Yth :
LPPM (Universitas Nusantara PGRI Kediri)
Di Tempat

Dengan Hormat,

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : F. OSCAR
Jabatan : HRD Toko Buku Oscar

Menerangkan bahwa,

Nama : Donni Rezaldy
NPM : 18.1.03.02.0171
Fakultas/Jurusan : Teknik / Teknik Informatika

Telah kami setuju untuk melaksanakan penelitian pada Toko Buku Oscar sebagai syarat penyusunan skripsi dengan judul :

“SISTEM INFORMASI TOKO BUKU ONLINE”

Demikian surat ini kami sampaikan, dan atas kerjasamanya kami mengucapkan terimakasih.

Kediri, 6 Juli 2022
Hormat kami,



Toko Buku Oscar

Jl. Ahmad Yani No. 85, Tepus, Sukorejo, Kec. Ngasem, Kediri, Jawa Timur 64129

No. Telepon : (0354) 686827

Lampiran 3 Data Buku

Nama Buku	Kategori	Penerbit	Penulis	Stok	Harga
Cara Cepat Menyelesaikan Excel	Pendidikan	Elex Media Komputindo	Yudhy Wicaksono	41	Rp. 49.100
Cara Cepat Seleksi ASN CPNS	Pendidikan	Media Cerdas	Tim Pustaka Cerdas	22	Rp. 148.500
Pedoman Kerja	Pendidikan	Empatdua Media	Ahmad Rizki Sridadi	18	Rp. 60.400
Pedoman Umum EBI	Pendidikan	Araska	Anjar Murtiani S. S	30	Rp. 41.800
Pedoman Membuat KTI	Pendidikan	Pustaka Araska Media Utama	Farida Hanum	12	Rp. 39100
Struktur Data C++	Pendidikan	Andi	Sianipar	14	Rp.183.600
Penyelesaian Visual C++	Pendidikan	Andi	Sianipar	35	Rp. 81.000
Pemrograman C++	Pendidikan	Informatika	Rinaldi Munir	34	Rp.108.000
Pedoman Pemrograman C++	Pendidikan	Asfa Solution	Randi Adika Putra	12	Rp. 88.200

Cara Cepat Melatih Kebiasaan Positif	Pendidikan	Alvabet	Marc Reklau	15	Rp. 44.100
Belajar Database dan Java	Pendidikan	Elex Media Komputindo	Jubilee Enteprice	14	Rp. 38.500
Belajar Sendiri Visual C++	Pendidikan	Elex Media Komputindo	Jubilee Enteprice	15	Rp. 49.300
Pemrograman Basis Data	Pendidikan	Informatika	Rahmadya Trias	10	Rp.54.000
Dasar Bioinformatika	Pendidikan	UB Press	Informatika	17	Rp.106.200
Aplikasi Bernilai Dengan Vb.net	Pendidikan	Elek media Komputindo	Uus Rusmawan	25	Rp.44.820
Ms. Office 2013	Pendidikan	Elex Media Komputindo	Alfa Hartoko	30	Rp.44.820
Membangun Aplikasi Elektronika	Pendidikan	Elbramca Media	Dayat Kurniawan	25	Rp.44.820
TV Kapitasi Global	Pendidikan	Kompas	Johar Arifin	14	Rp.62.200
Trik Menguasai MS. Windows	Pendidikan	Elek Media Komputindo	Ade Armando	13	Rp.43.200
Vlookpu MS. Office Excel	Pendidikan	Elex Media Komputindo	Johar Arifin	41	Rp.43.020
Sang Pemimpi Ori Story	Novel	Bentang	Andrea Hirata	23	Rp.62.100
Sang Pemimpi	Novel	Bentang	Andrea Hirata	12	Rp.62.100
Paus : Sang Pemimpi	Novel	Kanisius	Chris Lowney	12	Rp.37.500

Sabtu Bersama Bapak	Novel	GagasMedia	Adhitya Mulya	12	Rp.92.000
Rembulan Di Wajahmu	Novel	Republika	Tere Liye	15	Rp.62.100
Pangeran Hati	Novel	Loveable	Mellyana	14	Rp.89.500
HR. Pangeran Serpent	Novel	Grafindo Media Pratama	Elizabeth Hoyt	5	Rp.85.000
Pangeran Harimau	Novel	Gramedia Pustaka Utama	Sandra Brown	9	53.100
Sang Pangeran	Novel	Narasi Yogyakarta	Niccolo Machiavelli	10	Rp.45.000
Pangeran dari Timur	Novel	Bentang	Iksaka Banu	11	Rp.143.100
Sang Cobra	Novel	Gramedia Pustaka Utama	Frederick Forsyth	10	Rp.88.200
Pangeran Cilik	Novel	Gramedia Pustaka Utama	Antoine De Saint-Exupery	14	Rp.36.800
Dilan 1990	Novel	Pastel Books!	Pidi Baiq	50	Rp.62.000
Dilan 1991	Novel	Pastel Books!	Pidi Baiq	50	Rp.62.100
Milea Suara dari Dilan	Novel	Pastel Books!	Pidi Baiq	50	Rp.71.000
Negeri Para Bedebah	Novel	Gramedia Pustaka Utama	Tere liye	20	Rp.86.400
Negeri Huru Hara	Novel	Basabasi	Ke Hanggara	40	Rp.54.400

Negeri 5 Menara	Novel	Gramedia Pustaka Utama	A Fuadi	20	Rp.88.200
Para Pemburu Masa Depan	Novel	Bentang	Surya Burhanuddin	15	Rp.36.900
Pangeran Diponegoro	Novel	Kompas	Peter Carey	50	Rp.103.100
Detektif Conan Movie	Komik	Elex Media Komputindo	Aoyama Ghoso	20	Rp.49.500
Detektif Conan 87	Komik	Erlangga	Aoyama Ghoso	20	Rp.22.500
Detektif Conan 88	Komik	Elex Media Komputindo	Aoyama Ghoso	15	Rp.22.500
Detektif Conan 85	Komik	Elex Media Komputindo	Aoyama Ghoso	15	Rp.22.500
Detektif Conan 80	Komik	Elex Media Komputindo	Aoyama Ghoso	10	Rp.22.500
One Piece Red Grand	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	15	Rp.37.500
One Piece Blue	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	13	Rp.36.000
One Piece Yellow	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	17	Rp.36.000
One Piece 76	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	9	Rp.22.500
One Piece 77	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	10	Rp.22.500
One Piece 79	Komik				
One Piece 80	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	14	Rp.22.500

One Piece 81	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	17	Rp.22.500
One Piece 82	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	26	Rp.22.500
One Piece 83	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	29	Rp.22.500
One Piece 84	Komik	Elex Media Komputindo	Eiichiro Oda	41	Rp.22.500
Petualangan Sinbad 04	Komik	Elex Media Komputindo	Shinobu	33	Rp.20.500
Petualangan Tangui	Komik	Elex Media Komputindo	Shinobu Ohtaka	7	Rp.34.200
Petualangan Doraemon	Komik	Elex Media Komputindo	Fujiko F Fujio	22	Rp.18.500
Kisah Petualangan Bagas	Komik	Elex Media Komputindo	Bob Hasan	13	Rp.31.500

DONNI REZALDY

ORIGINALITY REPORT

20%

SIMILARITY INDEX

20%

INTERNET SOURCES

6%

PUBLICATIONS

11%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	ojs.amikom.ac.id Internet Source	2%
2	jurnal.pancabudi.ac.id Internet Source	2%
3	jtiulm.ti.ft.ulm.ac.id Internet Source	2%
4	eprints.akakom.ac.id Internet Source	1%
5	usmantgd.wordpress.com Internet Source	1%
6	prosiding.unipma.ac.id Internet Source	1%
7	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	1%
8	sistemasi.ftik.unisi.ac.id Internet Source	1%
9	Submitted to Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia Jawa Timur Student Paper	1%

10	Submitted to Universitas Kristen Duta Wacana Student Paper	1 %
11	widuri.raharjo.info Internet Source	1 %
12	repository.unpkediri.ac.id Internet Source	1 %
13	jifosi.upnjatim.ac.id Internet Source	1 %
14	repository.bsi.ac.id Internet Source	1 %
15	repository.dinamika.ac.id Internet Source	1 %
16	repository.usd.ac.id Internet Source	1 %
17	simki.unpkediri.ac.id Internet Source	<1 %
18	Agung Noviantoro, Amelia Belinda Silviana, Risma Rahmalia Fitriani, Hanum Putri Permatasari. "RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAH DEPOK BERBASIS WEB", Jurnal Teknik dan Science, 2022 Publication	<1 %
19	Submitted to Universitas Wijaya Kusuma Surabaya Student Paper	<1 %

20

moraref.kemenag.go.id

Internet Source

<1 %

21

media.neliti.com

Internet Source

<1 %

22

123dok.com

Internet Source

<1 %

23

Submitted to Universitas Pamulang

Student Paper

<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches < 25 words

Exclude bibliography Off

DONNI REZALDY

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12

PAGE 13

PAGE 14

PAGE 15

PAGE 16

PAGE 17

PAGE 18

PAGE 19

PAGE 20

PAGE 21

PAGE 22

PAGE 23

PAGE 24

PAGE 25

PAGE 26

PAGE 27

PAGE 28

PAGE 29

PAGE 30

PAGE 31

PAGE 32

PAGE 33

PAGE 34

PAGE 35

PAGE 36

PAGE 37

PAGE 38

PAGE 39

PAGE 40

PAGE 41

PAGE 42

PAGE 43

PAGE 44

PAGE 45

PAGE 46

PAGE 47

PAGE 48

PAGE 49

PAGE 50

PAGE 51

PAGE 52

PAGE 53

PAGE 54

PAGE 55

PAGE 56

PAGE 57

PAGE 58

PAGE 59

PAGE 60
