

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB
STUDI KASUS CV. JAYA MANDIRI SAMPIT

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Pada Prodi Sistem Informasi



OLEH :

Gery Hendri Veentoar
NPM : 16.1.03.03.0017

FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA
UN PGRI Kediri
2022

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi oleh:

Gery Hendri Veentoar

NPM : 16.1.03.03.0017

Judul:

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB

STUDI KASUS CV. JAYA MANDIRI SAMPIT

Telah disetujui untuk diajukan kepada

Panitia Ujian / Sidang Skripsi Prodi Sistem Informasi

Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Tanggal : 22 Juli 2022

Dosen pembimbing I

Dosen pembimbing II

M. Najibulloh Muzaki, S.Kom, M.Cs
NIDN.0706098902

Anita Sari Wardani, M.Kom
NIDN. 0713018402

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh :

Gery Hendri Veentoar
NPM : 16.1.03.03.0017

Judul :

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB STUDI KASUS CV. JAYA MANDIRI SAMPIT

Telah dipertahankan di depan panitia ujian / sidang skripsi

Program studi sistem informasi fakultas teknik

Universitas Nusanatara PGRI Kediri

Pada tanggal 22 Juli 2022

Dan dinyatakan telah memenuhi persyaratan

Panitia penguji

1. Ketua : M. Najibulloh Muzaki, S.Kom, M.Cs
2. Penguji I : Erna Daniati, M.Kom
3. Penguji II : Anita Sari Wardani, M.Kom

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik

Dr. Suryo Widodo, M.Pd
NIP. 19640202 199103 1 002

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini saya,

Nama : Gery Hendri Veentoar

Jenis Kelamin : Laki-laki

Tempat/tgl. lahir : Kediri, 22 Mei 1997

NPM : 16.1.03.03.0017

Fak/Jur./Prodi : Teknik/ Sistem Informasi

Menyatakan dengan sejujurnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi, dan sepenajang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Kediri, 23 Juni 2022

Yang Menyatakan

Gery Hendri Veentoar

NPM.16.1.03.03.0017

MOTO DAN PERSEMBAHAN

MOTO

Bekerjalah, Semangatlah, kalau gagal coba lagi, kalau sukses ingatlah
perjalananmu dan pertahankan, hidup ini berlanjut sampai Tuhan panggil
waktunya untuk pulang

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan karya ini kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus.
2. Orang Tua ku yang selalu mendukung dan menyayangiku.
3. Seluruh teman dan kerabat yang selalu menyemangatiku.

ABSTRAK

GERY HENDRI VEENTOAR Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus CV. Jaya Mandiri Sampit, Skripsi, Sistem Informasi, UN PGRI Kediri, 2022

Kata kunci: Pengembangan Sistem, *Waterfall*, UML, PHP.

CV. Jaya Mandiri merupakan sebuah usaha yang bergerak pada penjualan bahan bangunan dan perkakas pembuatan bangunan, berlokasi di Sampit, Kalimantan Tengah, kabupaten Kotawaringin Timur, Kecamatan Mentawa Baru Ketapang.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh adanya kekurangan yang dapat menyebabkan kinerja operasional perusahaan menjadi tidak maksimal dikarenakan proses pembuatan laporan dan pencatatan melalui media kertas terkadang tidak akurat menyebabkan data dilapangan dan dibase data menjadi tumpang tindih sehingga pemilik memerlukan waktu yang lebih untuk mendapatkan suatu informasi.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang serta membangun suatu sistem informasi yang dibutuhkan oleh pemilik CV.Jaya Mandiri. Operasional yang sedang berjalan dengan sistem saat ini sebagai berikut: input data barang keluar, input data barang masuk, input data pembelian, input data penjualan, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan keuntungan penjualan. Penggunaan sistem ini menggunakan 1 akses admin utama sehingga pemilik dapat dengan mudah mengelola alur transaksi barang dan laporan.

Penelitian ini menggunakan PHP versi 5.6.40, HTML, *Javascript* sebagai bahasa pemograman dan sistem *database* nya menggunakan Mysql versi 5.6, ini semua dipilih karena kehandalan dalam membuat sistem informasi berbasis web. Rancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web CV. Jaya Mandiri dengan menggunakan metode *Waterfall* dan *Unified Modelling Language* (UML) sebagai alat pemodelannya, Sistem Persediaan Barang (*Inventory*) ini berbasiskan web based sehingga lebih fleksibel dan dinamis serta dapat dibuka di *device* apa saja yang dimiliki oleh pemilik CV.Jaya Mandiri dan dibuat sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pemilik maka dengan mudah dapat menyajikan *interface* yang *user friendly*.

Hasil penelitian ini mengerahkan sistem informasi untuk digunakan sebagai media pengelola data barang dan data transaksi yang terjadi di wilayah kerja perusahaan Toko Jaya Mandiri dengan berbagai fitur yang tersedia serta berfungsi dengan baik sebagai solusi untuk menyelesaikan permasalahan data tumpang tindih dan ketidaksesuaian data transaksi serta mempermudah operasional, serta pembuatan laporan kerja perusahaan.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya panjat kan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas perkenan- Nya tugas penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan.

Penyusunan Skripsi ini merupakan bagian dari salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi.

Pada kesempatan ini diucapkan terimakasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Dr. Sulistiono, M.Si. selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri.
2. Dr. Suryo Widodo, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri.
3. Rina Firliana, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri.
4. Seluruh Dosen yang mengajar di Prodi Sistem Informasi UN PGRI Kediri.
5. Orang Tua dan keluarga serta kawan seuniversitas maupun di luar wilayah UN PGRI Kediri.

Kediri, _____

Gery Hendri Veentoar
NPM:16.1.03.03.0017

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	4
G. SISTEMATIKA PENULISAN	5
BAB II	6
KAJIAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA	6
A. Kajian Teori	6
B. Kajian Pustaka	12
C. Kerangka Berpikir	14
BAB III	15
METODE PENELITIAN	15
A. Teknik dan Pendekatan Penelitian	17
B. Tempat dan Waktu Penelitian	17
C. Teknik Pengumpulan Data	18

D. Analisa Kebutuhan Sistem.....	19
BAB IV	21
DESAIN SISTEM	21
A. Tinjauan Lokasi.....	21
B. Analisa Proses Bisnis	22
C. Desain Arsitektur Sistem.....	25
D. Pemodelan Data dan Proses.....	26
4.2 <i>UML</i> Diagram	26
4.2.1 Usecase Diagram.....	26
4.2.2 Activity Diagram.....	28
4.2.3 Sequence Diagram.....	36
4.2.4 Class Diagram.....	44
E. Desain Database.....	45
F. Desain Interface	50
BAB V	65
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	65
A. Arsitektur Sistem.....	65
B. Basis Data (<i>Database</i>).....	66
C. Tampilan <i>input, output, Laporan</i>	71
D. Pengujian Sistem.....	86
BAB VI.....	87
PENUTUP.....	96
A. Kesimpulan	96
B. Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN.....	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	14
Gambar 3. 1 Metode <i>Waterfall</i>	15
Gambar 4.1. 1 BPMN Proses Penjualan.....	22
Gambar 4.1. 2 BPMN Proses Pembelian.....	24
Gambar 4.2. 1 <i>Usecase</i> Diagram.....	26
Gambar 4.2.2. 1 <i>Activity</i> Diagram Melihat Stok Barang.....	28
Gambar 4.2.2. 2 <i>Activity</i> Diagram Login.....	29
Gambar 4.2.2. 3 <i>Activity</i> Diagram Menu Pembelian.....	30
Gambar 4.2.2. 4 <i>Activity</i> Diagram Menu Penjualan.....	31
Gambar 4.2.2. 5 <i>Activity</i> Diagram Menu Barang.....	32
Gambar 4.2.2. 6 <i>Activity</i> Diagram Menu <i>Supplier</i>	33
Gambar 4.2.2. 7 <i>Activity</i> Diagram Menu Admin.....	34
Gambar 4.2.2. 8 <i>Activity</i> Diagram Menu Perusahaan.....	35
Gambar 4.2.2. 9 <i>Activity</i> Diagram Menu Laporan.....	35
Gambar 4.2.3. 1 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Stok Barang.....	36
Gambar 4.2.3. 2 <i>Sequence</i> Diagram Login.....	37
Gambar 4.2.3. 3 <i>Sequence</i> Diagram Menu Pembelian.....	38
Gambar 4.2.3. 4 Sequence Diagram Menu Penjualan.....	39
Gambar 4.2.3. 5 <i>Sequence</i> Diagram Menu Barang.....	40
Gambar 4.2.3. 6 Sequence Diagram Menu <i>Supplier</i>	41
Gambar 4.2.3. 7 <i>Sequence</i> Diagram Menu Admin.....	42
Gambar 4.2.3. 8 <i>Sequence</i> Diagram Menu Perusahaan.....	43
Gambar 4.2.3. 9 <i>Sequence</i> Diagram Menu Laporan.....	43
Gambar 4.2.4 Class Diagram 1	44
Gambar 4.4. 1 Desain Halaman Awal.....	50
Gambar 4.4. 2 Desain Halaman Login.....	51
Gambar 4.4. 3 Desain Dashboard Admin.....	51
Gambar 4.4. 4 Desain Menu Pembelian - Data Barang Masuk.....	52

Gambar 4.4. 5 Desain Data Barang Masuk - Simpan Barang Masuk Gudang.....	52
Gambar 4.4. 6 Desain Data Pembelian.....	53
Gambar 4.4. 7 Desain Menu Pembelian - Data Pembelian Non-Tunai.....	53
Gambar 4.4. 8 Desain Cetak Detail Pembelian.....	54
Gambar 4.4. 9 Desain Tambah Pembelian.....	54
Gambar 4.4. 10 Desain Menu Penjualan - Data Penjualan.....	55
Gambar 4.4. 11 Desain Menu Penjualan - Data Penjualan Non-Tunai.....	55
Gambar 4.4. 12 Desain Menu Penjualan - Tambah Penjualan.	56
Gambar 4.4. 13 Desain Cetak Detail Penjualan.	56
Gambar 4.4. 14 Desain Menu Barang.	57
Gambar 4.4. 15 Desain Ubah Barang.	57
Gambar 4.4. 16 Desain Tambah Barang.....	58
Gambar 4.4. 17 Desain Menu <i>Supplier</i>	58
Gambar 4.4. 18 Desain Tambah <i>Supplier</i>	59
Gambar 4.4. 19 Desain Ubah <i>Supplier</i>	59
Gambar 4.4. 20 Desain Menu Laporan - Laporan Penjualan.....	60
Gambar 4.4. 21 Desain Menu Laporan - Cetak Laporan Penjualan.....	60
Gambar 4.4. 22 Menu Laporan- Laporan Pembelian.	61
Gambar 4.4. 23 Desain Menu Laporan - Cetak Laporan Pembelian.....	61
Gambar 4.4. 24 Desain Menu Laporan- <i>Profit</i> Penjualan.	62
Gambar 4.4. 25 Desain Menu Laporan - Cetak Laporan <i>Profit</i> Penjualan.....	62
Gambar 4.4. 26 Desain Menu Admin.	63
Gambar 4.4. 27 Desain Menu Ubah Admin.....	63
Gambar 4.4. 28 Desain Menu Tambah Admin.	64
Gambar 4.4. 29 Desain Menu Perusahaan.	64
Gambar 5. 1 Arsitektur Sistem.....	65
Gambar 5. 2 Relasi Antar Tabel.....	66
Gambar 5.2. 1 Tabel admin.....	66
Gambar 5.2. 2 Tabel barang.....	67
Gambar 5.2. 3 Tabel barangp_sementara.	67
Gambar 5.2. 4 Tabel barang_pembelian.....	68
Gambar 5.2. 5 Tabel d_pembelian.	68
Gambar 5.2. 6 Tabel pembelian.	69
Gambar 5.2. 7 Tabel d_penjualan.	69
Gambar 5.2. 8 Tabel penjualan.	69
Gambar 5.2. 9 Tabel penjualan_sementara.....	70
Gambar 5.2. 10 Tabel perusahaan.	70

Gambar 5.2. 11 Tabel supplier	71
Gambar 5.3. 1 Tampilan Halaman Awal	71
Gambar 5.3. 2 Tampilan Halaman Login	72
Gambar 5.3. 3 Tampilan Halaman admin.....	72
Gambar 5.3. 4 Tampilan Menu Pembelian - Data Barang Masuk	73
Gambar 5.3. 5 Tampilan Menu Pembelian - Simpan Barang Masuk Gudang.....	73
Gambar 5.3. 6 Tampilan Menu Pembelian- Data Pembelian	74
Gambar 5.3. 7 Tampilan Menu Pembelian Non-Tunai	74
Gambar 5.3. 8 Tampilan Cetak Detail Pembelian.....	75
Gambar 5.3. 9 Tampilan Tambah Data Pembelian.	75
Gambar 5.3. 10 Tampilan Menu Penjualan - Data Penjualan.....	76
Gambar 5.3. 11 Tampilan Menu Penjualan - Data Penjualan Non-Tunai.....	77
Gambar 5.3. 12 Tampilan Menu Penjualan - Tambah Data Penjualan.	77
Gambar 5.3. 13 Tampilan Cetak Detail penjualan.	78
Gambar 5.3. 14 Tampilan Menu Barang.	78
Gambar 5.3. 15 Tampilan Ubah Barang.....	79
Gambar 5.3. 16 Tampilan Tambah Barang.....	79
Gambar 5.3. 17 Tampilan Menu <i>Supplier</i>	80
Gambar 5.3. 18 Tampilan Ubah Supplier.....	80
Gambar 5.3. 19 Tampilan Tambah Supplier.....	81
Gambar 5.3. 20 Tampilan Menu Laporan - Laporan Pembelian.	81
Gambar 5.3. 21 Tampilan Menu Laporan - Cetak Laporan Pembelian.....	82
Gambar 5.3. 22 Tampilan Menu Laporan - Laporan Penjualan.	82
Gambar 5.3. 23 Tampilan Menu Laporan - Cetak Laporan Penjualan.....	83
Gambar 5.3. 24 Tampilan Menu Laporan - Laporan Profit Penjualan.....	83
Gambar 5.3. 25 Tampilan Menu Laporan - Cetak Laporan Profit Penjualan.	84
Gambar 5.3. 26 Tampilan Menu Admin.....	84
Gambar 5.3. 27 Tampilan Menu Admin- Tambah Data Admin.	85
Gambar 5.3. 28 Tampilan Menu Admin - Ubah Admin.....	85
Gambar 5.3. 29 Tampilan Menu Perusahaan.	86

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Waktu Penelitian	18
Tabel 4.3. 1 Tabel admin.	45
Tabel 4.3. 2 Tabel Barang.....	45
Tabel 4.3. 3 Tabel barangp_sementara.....	46
Tabel 4.3. 4 Tabel barang_pembelian.....	46
Tabel 4.3. 5 Tabel d_pembelian.....	47
Tabel 4.3. 6 Tabel pembelian.....	47
Tabel 4.3. 7 Tabel penjualan_sementara	48
Tabel 4.3. 8 Tabel d_penjualan.....	48
Tabel 4.3. 9 Tabel penjualan.....	49
Tabel 4.3. 10 Tabel <i>supplier</i>	49
Tabel 4.3. 11 Tabel perusahaan.....	50
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Sistem 1	101

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Toko Bangunan CV. Jaya Mandiri merupakan sebuah usaha yang bergerak pada penjualan bahan bangunan dan perkakas pembuatan bangunan. Usaha dagang ini menjual berbagai bahan dan perkakas untuk membuat bangunan seperti pasir, semen, berbagai macam kayu, paku, cat, besi pondasi, sekop, palu dan sebagainya.

Toko bangunan Jaya mandiri berdiri pada Desember 1990 didirikan oleh Bapak Elip Tanda, Saat ini selaku pemilik, Bapak Rico Hothamto, selaku anak dari Bapak Elip Tanda, Toko Jaya Mandiri berlokasi di Sampit, Kalimantan Tengah, kabupaten Kotawaringin Timur, Kecamatan Mentawa Baru Ketapang.

Proses yang berjalan di Toko Jaya Mandiri saat ini jika didapati adanya produk yang stok nya sudah menipis ataupun habis maka pemilik akan menghubungi pihak suplier menggunakan cara konvensional yaitu menggunakan pesan *whatsapp* ataupun menelpon suplier barang tersebut kemudian memberikan *orderlist* kepada suplier, kemudian barang akan dikirim sesuai permintaan, dan proses pendataan di gudang adalah ketika barang sampai di gudang maka akan dilakukan pengecekan satu persatu barang, kesesuaian barang, jumlah barang fisik dan data jumlah barang pada nota *orderlist*, setelah dilakukan pengecekan dan dipastikan jumlah sesuai maka barang akan dimasukkan kegudang, kemudian data dari nota *orderlist* akan diketikkan kedalam database *Microsoft excel*, proses barang keluar dari gudang dimana ketika mendapatkan pesanan dari pembeli dicatat dinota pesanan lalu barang disiapkan di depan gudang kemudian dihitung jumlah barang

fisik dan data di nota, baru barang diangkut kedalam mobil kemudian di kirim ke pembeli, pemilik mengaku kurangnya informasi tentang barang jualanya serta kadang mendapatkan barang dengan jumlah fisik dan data di database terdapat selisih, kemudian kesulitan untuk mengetahui jumlah penjualan dan riwayat barang keluar masuk dari gudang dan terjadi pengulangan data, sehingga pemilik toko harus melakukan pengecekan ulang terhadap kondisi barang fisik dan merevisi data di *Microsoft excel*.

Oleh karena permasalahan tersebut penulis menawarkan solusi untuk membangun sebuah “Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web” kepada pemilik, dengan adanya Sistem Informasi maka pencatatan barang keluar dan barang masuk ke gudang akan lebih detail untuk menghindari perulangan data dan analisa serta perhitungan data penjualan maupun pemasukan akan dapat dikerjakan dengan lebih akurat.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan simpulan dari latar belakang yang dikemukakan maka dapat dirumuskan identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Terjadi ketidaksesuaian jumlah fisik barang dan jumlah data barang di *database* *microsoft excel*.
2. Pencarian riwayat barang keluar dan barang keluar masuk terbatas.
3. Proses perhitungan penjualan memakan banyak waktu.
4. Proses pembuatan laporan transaksi yang lama.

C. Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya materi tugas akhir ini, maka penulis membatasi permasalahannya hanya meliputi hal-hal berikut :

- a. Pembuatan sistem yang dapat menyimpan riwayat pembelian barang dan penjualan barang.
- b. Sistem dapat menampilkan *history* transaksi pembelian dan transaksi penjualan serta menghasilkan laporan data penjualan, pembelian, laporan keuntungan penjualan.
- c. Sistem dibuat menggunakan Bahasa Pemograman PHP, Javascript, HTML, CSS.
- d. Sistem Database yang digunakan yaitu MYSQL.

D. Rumusan Masalah

Dalam Penelitian ini penulis ingin membuat Sistem Informasi untuk dapat memberikan solusi pemilik dari CV. Jaya Mandiri. Adapun rumusan masalah yang akan di bahas dalam penelitian ini dapat di rumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana analisa dan perancangan “Sistem Informasi Persediaan Gudang Berbasis Web” ?.
2. Bagaimana implementasi dan tampilan “Sistem Informasi Persediaan Gudang ”?.

E. Tujuan Penelitian

Tujuan diadakan pembuatan aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang sebagai berikut :

1. Memperkuat keakuratan data di *database* dan data dilapangan.
2. Mempermudah pembuatan nota transaksi dan laporan hasil transaksi .
3. Mempermudah mendapat informasi riwayat transaksi.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi peneliti
 - a. Dapat lebih memahami konsep dan implementasi terhadap pembangunan suatu Sistem Informasi.
 - b. Mendapatkan wawasan tentang bisnis dan proses bisnis.
2. Bagi Toko Jaya Mandiri
 - a. Solusi untuk mempermudah melihat riwayat barang keluar dan barang masuk.
 - b. Solusi untuk mempermudah operasional proses bisnis.
 - c. Solusi untuk mempermudah pembuatan laporan penjualan dan pembelian.
 - d. Solusi untuk mendapatkan informasi data secara akurat.

G. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan merupakan tahap penyusunan laporan skripsi yang sesuai dengan data yang telah diperoleh dari kegiatan penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi gambaran umum penelitian yaitu : Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Rumusan masalah, Tujuan penelitian, Manfaat Penelitian, Sistemmatika Penulisan.

BAB II : KAJIAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi teori yang digunakan pada penelitian, Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini nantinya akan menjadi landasan dalam pembahasan hasil temuan permasalahan yang ada.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang metodologi yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang nantinya akan diimplementasikan ketempat penelitian.

BAB IV : DESAIN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang rancangan desain sistem termasuk pemodelan alur data, *database*, tampilan *interface*, dan sebagainya.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang struktur sistem dan hasil implementasi sistem serta pengujian yang diterapkan dalam penelitian ini.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi hasil dari penelitian dan saran dari penulis untuk tempat penelitian kedepan nya

DAFTAR PUSTAKA

- Agusvianto, H. (2017). Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Studi Kasus : PT.Alaisys Sidoarjo. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 1(1), 40.
<https://doi.org/10.26740/jieet.v1n1.p40-46>
- Bagus Setiawan, A., Rachmawati, W., Taufiq Arrahman, A., Natasyah, N., & Fadil, F. N. S. (2021). Aplikasi Monitoring Stok Barang Berbasis Web Pada PT. Intermetal Indo Mekanika. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, 2(2).
<https://doi.org/10.34306/abdi.v2i2.254>
- Faisal, M. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Housekeeping Inventory Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Infotech*, 1(1), 28–34.
<https://doi.org/10.31294/infotech.v1i1.6999>
- Larasati, O. (2018). Sistem Informasi Inventory Barang Koperasi Karyawan Perhutani Cepu Berbasis Web. *Jurnal Mitra Manajemen*, 2(6), 586–596.
<https://doi.org/10.52160/ejmm.v2i6.161>
- Manalu, I. M., & Akmaludin, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Gudang Consumable Pada Pt. Umbul Rejeki Cikarang. *INTI Nusa Mandiri*, 13(2), 21–26.
- Najibulloh Muzaki, M., Manikta Puspitasari, M. D., & Indriati, R. (2019). Sistem Informasi Dokumen Pendukung Ujian Akhir Semester. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 13(2), 120–129. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v13i2.848>
- Soepomo, P. (2014). Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik Berbasis Web Php (Studi CV. Human Global Service YOGYAKARTA). *JSTIE (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, 2(2), 256–265. <https://doi.org/10.12928/jstie.v2i2.2847>
- Sommerville. (2011). *Software Engineering* (Rekayasa Perangkat Lunak). Erlangga. Jakarta.

- Jogiyanto HM, (1995), Analisis dan Disain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Andi, Yogyakarta.
- Al-Bahra Bin Ladjamudin, (2005), Analisis dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Hapzi dan Wangdra. (2010). Technopreneurship dalam Perspektif Bisnis Online. Baduose Media. Jambi.
- Handoko, Hani dan Reksohadiprodjo. (2003). Manajemen Sumber Daya Manusia dan Perusahaan. Edisi Kedua. BPFE: Yogyakarta.
- Lalu, Sumayang. (2003). Dasar-dasar Manajemen Produksi dan Operasi. Salemba Empat. Jakarta
- Solichin, Ahmad. (2016). Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. Budi Luhur. Jakarta.
- Wahana Komputer. (2010). Panduan Belajar MYSQL Database Server. Media Kita. Jakarta.\
- Andi Sunyoto. (2007). Pemrograman Database dengan Visual Basic dan Microsoft SQL 2000. Andi Offset. Yogyakarta.
- Bunafit Nugroho, (2004), Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL, Gava Media. Yogyakarta.
- Agus Riyanto (2015), Akuntansi Pemerintah Daerah Berbasis Akrual, Yogyakarta
- Ardian Agung Yulianto Dkk, (2009). “Analisis dan Desain Sistem Informasi”, Politeknik Telkom. Bandung.
- Shihab. 2011. Metode White Box dan Black Box Testing.
<http://rijjasihabuddin.blogspot.com/2014/03/metode-white-box-dan-black-box-testing.html>. Diakses tanggal 4 Juli 2022.

