

## DAFTAR PUSTAKA

- Afrianto, I. 2014. 1. *Pendahuluan Sistem Multimedia*.
- Ahmad Rohani. 1997. *Media Instruksional Edukatif*, Jakarta: PT Rineka Cipta
- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arda, A., Saehana, S., & Darsikin, D. 2015. *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis komputer untuk siswa SMP Kelas VIII*. Mitra Sains.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media pembeajaran*. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Depok : PT. Raja Grafindo Persada.
- Arwanda, P., Irianto, S., & Andriani, A. 2020. *Pengembangan media pembelajaran articulate storyline kurikulum 2013 berbasis kompetensi peserta didik abad 21 tema 7 kelas IV sekolah dasar*. Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah.
- Branch, R.M. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York, NY: Springer.
- Brown, James W., 1983. *AV Instruction: Technology, Media, and Methods (6th edition)*. New York. McGraw-Hill Inc., *library of Congress Cataloging in Publication Data*
- Gerlach, Vernon S., and Donald P. Ely, 1971, *Teaching and media : A systematic approach*, Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N.J
- Hamalik. 1986 . *Media Pembelajaran : Jakarta PTRaja Garfindo Perasada*.
- Hamalik. 1994. *Encyclopedia of Educational Research*. Bandung: Penerbit PT Citra Aditya Bakti
- Janah, S. N. 2015. *Pengaruh penggunaan multimedia articulate storyline dalam meningkatkan hasil pembelajaran fiqih di Madrasah Aliyah Negeri 3 Kediri* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Islam Maulana Malik Ibrahim).
- Jannah, R. 2009. *Media pembelajaran*.
- Masripah, S., & Ramayanti, L. 2020. *Penerapan Pengujian Alpha Dan Beta Pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru*. Jurnal Swabumi.

- Mishra, S., & Ramesh, C. S. 2005. *Interactive Multimedia in Education and Training*. United States of America: Idea Group Publishing (an imprint of Idea Group Inc.).
- Mu'min, S. A. 2013. *Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget*. Al-TA'DIB: Jurnal Kajian Ilmu Kependidikan.
- Mulyatiningsih, Endang. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.
- Munadi, Y. (2012). *Media Pembelajaran*, cet ke-4.
- Nugraheni, T. D. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X Di SMK Negeri 1 Kebumen*". Skripsi, Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Semarang.
- Papalia, D. E., Old, S. W., & Feldman, R. D. 2011. *Human Development (Developmental Psychology)*. 9. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Plomp, T., & Nieveen, N. 2007. *An Introduction to Educational Design Research*.
- Prasetyo, I. 2012. *Teknik Analisis Data Dalam Research And Development*. Jurusan PLS FIP Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rafmana, H., & Chotimah, U. (2018). *Pengembangan multimedia interaktif berbasis articulate storyline untuk meningkatkan motivasi belajar siswa pada mata pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang*. Jurnal Bhinneka Tunggal Ika.
- Sanjaya, Wina. 2010. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Prenada Media Group
- Selwyn, Neil. 2011. *Education and Technology Key Issues and Debates*. India: Replika Press Pvt Ltd.
- Soal Matematika Kelas 1 SD Bab 5 Bilangan Cacah dan Lambang Bilangan dan Kunci Jawaban. <https://bimbelbrilian.com/soal-matematika-kelas-1-sd-bab-5-bilangan-cacah-dan-lambang-bilangan-dan-kunci-jawaban/>
- Soal Ulangan Semester 1 Kelas 1 Matematika. <https://ciptacendekia.com/soal-ulangan-semester-1-kelas-1-matematika/>
- Suandi, A., Khasanah, F. N., & Retnoningsih, E. (2017). *Pengujian Sistem Informasi E-commerce Usaha Gudang Cokelat Menggunakan Uji Alpha dan Beta. Information System for Educators and Professionals*, <https://media.neliti.com/media/publications/234474-pengujian-sistem-informasi-e-commerce-us-2bea597f.pdf>

- Subarinah, S. 2006. *Inovasi Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar*. Jakarta Departemen Pendidikan Nasional.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung:Alfabeta
- Sukmadinata, Nana Syaodih, 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya,cet kedua.
- Syabri, K. I., & Elfizon, E. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Software Articulate Storyline pada Pembelajaran Dasar Listrik Elektronika*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro.
- Udin W inataputra. 1997. *Teori Belajar dan Model-Model Belajar*. Jakarta.
- Urip Purwono. 2008. “*Bahan Sosialisasi Standar Penilaian Buku Teks Pelajaran TIK*.” In . [http://telaga.cs.ui.ac.id/~heru/bsnp/13oktober08/Bahan Sosialisasi Standar Penilaian Buku Teks Pelajaran TIK](http://telaga.cs.ui.ac.id/~heru/bsnp/13oktober08/Bahan%20Sosialisasi%20Standar%20Penilaian%20Buku%20Teks%20Pelajaran%20TIK).
- Widjayanti, W. R., Masfingatin, T., & Setyansah, R. K. 2018. *Media pembelajaran interaktif berbasis animasi pada materi statistika untuk siswa kelas 7 SMP*. Jurnal Pendidikan Matematika.
- Widyastuti, Sri Harti dan Nurhidayati. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran*.
- Widoyoko, S. Eko Putro. 2013. *Teknik Penyusunan Instrumen*. .