

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, V., & Subyantoro, P. C. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Moge (Monopoli Geografi) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Menganalisis Hubungan Antara Manusia Dengan Lingkungan Sebagai Akibat Dari Dinamika Atmosfer Di Kelas X MAN Mojosari. *Swara Bhumi*, 3(3).
- Akbar, Sa'dun. 2015. Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Andriansyah, M., Sukowati, A. I., & Rachmania, F. 2018. Aplikasi Warisan Budaya Senjata Tradisional Provinsi Banten Berbasis Augmented Reality Pada Smartphone Android.
- Arikunto, S. 2021. Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3. Bumi Aksara.
- Ariyani, Dina. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran MIKABUDI (Miniatur Keanekaragaman Budaya Indonesia) Tema Indahnya Kebersamaan Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pematang Gajah. Jambi: Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Arsyad, A. 2013. Media Pembelajaran. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Cecep, K., & Bambang, S. 2011. Media Pembelajaran Manual dan Digital. *Bogor: Ghalia Indonesia*.
- Daryanto, D. 2013. Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, Syaiful Bahri, dkk. 2013. Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.
- Erdiana, M. 2018. *Pengembangan media pembelajaran monopoli keragaman Indonesia untuk meningkatkan hasil belajar pada siswa kelas IV MI Nasyrul Ulum Bocek Karangploso Kabupaten Malang* (Doctoral dissertation, Universtas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Fitriani, I., Fitriyah, C. Z., & Utama, F. S. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran "Monopoli Keberagaman" Tema Indahnya Keragaman Di Negeriku untuk Peserta didik Kelas IV. *Jurnal Profesi Keguruan*, 5(1), 76-82.
- Gunawan, R. 2016. Pendidikan IPS filosofi, konsep dan aplikasi. *Bandung: Alfabeta*, 207.
- Husna, A. 2016. 100+ Permainan Tradisional. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Kelas XI IPA. Universitas Negeri Surabaya. *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi (BioEdu)*, 1(1).
- Khafidoh. 2011. *Developping Pop-Up media for teaching English reading to the grade elementary school students*. Skripsi S1. Yogyakarta: Progam Studi Pendidikan Bahasa Inggris, FBS UNY.
- Khuluq, A. 2016. Alat Musik Tradisional usantara. JPBOOKS.
- Kustandi, C & Sutjipto, B. 2013. Media Pembelajaran Manual dan Digital. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Melamba, Basrin. 2012. "Sejarah dan Ragam Hias Pakaian Adat Tolaki di Sulawesi Tenggara". Dalam Mozaik: Jurnal Ilmu Humaniora, Vol. 12, Juli-Desember 2012: hlm. 193-209.

- Mukmin, B. A., & Primasatya, N. 2020. Pengembangan Multimedia Interaktif Macromedia Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 5(2), 211-226
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi (Gp Press Group)
- Musfiqon, H. M. 2012. Pengembangan media dan sumber pembelajaran. *Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya*.
- Najahah, I. 2016. *Perancangan buku pop-up sebagai media pembelajaran tentang rumah dan pakaian adat nusantara di Jawa* (Doctoral dissertation, State University of Surabaya).
- Nisa, R. 2015. *Pengembangan media monopoli 3 dimensi untuk meningkatkan hasil belajar subtema makananku sehat dan bergizi siswa kelas 4 sdi surya buana malang* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- PakMono. 2014. Pengertian tari tradisional dari para ahli.
- Pratiwi, R.A. 2011. Pembelajaran Kebudayaan Pulau Jawa Melalui Media CD Interaktif.
- Pribadi, Benny A. 2009. Model Desain Sistem Pembelajaran. Jakarta: Dian Rakyat
- Riduwan, 2015. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: AIFABETA.
- Rochani, S. 2012. Lagu Daerah. PT Balai Pustaka (Persero).
- Rusman. 2013. Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru. Jakarta: Rajagafindo Persada.
- Sapriya. 2012. Pendidikan IPS. Bandung : Remaja Rosdakarya
- STAD, S. K. D. M. Peningkatan Keterampilan Kolaborasi Dan Hasil Belajar Materi Debit Untuk Siswa Kelas V.
- Sugiyono, 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D. Bandung Alfabeta.
- Susanto, Ahmad 2012. Perkembangan Anak Usia Dini. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Susanto, Ahmad. 2016. Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susanto, Arif. 2012. Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Sub Materi Sel Pada Siswa SMA
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. 2014. Model penelitian pengembangan. *Yogyakarta: Graha Ilmu*, 88, 90-92.
- Trianto, 2011. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif – Progesif. Prenada Media Group. Jakarta.
- Tyas, D. C. 2020. Rumah Adat di Indonesia. Alprin
- Van Dyk, S. and Hewitt, C. 2011. *Paper Engineering: Fold, Pull, Pop & Turn. National Museum of American History Washington, DC: The Smithsonian Libraries Exhibition Gallery*.
- Wulandari, R. (2021). Pengembangan Media Monopoli Terhadap Hasil Belajar Ips Materi Interaksi Manusia Kelas V. *Joyful Learning Journal*, 10(1), 13-18.