

## DAFTAR PUSTAKA

- Adriansyah, A., GM, M. R., & Yuliza. (2014). Rancangbangun Dan Analisa Cctv Online Berbasis Raspberry Pi. *Jurnal Sinerjgi*, 18(2), 105–110.
- Andono, P. N., & Sutojo, T. (2017). Pengolahan citra digital. Penerbit Andi.
- Enterprise, J. (2019). Python untuk Programmer Pemula. Elex media komputindo.
- Ersyad, M. Z., Ramadhani, K. N., Arifianto, A., & Belakang, L. (2020). Pengenalan Bentuk Tangan dengan Convolutional Neural Network (CNN). *E-Proceeding of Engineering*.
- Gustina, S., Fadlil, A., & Umar, R. (2016). *Identifikasi Tanaman Kamboja menggunakan Ekstraksi Ciri Citra Daun dan Jaringan Syaraf Tiruan*. 2(1), 128–132.
- Khikmah, N. L., & Wulanningrum, R. (2021). Perbaikan Citra Gambar Tangan Menggunakan Particle Swarm Optimization. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi*, 93–99.
- Kumaseh, M. R., Latumakulita, L., & Nainggolan, N. (2013). Segmentasi Citra Digital Ikan Menggunakan Metode Thresholding. *Jurnal Ilmiah Sains*. <https://doi.org/10.35799/jis.13.1.2013.2057>
- Putra, D. (2010). Pengolahan citra digital. Penerbit Andi.
- Putra, A. B. W., Utomo, D. S. B., & Rahmawan, M. D. (2018). Verifikasi Golongan Darah Manusia Berbasis Citra Dijital Menggunakan Logika Fuzzy. *JST (Jurnal Sains Terapan)*. <https://doi.org/10.32487/jst.v4i1.448>
- Saelan, A. (2009). Logika Fuzzy. *Struktur Diskrit*, 1(13508029), 1–5.
- Sangadji, M. S., Siregar, V. P., & Manik, H. M. (2018). Klasifikasi Habitat Perairan Dangkal Menggunakan Logika Fuzzy Dan Maximum Likelihood Pada Citra Satelit Multispektral. *Jurnal Ilmu Dan Teknologi Kelautan Tropis*. <https://doi.org/10.29244/jitkt.v10i3.22859>
- Sari, Y., Khatimi, H., & Rusiana, N. (2020). Penentuan Jenis Batubara Berbasis Pengolahan Citra Digital Menggunakan Metode Logika Fuzzy. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*. <https://doi.org/10.47927/jikb.v11i2.235>

- Setiawan, I., Dewanta, W., Nugroho, H. A., & Supriyono, H. (2019). Pengolah Citra Dengan Metode Thresholding Dengan Matlab R2014A. *Jurnal Media Infotama*.  
<https://doi.org/10.37676/jmi.v15i2.868>
- Sufy, A., Magdalena, R., & Nugraha, R. (2017). Purwarupa Sistem Klasifikasi Jenis Awan Dari Citra Panoramik Pantai Menggunakan Logika Fuzzy. *eProceedings of Engineering*, 4(1).
- Susilo, M. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*.  
<https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>
- Utari, C. T. (2016). Implementasi Algoritma Run Length Encoding Untuk Perancangan Aplikasi Kompresi Dan Dekompresi File Citra. *Jurnal TIMES*.
- Wibisono, Y., Nilogiri, A., & Arifin, Z. (2015). *Penghitungan Jumlah Telur Ikan Gurami Menggunakan Metode Segmentasi Warna Dengan Deteksi Warna Hsv dan Watershed Transform*.