

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Alfian Khuswaidinsyah. 2018. *Pengembangan Adobe Animate CC sebagai media pembelajaran Geografi untuk meningkatkan hasil belajar siswa belajar siswa kelas XI IPS 1 MAN 1 Lamongan*. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim. Diakses 12 Juni 2020
- Ambaryani, Gamaliel Septian Airlanda (2017). *Pengembangan Media Komik Untuk Efektifitas Dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Perubahan Lingkungan Fisik*. Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE), Volume: 3, Nomor: 1, Universitas Kristen Satya. Diakses 20 juni 2021
- Amirul Mukminin, Bagus. Zunaidah, Farida Nur laila. 2015. *Pengembangan Bahan Ajar DELIKAN Tematik Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Siswa Sekolah Dasar di Kota Kediri*. Jurnal Pendidikan Guru MI Volume 5 No.2 (hal.145-158). Cirebon. IAIN Syekh Nurjati Cirebon. Diakses 12 Juni 2020
- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Bardi, dan Jailani. (2015). *Pengembangan Multimedia Berbasis Komputer Untuk Pembelajaran Matematika Bagi Siswa SMA*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, 2(1), 49–63. Universitas Nusantara Yogyakarta. Diakses pada 16 Juli 2022
- Cahyaningtyas, Annisa Wilis and Ruwanto, Bambang (2018) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Quantum Learning Untuk Meningkatkan Minat Belajar Dan Pemahaman Konsep Fisika Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 1 Depok*. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fajarini, Anandya, 2018, *Membongkar Rahasia Pengembangan Bahan Ajar IPS*. (online). https://books.google.co.id/books/about/PENGEMBANGAN_BAHAN_AJAR.html . Diakses 8Juni 2020
- Fikri, Hasnul, dan Madona, Ade Sri. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif/ --* Yogyakarta: Samudra Biru, 2018.
- Hanafi, M. I, Budiman, A., & Nugroho A. A. (2015). *Game Edukasi Tebak Gambar Bahas Jawa Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Android. Jurnal Sisfotek Global. Vol.5, No. 2, Hal 50-53. Diakses 1 Desember 2021*

- Hidayah, Nurul. 2015. *Pembelajaran Tematik Integratif di Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar Volume 2 (hal 35-49). Lampung, IAIN Raden Intan Lampung. Diakses 12 Juni 2020
- Karitas, Diana Puspita, Susilawati, F., & Astuti, Irene Maria J. 2017. *Tema 6 : Cita-citaku*. Jakarta: Intan Pariwara.
- Kemendikbud, 2013, *Pendekatan Saintifik Sebagai Tombak*, Kemendikbud 2013
- Majid, Abdul. 2013, *Perencanaan Pembelajaran*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya .
- Majid, Abdul. 2014, *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- M, Inggit Awanda D, dkk. 2016, *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jember: Fakultas Ilmu Pendidikan Guru Sekolah Dasar. UNEJ.
- Muklis, Mohammad. 2012. Pembelajaran Tematik, Jurnal FENOMENA Volume 10 No.1 (hal 63-76). Samarinda, STAIN Samarinda. Diakses 10 Juni 2020
- Munir. 2012. *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*, (online). https://file.upi.edu/Direktori/FPMIPA/PRODI_ILMU_KOMP_UTER/196603252001-MUNIR/BUKU/MULTIMEDIA%20Konsep%20%26%20Aplikasi%20dalam%20Pendidikan.pdf. Diakses 12 Juni 2020
- Nalinda, Hanin. 2018. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Muatan pelajaran IPA Kelas IV*. dalam Joyful Learning Journal Volume 1 (hal. 25-30), Semarang. Universitas Negeri Semarang
- Nurlaila Z., Farida, Mohammad Amin, 2016, *Pengembangan Bahan Ajar Matakuliah Bioteknologi Berdasarkan Kebutuhan dan Karakter Mahasiswa Universitas Nusantara PGRI Kediri*. Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia, Volume 2 No.1 (Hal. 19-30). Diakses 12 Juni 2020
- Nursalim, M. 2010. *Media Bimbingan dan Konseling*. Surabaya. Unesa University Press
- Pramadana, T. I., Soro, S., & Siswanto, R. D. (2019). *Pengembangan Aplikasi Bangun Datar Sederhana (Bandara) Matematika Berbasis Android Pada Materi Bangun Datar Sederhana di Tingkat SMP*. Prosiding Seminar Nasional Teknoka, 3, 113-116. <https://doi.org/10.22236/teknoka.v3i0.2894>. Diakses 1 Desember 2021

- Prastowo, Andi, 2013. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta:Divapress
- Pratama, Yoga (2020) *Model Pengembangan Bahan Ajar Menulis Esai Bahasa Inggris Berbasis Adobe Animate (Penelitian dan Pengembangan di Program Studi Sastra Inggris Universitas Darma Persada)*. Doctoral thesis, Universitas Darma Persada. Diakses 28 Desember 2021
- Prawiyogi, Anggy Giri, Andri Purwanugraha, Ghulam Fakhry, & Marwan Firmansyah. (2020). *Efektivitas Pembelajaran Jarak Jauh Terhadap Pembelajaran Siswa Di Sdit Cendekia Purwakarta*. Jurnal Pendidikan Dasar, 11(1), 94-101. <https://doi.org/10.21009/10.21009/JPD.081> . Diakses 28 Desember 2021
- Qadar, dkk. (2017), *Interactive Multimedia Development Based on Adobe Flash CS6 Profesional on Learning of Chemical Equilibrium*. Jurnal Kimia dan Pendidikan Kimia ISSN: 2503-4154 / e-ISSN: 2503-4146 Vol. 2, No. 2, Tahun 2017. Diakses 28 Desember 2021
- Riduwan. 2015. *Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung:Alfabeta.
- Sugiono, 2013, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan RnD*). Bandung: Alfabeta
- Thiagarajan, Sivasailam, 1974, *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. (Online), <https://files.eric.ed.gov/fulltext/ED090725.pdf>. Dikutip pada 25 Juni 2022