
Referensi

- Albela, T. I. B., Sesanti, N. R., & Setiawan, D. A. (2022). *Pengembangan e-modul Cerita Berbasis Aplikasi Mock-up pada Materi Bangun Ruang di Sekolah Dasar*. 2(1), 1–7.
- Bintoro, F. (2017). Penerapan Model Pembelajaran Take and Give dengan Menggunakan Media Maket pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan di SMK Negeri 1 Sidoarjo. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 2(2), 223–230.
- Dayanti, E. N. (2014). Pemanfaatan Media Mock-Up Tentang Energi Listrik untuk Meningkatkan Hasil Belajar dalam Mata Pelajaran IPA pada Siswa Kelas VI SDN Gelam II Candi Sidoarjo. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 5(2), 1–7. Retrieved from <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/7390>
- Hasanah, N. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Mock-Up Pada Materi Komponen Ekosistem Kelas V SDN 2 Sembuluh 1 Kecamatan Danau Sembuluh*. IAIN Palangkaraya.
- Jumriani, Syaharuddin, & Mutiani. (2021). Komponen Kurikulum IPS di Sekolah Dasar pada Kurikulum 2013. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1120–1129. Retrieved from <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/896>
- Larasati, N. T. (2019). Pengembangan Media Mora (Mockup Rain) Materi Proses Terjadinya Hujan Pada Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Maulidina, E., & Suryanti. (2019). Pengaruh Media Mock UP pada Pembelajaran IPA Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Larangan Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 07(07), 3861–3871. Retrieved from <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/32025>
- Nurlaila, N., Hamdu, G., & Muliasari, D. N. (2016). Pengembangan Media Mock-Up Pada Model Pembelajaran Latihan Penelitian di Sekolah Dasar. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3(1), 85–93. Retrieved from <https://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/article/view/5096>
- Ramadani, P., & Novrita, S. Z. (2019). Peningkatan Hasil Belajar Keterampilan Menjahit Rok Melalui Media Mock Up Di Kelas Tata Busana Siswa Slb Negeri 2 Padang. *Gorga: Jurnal Seni Rupa*, 8(1), 203. <https://doi.org/10.24114/gr.v8i1.13170>
- Sari, B. K. (2017). Desain Pembelajaran Model ADDIE Dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 1(1), 87–102.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2017). *Teori Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.
- Syarif, H. (2022). Studi Penggunaan Media Pembelajaran Maket Pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, (2017). Retrieved from <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-kajian-ptb/article/view/43796%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-kajian-ptb/article/download/43796/37528>
- Tegeh, I. M. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Widyawati, A. (2021). Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS Dengan Materi Pemanfaatan Sumber Daya Alam Melalui Media Video Kelas IV SDN Karang Kidul Semarang. *Jurnal Didaktis Indonesia*, 1(1), 13–22.