

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2015). *Web Programing is Easy*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Agung, Leo dan Nunuk Suryani. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.
- Anggari,S., Angi, A. & Dara, R. W. (2017). *Peduli Terhadap Makhluk Hidup*. Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Aribowo, E. K., & Setianingtyas, A. F. (2018). *Pelatihan Pemanfaatan Microsoft Office 365 bagi Pendidik di Kabupaten Klaten untuk Mewujudkan 21 Century: Sebuah Langkah Awal*. Seminar Pengabdian Masyarakat. Yogyakarta: LPPM Universitas Ahmad Dahlan.
- Ardian, S., Wulani, K.H. & Fairuz, I. R. (2020). *Pemanfaatan Microsoft Sway dan Microsoft Form Sebagai Media Interaktif Dalam Pembelajaran Sejarah*. Bihari: Pendidikan Sejarah dan Ilmu Sejarah. Medan Sumatera Utara.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Azizah, N.I. (2017). *Pengembangan Media IPA*. FKIP UMP.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Bekti, H.B. (2015).*Mahir Membuat Website dengan Adobe DroamweaverCS6, CSS, dan JQuery*.Yogyakarta:ANDI.
- Dagun, S.M. (2006). *Kamus Besar Ilmu Pengetahuan*. Jakarta : Lembaga Pengkajian Kebudayaan Nusantara (LPKN).
- Dagun, S.M. (2006). *Kamus Besar Ilmu Pengetahuan*. Jakarta : Lembaga Pengkajian Kebudayaan Nusantara (LPKN).

- Daryanto, D. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2015). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Darusalam, A. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Interaktif (blog) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Mata Pelajaran Pemasaran Online Sub Kompetensi Dasar Merancang Website (Online)*, 3 (2), tersedia: <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jptnarticle/view/12055/>, Diakses 20 Maret 2016.
- Davidson, G. V., & Rasmussen, K. L. (2016). *Web-Based Learning: Design, Implementation, and Evaluation*. Jakarta: Gramedia.
- Fatmawati, A. (2016). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Konsep Pencemaran Lingkungan Menggunakan Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Untuk SMA Kelas X. *Jurnal Edusains*, 4 (2), 2338-4387.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV. Pustaka Setia.
- Hasyim, A. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan Di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Huda, K. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran IPS melalui Aplikasi Sway Berkonten indis di SMP Negeri 8 Madiun. *Jurnal Historia*. 5 (2) , 125-141, <http://ojs.fkip.ummetro.ac.id/index.php/sejarah/article/view/865/pdf>, diunduh: 18 Oktober 2017).
- Januarisme, E. & Anik, G. (2016). Pengembangan Media Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas VII. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3 (2) :166-182.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Merliana, A., Nuraly, M., & Ani, A. (2021). Penggunaan Aplikasi Sway Sebagai Media Pembelajaran IPS SD Mengenai Materi Kegiatan Ekspor dan Impor. *Indonesian Journal of Primary Education*. 5 (1). 23-31, tersedia: <http://ejournal.upi.edu/index.php/UPE/index>.
- Muhammad, Z. (2020). *Pengembangan Media Berbasis Website Pada Materi Perpindahan Kalor Di Sekitar Kita Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar Inpres Merombok Manggarai Barat*. Skripsi. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Mulyani, S. (2006). *Anatomi Tumbuhan*. Jogjakarta: Kanisius.

- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar Dan Sumber Belajar*. Jakarta : Prestasi Pustakakarya.
- Muhasim, M. (2017). Pengaruh Teknologi Digital, Terhadap Motivasi Belajar Belajar Peserta Didik. Palapa: *Jurnal Studi Keislaman dan Ilmu Pendidikan* , 5 (2) 53-77. <https://doi.org/https://doi.org/10.36088/palapa.v5i2.46>.
- Mustakim. (2020). *Jurnal Efektivitas Pembelajaran Daring Menggunakan Media Online Selama Pandemi Covid-19 pada Mata Pelajaran Matematika*. 2 (1): 1-12.
- Nurjannah, I., R& Heriyanti, A. (2021). Microsoft 365 Alternative in Online Learning during the covid-19 Pandemic. *Jurnal EAI*. 1-5, tersedia: <https://doi.org/10.4108/eai.18-11-2020.2311806>.
- Rahmah, B. F., & Ganes, G. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Sway Kelas V Sekolah Dasar*. UPGSD (10) 4. 925-937.
- Rusman. (2009). “*Pemanfaatan Internet Untuk Pembelajaran*”, dalam *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pembelajaran*. Bandung: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rusman. (2011). *Model – model Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Riduwan. (2010). *Skala Pengukuran Variabel–variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. (2013). *Dasar – Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rositawaty, S., & Aris, M. (2008). *Senang Belajar Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Sudjana, N & Ahmad, R. (2015). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- Sibero, A. (2013). *Web Programing Power Paek*. Yokyakarta: MediaKom.
- Solihatin, E. (2012). *Strategi Pembelajaran PPKN*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Supriyanta & Khoirun, N. (2015). *Perancangan Website Sebagai Media Informasi*, 3 (1). tersedia : <https://ejournal.bsi.ac.id>. Diunduh tanggal 1 Maret 2015.

- Sutirman. (2013). *Media & Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Widiastuti, L., Suryaman. & Yoso, W. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sway Pada Mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Jurnal Teknodik*. 23(2). 164-174.
- Yuanta, F., & Dias, A., L. (2021). Efektifitas Media Microsoft 365 : Sway terhadap High Order Thinking Skill dalam Pembelajaran Daring di Era Society 5.0. *Jurnal Basicedu*. 5 (6), 5397-5404. tersedia <https://jbasic.org/index.php/basicedu>