

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Akbar, Sau'dun. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Aprillianti, P., & Wiratsiwi, W. (2021). *Pengembangan E-book Dengan Aplikasi Book Creator pada Materi Bangun Ruang Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. In *Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat* (Vol. 6, pp. 80–88). Retrieved from <http://prosiding.unirow.ac.id/index.php/SNasPPM>
- Ariadi. (2011). *Analisis dan Perancangan Kode Matriks Dua Dimensi Quick Response (QR) Code*. Skripsi. Universitas Sumatera Utara
- Depdiknas. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Sekolah Dasar Mata Pelajaran IPA SD/MI*. Jakarta: Depdiknas.
- Ernawati, Anita Nungki. 2021. *(BPSC) Modul Ilmu Pengetahuan Alam SD/MI Kelas IV*. Jakarta. Bumi Aksara.
- Guntur, F., & Didik, H. (2019). *Penggunaan QR Code pada Dunia Pendidikan : Penelitian Pengembangan Bahan Ajar*. *Jurnal SPORTIF : Jurnal Penelitian Pembelajaran*, 5(2), 265–278.
- Hanafi. 2017. *Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan*. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4 (2), 129 -149.
- <https://pusdiklat.perpusnas.go.id/regulasi/download/6> (Diakses pada 12 Juni 2021).
- Iskandar Wiryokusumo. 2011. *Dasar-dasar Pengembangan Kurikulum*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Khusniati, M. (2012). *Pendidikan Karakter Melalui Pembelajaran IPA*. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 1(2), 204– 210.
- Kunandar. 2013. *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta : PT. Rajagrafindo Persada.
- Mulyatiningsih, E. (2016). *Pengembangan model pembelajaran*. Diakses dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/dra-endang->

*mulyatiningsih-mpd/7cpengembangan-model-pembelajaran. pdf. pada September.*

- Makdis, Nasrul. 2020. *Penggunaan E - Book Pada Era Digital*. Al - Maktabah. (19), 77 - 84.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran, Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi (GP PressGroup)
- Narayanan, A. S. 2012. *QR Code and Security Solution*. International Journal of Computer Science and Telecommunications. 3(7):69–71.
- Nieveen, N., Mc Kenney, S., & Akker , J.V.D. (2006). *Educational Design Research: The Value of Variety*. Dalam Akker, J.V.D., Gravemeijer, K., McKenney, S., & Nieveen, N (Eds.), *Educational Design Research* (hlm. 144-184). Enchede: Axis Media-ontwerpens
- No, U.U. (20). Tahun 2003 *Bab 1 Pasal 3 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. 2003. Jakarta: Presiden Republik Indonesia.
- Nurhannisah. (2017). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika pada Siswa SMK Kelas X*. Universitas Negeri Yogyakarta: Tesis
- Peraturan Pemerintah, Standar Nasional Pendidikan MIPA, (Direktorat Tenaga Kependidikan Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik Dan Tenaga Kependidikan, Jakarta, 2005).
- Permen No. 22 (2006), *Standar Isi Kurikulum KTSP SD/MI*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Pramana, W. D., & Dewi, N. R. (2014). *Pengembangan E-Book Ipa Terpadu Tema Suhu Dan Pengukuran Untuk Menumbuhkan Kemandirian Belajar Siswa*. *USEJ - Unnes Science Education Journal*, 3(3), 5.
- Popham, W. James., and Eva L. Baker. 2011. *Teknik Mengajar Secara Sistematis* Terjemahan Amirul Hadi, Bandung: PT Rineka Cipta.
- Puspita, E. I., Rustini, T., & Dewi, D. A. (2021). *Rancang Bangun E-book "Kegiatanku Dalam Menjaga Lingkungan Alamku" Pelajaran IPS Kelas V SD*. *Sosial Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan IPS*, 1(1), 10. <https://doi.org/10.26418/skjpgi.v1i1.48211>
- Ruddamayanti. (2019). *Pemanfaatan Buku Digital dalam Meningkatkan Minat Baca*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang.

- Rusnadi, D. P. P. N. W. A. 2013. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Hasil Belajar Ipa. MIMBAR PGSD.*
- Sagala, Syaiful. 2016. *Konsep dan Makna Pembelajaran.* Bandung: Alfabeta.
- Smaldino, S. E. dkk. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar* (edisi 9). Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Smaldino, S. E. dkk. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar* (edisi 9). Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Smaldino, S. E. dkk. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar* (edisi 9). Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Suardi, Moh. (2018). *Belajar dan Pembelajaran.* Yogyakarta: Deepublish.
- Suarez, M. F. W. (2013). *The Book a Global History.* Oxford: Oxford University Press.
- Sugiyanto. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D.* Bandung. Alfabeta
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.* Bandung : Alfabeta
- Suwarno, Wiji. (2010). *Dasar-dasar Ilmu Perpustakaan.* Yogyakarta : Ar-Ruzz Media
- Tompo, Basman. (2017). *Cara Cepat Membuat Buku Digital Android.* Malang
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran.* Jakarta: Kata Pena.
- Widyoko Putro, E. 2012. *Teknik Penyusun Instrumen Penilaian.* Yogyakarta : Pustaka Pelajar.