

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Akbar, S. 2013. Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: Remaja posdakarya.
- DAUR HIDUP HEWAN. 2019. (Online). (<https://nurruwaida.wordpress.com/daur-hidup-hewan/>) Accessed on 9th Februari 2022
- Ega, Rima Wati. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena.
- Fitriana, Nur Syifa. (2018). “Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik”. Skripsi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Haqiqi, Abdurrahman. (2017). “Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Layanan Bimbingan Dan Konseling Bagi Siswa Kelas VII Di SMP Muhammadiyah 1 Minggir”. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Iskandar, I. (2017). *Siklus Hidup Pelestarian Hewan dan Tumbuhan Langka*. Jakarta: Kemdikbud, Direktorat Jendral Pendidikan Anak Usia Dini dan Pendidikan Masyarakat, Direktorat Pembinaan Pendidikan Keaksaraan dan Kesetaraan.
- Jauhari, M. I. (2018). Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Islam. *Journal Piwulang*, 1(1), 54.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran, Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi (GP PressGroup).
- Nunuk Suryani. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Nieveen, N., Mc Kenney, S., & Akker, J.V.D. (2006). Educational Design Research: The Value of Variety. Dalam Akker, J.V.D, Gravemeijer, K., Mc Kenney, S., & Nieveen, N (Eds.), *Educational Design Research* (hlm. 144-184). Enchede: Axis Media-ontwerpens.
- Salam, Nurfadillah. (2017). “Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Pada Materi Sistem Saraf Kelas XI MA Madani Alauddin Paopao”. Skripsi. Makassar: Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.

- Smaldino, S. E. dkk. (2011) . *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar* (edisi 9). Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- 8 *Pengertian IPA menurut Para Ahli*. 2017. (Online). (<https://www.rangkumanpustaka.com/2017/04/8-pengertian-ipa-menurut-para-ahli.html?m=1>) Accessed on 9th June 2021
- Pendidikan: Pengertian, Unsur, Tujuan, Fungsi, dsb (Lengkap)*. 2020. (Online). (<https://serupa.id/pendidikan-pengertian-unsur-tujuan-fungsi-dsb-lengkap>) Accessed on 6th April 2022
- Pengertian Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)*. 2022. (Online). (<https://www.silabus.web.id/pengertian-ilmu-pengetahuan-alam-ipa/>) Accessed on 6th April 2022.
- Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa*. 2018. (Online). (<https://www.amiwidya.com/2018/01/permainan-ular-tangga-untuk.html?m=1>) Accessed on 9th June 2021
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., ... & Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Pengertian Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga*. 2017. (Online). (<https://fatkhan.web.id/pengertian-media-pembelajaran-permainan-ular-tangga/>) Accessed on 19th June 2021
- Pribadi, Benny A. (2014). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Kencana.
- Rosyid, Moh. Zaiful, dkk. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Sadiman, A. (2014). *Media Pendidikan Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Said, Alamsyah, dan Andi Budimanjaya. *95 Strategi Mengajar Multiple Intelligences Mengajar Sesuai Kerja Otak Dan Gaya Belajar Siswa*. Jakarta: Prenadamedia Group. 2015
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Alfabeta, 2016.
- Widyoko Eko Putro, *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta, 2012