

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, W., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Pembelajaran Investasi Pasar Modal berbasis Mobile menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(10).
- Aulia, N., Andryana, S., & Gunaryati, A. (2020). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Charity Menggunakan Metode Design Thinking. *Sisfotenika*, 11(1), 26. <https://doi.org/10.30700/jst.v11i1.1066>
- Deviasari, T., Wahyuni, T., Fadhilah, N., & Salamy, W. (2021). *Pendampingan dan Sosialisasi Pemanfaatan Rekam Medis Elektronik Pada Klinik Hewan*. 319–326.
- Fajri, N., Maulidya, H., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2021). *Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi Survei Online Berbayar Antar Mahasiswa berbasis Mobile menggunakan Metode Design Thinking*. 5(8), 3356–3366. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Hartzani, A. G. (2021). *EVALUASI USER EXPERIENCE PADA DOMPET DIGITAL OVO MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Himawan, H., & F, Y. M. (2020). Interface USER EXPERIENCE. In *Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta* (Cetakan Pe, Vol. 59). Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Kurniawan, A., Tolle, H., & Az-Zahra, H. M. (2021). Perancangan User Experience Modul Dosen pada Aplikasi Bimbingan Akademik menggunakan metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(10).
- Prasetyo, M. A., Rozikin, M. C., Dewi, R. S., Informasi, S., Internasional, U., & Indonesia, S. (2021). PERANCANGAN USER INTERFACE ( UI ) & USER EXPERIENCE ( UX ) APLIKASI PENCARI KOST ABC DI KOTA XYZ MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Aisyah Journal Of*

*Informatics and Electrical Engineering*, 3(1), 36–44.

Rusanty, D. A., Tolle, H., & Fanani, L. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia ( Marketplace Penjualan Lele ) Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10484–10493.

Sadewo, E., Siregar, F. H., Sukirna, I., Adisusanto, J., & Fauzan, N. (2021). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pelanggan pada Klinik Hewan di Indonesia. *Muhammadiyah Riau Accounting and Business Journal*, 2(2). <https://doi.org/10.37859/mrabj.v2i2.2331>

Saputra, T. A., Bisnis, P. M., Manajemen, P. S., Petra, U. K., & Siwalankerto, J. (2016). *IMPLEMENTASI DESIGN THINKING DALAM MEMBANGUN INOVASI MODEL BISNIS PERUSAHAAN PERCETAKAN*. 2008, 833–844.

Schrepp, M. (2019). *User Experience Questionnaire Handbook-All you need to know how to apply the UEQ succesfully in your projects*.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. ALFABETA, cv.

Widodo, A. C. (2021). Penerapan Metode Pendekatan Design Thinking dalam Rancangan Ide Bisnis Kalografi. *Informatics Departement Universitas Islam Indonesia*, 2, 2.