

DAFTAR PUSTAKA

- Afrian. 2014. Perancangan Aplikasi Game Asah Otak Tebak Kata Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM). *Jurnal Ilmiah*, (Online), 6 (1): 44-49
- Arizqia M. G., Widodo A. A. (2017) Rancang Bangun Aplikasi Dengan Linear Congruent Method (LCM) Sebagai Pengacakan Soal. *Journal of Information Technology and Computer Science (JOINTECS)*. Vol 1, No 2: 1-6
- Batubara Y. A., Syahputri N. (2020) Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Ragam Sistem Operasi Android Dengan Metode LCM (Linear Congruent Method). *Jurnal Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer (FTIK)*. Vol 1, No 1: 1219-1230
- Giar M. A., Rosnelly R., Wahyuni L. (2020) Rancang Bangun Aplikasi Media Pengenalan Rumah Adat Indonesia Dengan Metode Linear Congruent Method (LCM). *Jurnal Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer (FTIK)*. Vol 1, No 1: 757-768
- Hermawaty D., Krisdiawan A. R., Nurhayati Y., (2019) Game Edukasi Word Search Puzzle Nama Anak Hewan Dalam Bahasa Sunda Menggunakan Algoritma Linear Congruent Method (Lcm) Dan Algoritma Knuth Morris Pratt (KMP). *Jurnal Nuansa Informatika*. Vol. 13, No. 2:2614-5405
- Pebrian R., Fauziah, Sholihati I. D. (2021) Algoritma Linear Congruent Method Dan Algoritma Fisher-Yates Shuffle pada Kuis Ketangkasan Berbasis Android. Vol 6, No 2: 167-177
- Rizqiyah H., (2011) Pengembangan Media Kuis Interaktif Berbasis Wondershare Quiz Creator untuk Kemahiran Qira'ah dan Kitabah Siswa Kelas XI Madrasah Aliyah
- Safaat H, Nazruddin, 2015, Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform, Informatika, Bandung.
- Safitri D. N., Fitri I., Nuraini R., (2021) Implementasi Metode Linear Congruential Generator Pada Game Puzzle Kesenian Tari. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*. Vol. 8, No. 1: 129-140
- Santoso, Harip. (2010). Aplikasi Web/asp.net + cd, Elex Media Kompitindo, Jakarta

- Supardi R., Putra D. T., (2020) Rancang Bangun Game Suitcake Berbasis Androdi Dengan Metode Algoritma Linear Congruen. *Jurnal Teknologi Informasi*. Vol. 4, No. 1: 28-34
- Syamtoni, E. P., Fitri, I., Ningsih S. (2020) Perancangan Aplikasi IQ Test Dengan Menimplementasikan Linear Congtuent Method (LCM). *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*. Vol 3, No 2: 328-335
- Taufik I.. (2017) Aplikasi Pengacak Soal Ujian Untuk Type Soal Berbasis Microsoft Word Menggunakan Metode Linear Congtuent Method (LCM). *Jurnal Mantik Penusa*. Vol 21, No 1: 79-86