

DAFTAR PUSTAKA

- Bujuri, D, A. (2018). *Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar*. Jurnal LITERASI, Volume IX, No. 1 2018.
- Fithri, D, L., & Setiawan, D, A. (2017). *Analisa dan Perancangan Game Edukasi Sebagai Motivasi Belajar Untuk Anak Usia Dini*. Jurnal : SIMETRIS, Vol. 8, No. 1, April 2017.
- Hamzah, A, N. (2021). *Game Edukasi Matematika Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung dengan Metode Naive Bayes*.
- Irmanto. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Unity 3d Untuk Platform Android Pada Pembelajaran Gambar Teknik Kelas X Di Smk Nasional Berbah*. SKRIPSI, 1-92.
- Novitasari, Y. (2018). *Analisis Permasalahan “Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini*. PAUD Lectura : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Vol 2, No. 1, Oktober 2018.
- Rachmatullah, A. (2002). *Mempelajari C#: Bahasa Pemrograman Modern*.
- Rahayu, S, L., & Fujiati. (2018). *Penerepan Game Design Document Dalam Perancangan Game Edukasi Yang Interaktif Untuk Menarik Minat Siswa Dalam Belajar Bahasa Inggris*. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 5, No.3, 3 Agustus 2018.
- stella-maris.sch.id 2019. *Pengertian Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)*. (2019, Desember 20). Dipetik Januari 15, 2022, dari: <https://www.stella-maris.sch.id/blog/PAUD/>
- Suryadi, A. (2017). *Perancangan Aplikasi Game Edukasi Menggunakan Model Waterfall*. Jurnal PETIK Volume 3, Nomor 1, Maret 2017.
- Ulfah, S. (2020, Mei 8). *Pahami 5 Metode Pembelajaran PAUD Sebelum Menyekolahkan Anak*. Dipetik Januari 15, 2022, dari POPMAMA: <https://www.popmama.com/kid/1-3-years-old/sarra-ulfah/metode-pembelajaran-PAUD-sebelum-menyekolahkan-anak/2>