

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyati Mardiyah, A. 2018. *Penerapan Game dalam Bahan Ajar Bahasa Indonesia SMP*. CARAKA. 5: 52–69.
- Anggreini, E., Zulkarnain, & Ariawan, R. 2019. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan Problem Based Learning (PBL) pada Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel di Kelas X SMK Yabri Terpadu Pekanbaru Erna Anggreini*. Aksiomatik. 7(1): 34–40.
- Cahyadi, R. A. H. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model*. Halaqa: Islamic Education Journal. 3(1): 35–42.
- Fahrizandi, F. 2019. *Mengenal E-Book Di Perpustakaan*. Pustabiblia: Journal of Library and Information Science. 3(2): 141–157.
- Garris Pelangi. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA*. Jurnal Sasindo Unpam. 8(2): 1–18.
- Habe, H., & Ahiruddin, A. 2017. *Sistem Pendidikan Nasional*. Ekombis Sains: Jurnal Ekonomi, Keuangan Dan Bisnis. 2(1): 39–45.
- Hamdanah. 2009. *Psikologi Perkembangan*. Malang: SETARA Press.
- Jannah, N., Fadiawati, N., & Tania, L. 2017. *Pengembangan E-book Interaktif Berbasis Fenomena Kehidupan Sehari-hari tentang Pemisahan Campuran*. Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Kimia. 6(1): 186–198.
- Khaulani, F., S, N., & Irdamurni, I. 2020. *Fase Dan Tugas Perkembangan Anak Sekolah Dasar*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar. 7(1): 51.

- Magdalena, I., Prabandani, R. O., Rini, E. S., Fitriani, M. A., & Putri, A. A. 2020. *Analisis Pengembangan Bahan Ajar*. Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial. 2(2): 170–187.
- Azahra, F.R, dkk. 2021. *Keterlaksanaan Pembelajaran Bola Voli Secara Daring Pada SMA Kelas X Se- Kecamatan Majalaya*. Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan. 7(4): 531-538.
- Muakhirin, B. 2014. *Peningkatan Hasil Belajar Ipa Melalui Pendekatan Pembelajaran Inkuiri Pada Siswa SD*. Jurnal Ilmiah Guru “COPE”: 51–57.
- Mukmin, B. A. 2016. *Pengembangan Buku Ajar Ipa Berbasis Problem Solving Siswa Kelas V SD*. Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Sekolah Dasar. 1(02): 44–52.
- Mukmin, B. A., & Zunaidah, F. N. 2018. *Development of Thematic DELIKAN Teaching Materials Based on Interactive Multimedia for Elementary School Students in Kediri*. Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI. 5(2): 145–158.
- Musandi Waraulia, A. 2020. *Bahan Ajar*. Madiun: UNIPMA Press.
- Pribadi, R. B. A. 2009. *Model - Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Dian Rakyat.
- Rahmawati, G. 2016. *Buku Teks Pelajaran Sebagai Sumber Belajar Siswa Di Perpustakaan Sekolah Di Sman 3 Bandung*. Edulib. 5(1): 102–113.
- Royani, A. 2017. *Penerapan Teknik Pembelajaran Kooperatif NHT dalam Meningkatkan Pemahaman tentang Bumi Bagian dari Alam Semesta*. Brilliant Jurnal Riset Dan Konseptual. 2(3): 294.

- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumardi, Yosaphat, D. 2009. *Konsep Dasar IPA di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Suryani, W. S., & Sukarmin. 2012. *Pengembangan E-Book Interaktif Pada Materi Pokok Elektrokimia Kelas XII SMA*. UNESA Journal of Chemical Education. 1(2): 54–62.
- Tarigan, D., & Siagian, S. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi*. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan. 2(2):187–200.
- Wijayanto, R., & Santoso, R. H. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Dengan Pendekatan Problem Solving Berorientasi Pada Kemampuan Pemecahan Masalah*. Journal of Education. 1(1): 4.