

## DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Aminudin. (2014). Twee Gevallen Van Oxalosis. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*, 7(2), 1692–1693.
- Ardi, M. (2016). PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP GURU DI KOTA PONTIANAK (Studi Tentang Implementasi Pasal 39 Ayat (3) Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005 Tentang Guru dan Dosen). *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 11(2), 173–182. <https://journal.ikipgripta.ac.id/index.php/edukasi/article/view/213/212>
- Arisandy, D., Marzal, J., & Maison, M. (2021). Pengembangan Game Edukasi Menggunakan Software Construct 2 Berbantuan Phet Simulation Berorientasi pada Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(3), 3038–3052. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i3.993>
- Ayuni, V. S., Munandar, H., & Junita, S. (2020). Pengembangan Media Poster Pelestarian Makhluk Hidup Untuk Meningkatkan Pengetahuan Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Pada Pembelajaran IPA Tema 6 Subtema 3. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan*, 1(1), 1–14.
- Dessiane, S. T., & Hardjono, N. (2020). Efektivitas Media Pembelajaran Cerita Bergambar Atau Komik Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 2(1), 42–46. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v1i2.537>
- Exanti, V., & Widodo, W. (2018). Kevalidan Lembar Kegiatan Siswa Berbasis Guided Inquiry Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa. ... : *E-Jurnal Pendidikan Sains*, 2014. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/pensa/article/view/25157%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/pensa/article/download/25157/23047>
- Faizah, N. I. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Untuk Menumbuhkan Nilai Karakter Peduli Lingkungan Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 1(1), 57. <https://doi.org/10.23917/ppd.v1i1.3956>
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93–97. [http://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding\\_KoPeN/article/view/1084/660](http://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660)

- Fuada, S. (2015). Pengujian Validitas Alat Peraga Pembangkit Sinyal (Oscillator) Untuk Pembelajaran Workshop Instrumentasi Industri. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan, November*, 854–861.
- Haryati, S. (2013). PENDIDIKAN KARAKTER DALAM KURIKULUM 2013 Oleh: Sri Haryati (FKIP-UTM). *Pendidikan Karakter Dalam Kurikulum 2013*, 19(2), 259–268.
- Helaluddin. (2017). Hakikat Pendidikan. *Over The Rim*, 191–199.
- Ilmawan Mustaqim. (2016). Multimedia services on top of M3 Smart Spaces. *PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN*, 13(2), 728–732. <https://doi.org/10.1109/SIBIRCON.2016.5555154>
- Khairunnisa, Yusrizal, & Halim, A. (2016). Pengembangan lks berbasis problem based learning bermuatan sikap spiritual pada materi pengukuran untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa (JIM) Pendidikan Fisika*, 1(4), 284–291.
- Kiranawati, S. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO PADA MATA PELAJARAN AKUNTANSI DASAR KD 3.10 DAN 4.10 JURNAL PENYESUAIAN DI SMK NEGERI 1 GODEAN KELAS X. *Repository.Usd.Ac.Id*, 1–237. [https://repository.usd.ac.id/25510/2/084114001\\_Full%5B1%5D.pdf](https://repository.usd.ac.id/25510/2/084114001_Full%5B1%5D.pdf)
- Maiyena, S. (2013). Jurnal Materi dan Pembelajaran Fisika (JMPF). *Jurnal Materi Dan Pembelajaran Fisika (JMPF)*, 3(1), 18–26.
- Megawati. (2017). PENGARUH MEDIA POSTER TERHADAP HASIL BELAJAR KOSAKATA BAHASA INGGRIS (Eksperimen di SDIT Amal Mulia Tapos Kota Depok). *Getsempena English Education Journal (GEEJ)*, 4(2), 101.
- Amalia, Mifta Devi., Ferina Agustini, J. S. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA DIORAMA PADA HASIL BELAJAR SISWA*. May. <https://doi.org/10.20961/paedagogia.v20i2.9850>
- Muchtar, D., & Suryani, A. (2019). Pendidikan Karakter Menurut Kemendikbud. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 3(2), 50–57. <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v3i2.142>
- Nurfadillah, S., Saputra, T., Farlidy, T., Wellya Pamungkas, S., Fadhlurahman Jamirullah, R., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Media Poster Pada Materi “Perubahan Wujud Zat Benda” Kelas V Di Sdn Sarakan Ii Tangerang. *Jurnal Pendidikan Dan*

- Ilmu Sosial*, 3(1), 117–134. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Nurjanah, S., & Sunarto, S. (2018). Analisis Kesulitan Dalam Menyelesaikan Soal-Soal Fisika Materi Usaha Dan Energi Siswa Kelas X SMK Taman Karya Jetis Yogyakarta. *COMPTON: Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 5(2), 21–26. <http://www.jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/COMPTON/article/view/4161>
- Permana, N. S. (2022). *MENDESAIN HYBRID LEARNING DENGAN MODEL*. 22(1), 105–115.
- Prasetyo, N. A., & Perwiraningtyas, P. (2017). The Development of Environment based Textbook in Biology Course at Tribhuwana Tunggal University. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*, 3(1), 19. <https://doi.org/10.22219/jpbi.v3i1.3969>
- Rizkiansyah, I. (2015). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Ineraktif Teknik Bermain Piano Berbasis Multimedia di Lembaga Kursus Musik “Ethnicetro” Yogyakarta. *Jurnal Informatika*.
- Rumusan Tujuan Pendidikan Nasional Pasal 3 Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional No 20 Tahun 2013 Melalui Pendekatan Nilai-Nilai Yang Terkandung Dalam Ayat 30 Surah Ar-Ruum dan Ayat 172 Surah Al-‘Araaf. (2018). *Universitas Singaperbangsa Karawang*, 20, 123–144.
- Saidah, I. N., & Nugroho, M. A. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Permainan Edukasi Akuntansi Cari Kata (Acak) Menggunakan Adobe Flash Cs5. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 13(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v13i1.5190>
- Siagian, I. Y. O. marpaung S. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA BERBASIS MACROMEDIA FLASH PROFESSIONAL 8 KELAS V SD SWASTA NAMIRA. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 3(1), 28–40.
- Sitanggang, N., Sari, N. P., & Agustina, F. (2016). Pembuatan Media Pembelajaran Compact Disc (Cd) Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Pembelajaran Ipa Materi Pokok Respirasi Kelas Vii Smp Negeri 12 Batam. *Simbiosis*, 5(2), 91. <https://doi.org/10.33373/sim-bio.v5i2.817>
- Sumartono, & Astuti, H. (2018). Penggunaan poster sebagai media komunikasi kesehatan. *Komunikologi*, 15.
- Widyastanti, M. Y. (2014). *PEMANFAATAN MEDIA LINGKUNGAN SEKITAR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN MENULIS DESKRIPSI SISWA KELAS V SDN MOJOKUMPUL 1 MOJOKERTO* Marttadianna Yenninura Widyastanti. 1–8.
- Wiyono, B. D., Muis, T., & Khusumadewi, A. (2018). Pengembangan Blended

Learning Mata Kuliah Dinamika Kelompok untuk Mahasiswa Jurusan Bimbingan Dan Konseling. *Jurnal Bimbingan Dan Konseling Terapan*, 2(2), 168. <https://doi.org/10.30598/jbkt.v2i2.375>

Wulandari. (2020). : *Pretest (pengukuran pertama, terhadap minat belajar fisika sebelum diberikan perlakuan dengan memberi lembar angket minat belajar di kelas eksperimen).*