

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustofa, et al. 2020. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Akbar, S. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Anwar, O. 2020. *Implementasi Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Sd Muhammadiyah Plus Salatiga Tahun Pelajaran 2019/2020*. Skripsi. Salatiga: Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Salatiga.
- Arikunto, S. 2014. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2020. *Media Pembelajaran (Revisi)*. Depok: Rajawali Pers.
- Asmariyani. 2016. *Konsep Media Pembelajaran PAUD*. Al-Afkar: Jurnal Keislaman Dan Peradaban, 5 (1). (Online), tersedia: <http://www.ejournal.fiaunisi.ac.id/index.php/al-afkar/article/view/108/104>, diunduh 15 Desember 2021.
- Darmawan, D. 2016. *Pengembangan E-learning Teori dan Desain*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Darussalam, A. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Interaktif (Blog) untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada mata Pelajaran Pemasaran Online Sub Kompetensi Dasar Merancang Website (Studi pada Siswa Kelas X Tata Niaga SMK Negeri 2 Nganjuk)*. Jurnal Pendidikan Tata Niaga, 3(2), 1–7. (Online), tersedia: <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jptn/article/view/12055/11237>, diunduh 28 Januari 2022.
- Fadilah, L. 2019. *Pengembangan media pembelajaran berbasis website ipa materi gaya dan gerak untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas iv mi imami kepanjen*. Skripsi. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Hastuti, I. D. 2020. *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE PADA MATERI TATA SURYA*. Tesis. Salatiga: Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Salatiga.
- Karo-karo, I. R., & Rohani. 2018. *Manfaat Media dalam Pembelajaran*. AXIOM: Jurnal Pendidikan Dan Matematika, 7(1), 91–96. (Online), tersedia: <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/axiom/article/view/1778>, diunduh 23 Maret 2022.

- Kustandi, C., & Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Muhammad, Z. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website pada Materi Perpindahan Kalor di Sekitar Kita untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar Merombok Manggarai Barat*. Skripsi. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Mustaqim, I. 2016. *Pemanfaatan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran*. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 13(2), 174–183. (Online), tersedia: <https://doi.org/10.1109/SIBIRCON.2010.5555154>, diunduh 8 Februari 2022.
- Noor, M. A. 2018. *Kebudayaan Dalam Kependidikan Makna Pendidikan dan Kebudayaan*. Tesis. Banjarmasin: Universitas Lambung Mangkurat.
- Nursalam, M. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Poster Berbasis Website Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Materi Sumber Energi Dan Kegunaannya Siswa Kelas III SD Islam Al Madina Semarang*. Skripsi: Universitas Negeri Semarang.
- Purba, R. A., dkk. 2020. *Pengantar Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Ramadhan, N., & Khairunnisa. 2021. *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Big book Subtema Indahnya Keberagaman Budaya Negeriku*. Skripsi. *Tarbiyah Wa Ta'lim: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8(1), 49–60.
- Riduwan. 2015. *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rohani. 2019. *Diktat Media Pembelajaran*. Sumatera Utara: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Rosdiana. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer*. *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(2), 89–100. (Online), tersedia: <https://doi.org/10.24256/jpmipa.v1i2.95>, diunduh 5 Januari 2022.
- Saleh, M. R. 2019. *Manusia dan Kebudayaan (Manusia dan Sejarah Kebudayaan, Manusia dalam Keanekaragaman Budaya dan Peradaban, Manusia dan Sumber Penghidupan)*. *Tadbir: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 7(2), 154–165. (Online), tersedia <https://doi.org/10.30603/tjmpi.v7i2.1125>, diunduh 4 Juni 2022.
- Setiadi, E. M. 2017. *Ilmu Sosial & Budaya Dasar*. Jakarta: Kencana.

- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Undang -undang Republik Indonesia. 2003. *Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional* (pp. 1–33).
- Uno, H. B., & Ma'ruf, A.R.K. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Website untuk Siswa Kelas VII Madrasah Tsanawiyah Negeri*. JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan, 18(3).
- Widiastuti. 2013. *Analisis SWOT Keragaman Budaya Indonesia*. Jurnal Ilmiah WIDYA, 1(1).