

# SKRIPSI CEK PLAGIASI

## ORIGINALITY REPORT

**19%**  
SIMILARITY INDEX

**19%**  
INTERNET SOURCES

**5%**  
PUBLICATIONS

**3%**  
STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://repository.unpkediri.ac.id">repository.unpkediri.ac.id</a> Internet Source	5%
2	<a href="http://repository.radenintan.ac.id">repository.radenintan.ac.id</a> Internet Source	1%
3	<a href="http://jptam.org">jptam.org</a> Internet Source	1%
4	<a href="http://text-id.123dok.com">text-id.123dok.com</a> Internet Source	1%
5	<a href="http://docplayer.info">docplayer.info</a> Internet Source	1%
6	<a href="http://eprints.uny.ac.id">eprints.uny.ac.id</a> Internet Source	1%
7	<a href="http://www.uniflor.ac.id">www.uniflor.ac.id</a> Internet Source	1%
8	<a href="http://123dok.com">123dok.com</a> Internet Source	1%
9	<a href="http://repository.usd.ac.id">repository.usd.ac.id</a> Internet Source	1%

10	simki.unpkediri.ac.id Internet Source	1 %
11	adoc.pub Internet Source	<1 %
12	etd.iain-padangsidimpuan.ac.id Internet Source	<1 %
13	etheses.uin-malang.ac.id Internet Source	<1 %
14	journal2.um.ac.id Internet Source	<1 %
15	Submitted to Universitas Negeri Jakarta Student Paper	<1 %
16	digilib.uinsby.ac.id Internet Source	<1 %
17	core.ac.uk Internet Source	<1 %
18	Sindy Kartika, Frans Aditia Wiguna. "IMPLEMENTASI KEDISIPLINAN DI SDN SUKORAME 2 SEBAGAI BEKAL MEMBENTUK PENDIDIKAN KARAKTER PADA SISWA", JURNAL PENDIDIKAN DASAR NUSANTARA, 2020 Publication	<1 %
19	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	<1 %

20 docobook.com  
Internet Source <1 %

---

21 Ade Saepudin, Saluky Saluky, Muhammad Ali Misri. "The Use Effects of Interactive Multimedia Edutainment on The Achievement Improvements in Mathematics", ITEJ (Information Technology Engineering Journals), 2016  
Publication <1 %

---

22 journal-litbang-rekarta.co.id  
Internet Source <1 %

---

23 infoduniailmiah.wordpress.com  
Internet Source <1 %

---

24 karya-ilmiah.um.ac.id  
Internet Source <1 %

---

25 Septi Hardiyanti, Nurul Farida, Nurain Suryadinata. "HANDBOOK ARITMATIKA SOSIAL DENGAN PENDEKATAN NILAI-NILAI ISLAM", AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika, 2021  
Publication <1 %

---

26 idoc.pub  
Internet Source <1 %

---

27 repository.uin-suska.ac.id  
Internet Source <1 %

---

repository.unib.ac.id

28

Internet Source

&lt;1 %

29

Lisa Indriyanti, Arsyad Abd. Gani, Sintayana Muhardini. "Pengembangan Media Puzzle untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas 1 SDN 38 Mataram", CIVICUS : Pendidikan-Penelitian-Pengabdian Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, 2020

Publication

&lt;1 %

30

Noor Wahid Septiawan, Afis Pratama. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Materi Pembelajaran Komputer Terapan Jaringan Kelas X TKJ", Joined Journal (Journal of Informatics Education), 2019

Publication

&lt;1 %

31

Santi Ratna Dewi, Haryanto Haryanto. "Pengembangan multimedia interaktif penjumlahan pada bilangan bulat untuk siswa kelas IV sekolah dasar", Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran, 2019

Publication

&lt;1 %

32

[agroedupolitan.blogspot.com](http://agroedupolitan.blogspot.com)

Internet Source

&lt;1 %

33

[eprints.radenfatah.ac.id](http://eprints.radenfatah.ac.id)

Internet Source

&lt;1 %

[id.123dok.com](http://id.123dok.com)

34	Internet Source	<1 %
35	lib.unnes.ac.id Internet Source	<1 %
36	pt.scribd.com Internet Source	<1 %
37	repository.uncp.ac.id Internet Source	<1 %
38	Netrilina Netrilina, Syaiful Syaiful, Syamsurizal Syamsurizal. "Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Bangun Ruang untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa", Jurnal Pendidikan Matematika, 2020 Publication	<1 %
39	eprints.umm.ac.id Internet Source	<1 %
40	repository.uinsu.ac.id Internet Source	<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On