

DAFTAR PUSTAKA

- al, A. A. (2017). Pengembangan Blog Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika* 8, 198.
- Ali, M. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia 8,.
- Anwar, M. K. (2017). *Pembelajaran Mendalam Untuk Membentuk Karakter Siswa Sebagai Pembelajar*. Tadris: Jurnal Keguruan Dan Ilmu Tarbiyah 2.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Pt. Raja Grafindo Persada.
- Budiningsih, A. (2003). *Desain Pesan Pembelajaran*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2008). Panduan pengembangan bahan ajar. Dirjen Dikdasmen Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas.
- Dick, W. C. (2001). *The systematic design of instruction* (5th ed.). New York: Addison-Wesley Educational Publisher Inc.
- Effiong., E. O. (2015). Impact of instructional materials in teaching and learning of biology in senior secondary schools in Yakurr LG A. *International Letters of Social and Humanistic Science*. Dalam 62 (hal. 27-33).
- Fajarini, A. S. (2016). Developing a social studies module by using problem based learning (PBL) with scaffolding for the seventh grade students in a junior high school. Malang Indonesia: IOSR Journal of Research & Method.

- Fathurrohman, P. (2014). *Strategi Belajar Mengajar; Strategi Mewujudkan Pembelajaran Bermakna Melalui Pemahaman Konsep Umum*. Bandung: Redaksi Refika Aditama.
- Gambari, A. I. (2014). Effectiveness of computer animation and geometrical instructional model on mathematics achievement and retention among junior secondary school students. . *European Journal of Science and Mathematics* .
- Gazali, R. (2016). Pengembangan bahan ajar matematika untuk siswa SMP berdasarkan teori belajar Ausubel. Dalam P. J. Matematika.
- Hamid, H. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan Di Indonesia*. Bandung: Pustaka setia.
- Harlen, W. (1992). *The teaching of science*. London: David Fulton Publisher.
- Hernawan, A. H. (2010). *Pengembangan bahan ajar*. Diambil kembali dari <http://file.upi.edu>
- Ibrahim, S. &. (2008). *Strategi Pembelajaran matematika*. Yogyakarta: Bidang Akademik UIN Sunan Kalijaga.
- Iqbal, M. (2006). *Modular approach in teaching*. Allama Iqbal Open University Islamabad: Departement of Distance & Non Formal Education.
- Kusnadi, C. (2011). *Media pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lasmiyati & Harta, I. (2014). Pengembangan modul pembelajaran untuk meningkatkan pemahaman konsep dan minat SMP. . Dalam 9, 2 (hal. 161-174). *Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Majid, A. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Majid, A. (2009). *Perencanaan pembelajaran mengembangkan kompetensi guru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Modul Matematika Barisan dan Deret. (t.thn.). Diambil kembali dari Slide Share:
<https://www.slideshare.net/rhurhu/modul-matematika-materi-barisan-dan-deret>

Mudlofir, A. (2011). Aplikasi pengembangan KTSP dan bahan ajar dalam pendidikan agama Islam. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Muhlisrarin, A. H. (2014). *Perencanaan Dan Strategi Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Rajawali Pers.

Munir. (2015). The use of multimedia learning resource sharing (MLRS) in developing sharing knowledge at schools. *International Journal of Multimedia and Ubiquitous Engineering*. Dalam 1099.

Nasution. (2011). Berbagai pendekatan dalam proses belajar dan mengajar. Jakarta: Bumi Aksara.

Nugent, G. K. (2016). Learning from online modules in diverse instructional contexts. *Interdisciplinary Journal of e-Skills and Life Long Learning*, 12.

Prastowo, A. (2012). Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif: Menciptakan metode pembelajaran yang menarik dan menyenangkan. Yogyakarta: DIVA Press.

Pujiriyanto. (2012). Teknologi untuk pengembangan media & pembelajaran. Yogyakarta: UNY Press.

Purmadi, A. &. (2015). *Pengembangan bahan ajar berbasis web berdasarkan gaya belajar siswa untuk mata pelajaran fisika. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan.*, (2 ed.).

Rakhmawati, R. (2016). Aktivitas Matematika Berbasis Budaya Pada Masyarakat Lampung. 223.

Rohani, A. (1997). *Media Instruksional Interaktif*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Rufii, R. (2015). Developing module on constructivist learning strategies to promote students' independence and performance. *International Journal of Education*. Dalam 7(1) (hal. 18-28).
- Rusman. (2012). *Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21 Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, W. (2012). *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Grup.
- SMA, D. P. (t.thn.). *Direktorat Pembinaan SMA*. Diambil kembali dari Pengembangan bahan ajar SMA: https://suaidinmath.files.wordpress.com/2011/01/22-juknis-pengembangan-bahan-ajar-_isi-revisi__0104.pdf
- Stansfield, M. M. (2004). Enhancing student performance in online learning and traditional face-to face class delivery. *Journal of Information Technology Education*, 3.
- Sudjana, N. R. (2002). *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sukiman. (2012). Pengembangan media pembelajaran. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Syaiful, S. (2013). *Konsep Dan Makna Pembelajaran* (Vol. 3). Bandung: Alfabeta.
- tesis-nurhairunnisah*. (15707251028).
- Undang-Undang Sisdiknas Nomor 20 Tahun 2003*. (Jakarta). 2013: Sinar Grafika,.
- Widodo, C. &. (2008). Panduan menyusun bahan ajar berbasis kompetensi. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Wiwin Sumiyati, N. N. (2018). Penggunaan Media Pembelajaran Geometri Berbasis Etnomatematika. *Desimal: Jurnal Matematika* 1, 15-21.

Yohanie, D. &. (2019). Pengembangan modul berdasarkan pemecahan masalah polya pada mata kuliah analisis vektor. 172-181.

Yunus Abidin, T. M. (2017). *Pembelajaran Literasi (Strategi Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematika, Sains, Membaca Dan Menulis*. Jakarta: Bumi Aksara.