

## DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, Sari. 2017. "Pengembangan Media Belajar Pop-Up Book Pada Materi Minyak Bumi". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, Vol. 05, No.01, (hlm. 107-113), <http://jurnal.unsyiah.ac.id/jpsi>.
- Aminuddin. 2014. *Pengantar Apresiasi karya Sastra*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja.
- Bluemel, N, & Taylor, R. 2012. *Pop Up Book A Guide For Teacher and Librarians*. California Santa Barbara: Libraries Unlimeted.
- Daryanto, 2018. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Dzuanda.2011. Design Pop-up Child Book Puppet Figure Series? Gatotkaca?. *Jurnal Library ITS Undergraduate* (Online), (<http://library.its.undergraduate.ac.id>, diakses pada 16 Desember 2014).
- Ega Rima Wati, 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jy Kata Pena.
- Eko Putro Widoyoko. 2013. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Febrianto, M. Fatchul M. 2014. "Penerapan Media dalam Bentuk Pop-Up Book". Grafindo Persada.
- KBBI, 2016. <http://kbbi.web.id/pasca>. Diakses 21 Agustus 2021.
- Khoiraton, A. Fianto, A.Y.A., & Riqqoh, A.K. 2014. "Perancangan Buku Pop-up Museum Sangiran Sebagai Media Pembelajaran Tentang Peninggalan Sejarah". *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 2(1):1-8.
- Izuka, Sutoshi, et.al. 2011. "An Interactive A Designs System for Pop-up Cards with Physical Simulation". *International of Journal of Computer Graphics*. Volume 27 Nomor 6-8. Page 605-612. USA: Springer Verlag New York.

- Muslich, M. dan Oka, I.G.N. (2010). *Perencanaan bahasa pada era globalisasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nurgiyantoro, Burhan. 2017. *Stilistika*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Okamura, S. & Igarashi, T. (2010). An Assistant Interface to Design and Produce a Pop-Up Card. *International Journal of Creative Interfaces and Computer*, 1(2), 40 – 50. Pada Pembelajaran Unsur-Unsur Rupa untuk Siswa Kelas 2 SDNU Kanjeng.
- Pranowo. 2012. *Berbahasa Secara Santun*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Rampan, K. L. 2012. *Kreatifitas Menulis Cerita Anak Dasar-Dasar Cerita Anak*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Sanjaya, W. 2010. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- M. Bashoirul W. 2018. “Taman Peninggalan Sejarah Berbasis Virtual Realiti”. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan: Jurusan Teknologi Pendidikan-UM*.
- Solichah, L. A., & Mariana, N. 2018.”Pengaruh Media Pop Up Book Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Datar Kelas IV Sdn Wonoplintahan Iimo Kecamatan Prambon”. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 06, 1537–1547.
- Sufanti, Main. 2016. *Strategi Pengajaran Bahasa dan Sastra Indonesia*. Surakarta: Yuma Pressindo.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung Alfabeta.
- Sumardi. 2012. *Kreatif Menulis Cerita Anak, Bagaimana Menciptakan Cerita Anak yang Unggul*. Bandung; Nuansa Cendekia.
- Wasit Iskandar dan Dadang Sunendar. *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Cet 4, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya. 2013.
- Widoyoko, S. Eko Putro. 2013. *Teknik Penyusunan Instrumen Penilaian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Riduwan. (2015). *Dasar-Dasar Statistika*, Bandung: Alfabeta.

