

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, F. 2017. *Bab II Kajian Pustaka* (Online). Tersedia di <https://eprints.umm.ac.id/35584/3/jiptummpp-gdl-fikaagusti-49866-3-babii.pdf> diakses pada 25 juni 2020.
- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Amalia, Diana Vita. 2020. *Pengembangan Media Miniatur Berbasis Kearifan Lokal Khas Trenggalek Tema 5 Subtema 3 Pembelajaran 5 kelas 3 Sedolah Dasar*. Malang : Institutional Respository. Diakses pada tanggal 25 Agustus 2021 di <https://eprints.umm.ac.id/63608/>
- Anggari, Angi, dkk. 2017. *Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Tema 2 Selalu Berhemat Energi*. Jakarta : Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Arikunto Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu pendekatan Praktik*. Jakarta : PT Rineka Cipta
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran* (Online). Tersedia di <https://www.academia.edu/download/30484693/jiptiain--umarhadini-8584-5-baii.pdf> di akses pada 26 Juni 2020.
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Bandung : Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Falahudin, Iwan. 2014. *Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran*. Jakarta : Jurnal Lingkar Widya swara (Online). Tersedia di https://juliwi.com/published/E0104/Paper0104_104-117.pdf diakses pada tanggal 29 Mei 2020.
- Hamzah, Amir. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development*. Malang: Literasi Nusantara.
- Mulyaningsih, Endang. 2016. *Pengembangan Model Pembelajaran* (Online). Tersedia di <http://www.academia.edu/download/48557251/7c-pengembangan-model-pembelajaran.pdf> diakses 29 Juni 2020.

- Mulyatiningsih, Endang. 2013. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Yudhi. (Ed). 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Referensi (Gaung Persada Press Group).
- Nuryadi N, Nanang Khuzaini. (2017). Keefektifan media matematika virtual berbasis teams game tournament ditinjau dari cognitive load theory. *Jurnal Mercumatika : Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika*. Tersedia di <http://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/mercumatika/article/view/370>
- Oktavriani, Darnika. 2019. *Pengembangan Media Miniatur Berbasis Kontekstual Pelajaran Matematika Materi Skala Dan Pengukuran Di Kelas V Sekolah Dasar*. Jambi : Universitas Jambi (Online). Tersedia di <https://repository.unja.ac.id/6835/> diakses pada tanggal 20 Juni 2020.
- Saputro, Budiyo. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development)*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Smaldino, S.E., Lowther, D.L., & Russell, J.D. (2014). *Instructional technology and media for learning: teknologi pembelajaran dan media untuk belajar*. (Terjemahan Arif Rahman). Boston: Pearson Education, Inc. (Buku asli diterbitkan tahun 2011).
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif Inofatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dirpantara.
- Tegeh, M, Jampel, N, Pudjawan, K. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Trianto. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Zakaria, M Askari, dkk. 2020. *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research and Development(Rnd)*. Yayasan pondok pesantren Al-Mawaddah Warrahmah (online). <https://bit.ly/35ggJk5> diakses 20 februari 2021
- Wismaya, E. J. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Tiga Dimensi (Miniatur Kincir Air Pembangkit Listrik) untuk Materi Kelas IV Tema 2 Selalu Berhemat Energi. *BASIC EDUCATION*, 7(31), 3-096.